



LUCAS LEVEQUE

Apprenti Développeur

✉ lucas26.leveque@gmail.com

☎ 07 55 61 23 21

🏠 Lagny-sur-Marne (77400)

📅 20 ans

👤 Permis B

📍 Île de France

A Langues

Anglais B2

› TOEIC : 935/990

Espagnol B1

★ Compétence

Curiosité

Organisé

Travail en équipe

Polyvalent

💻 Compétences Informatiques

Développement Logiciel :
Python, Java, C

Développement Mobile :
Flutter, Dart

Développement Web : HTML,
CSS, JS (React, TypeScript),
PHP, Node.JS (Express)

Base de données : SQL,
NoSQL

👥 Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Nouvelles Technologies

Cuisine

Je recherche un contrat d'alternance d'une durée de 36 mois afin de m'accompagner et de m'aider à approfondir mes connaissances durant mon cycle ingénieur commençant en septembre 2024.

Diplômes et Formations

De septembre 2021 à septembre 2024 **BUT Informatique**
IUT de Marne-La-Vallée Champs-sur-Marne

Parcours : Réalisation d'applications : conception, développement, validation.

De septembre 2018 à juillet 2021 **Baccalauréat Général - Mention très bien**
Lycée Van Dongen Lagny sur Marne

Mathématiques, Numérique et Sciences Informatiques, Science de l'ingénieurs

Expériences professionnelles

Depuis septembre 2022 **Développeur d'applications mobiles**
A&A Partners Paris

Développement d'une application mobile en Flutter (Dart) pour iOS et Android, permettant aux conservateurs de musée et de collection de gérer des œuvres et leurs constats d'état.

- Maintenance corrective et évolutive
- Réalisation de maquette avec Figma
- Optimisation des performances
- Création de test d'intégrations
- Rédaction de documentation pour les utilisateurs

Projets

De septembre 2022 à juin 2023 **Zoo-ggle**
Projet universitaire IUT de Marne-la-Vallée

Conception d'une plateforme de jeu multijoueur en ligne, avec plusieurs modes de jeu dérivés du Boggle, réalisé à trois.

- Moteur de jeu en C
- Salons d'attente, de partie et chat via un WebSocket Python
- Site web en React et TypeScript
- API et requêtes à la base de données en PHP
- Gestion du dictionnaire utilisé pour le jeu en Java

De mars 2022 à juin 2022 **Loop Hero**
Projet universitaire IUT de Marne-la-Vallée

Implémentation du jeu Loop Hero en Java, réalisé en binôme:

- Implémentation de la hiérarchie des classes
- Développer les fonctionnalités à partir des règles du jeu original
- Concevoir l'interface graphique

D'octobre 2021 à janvier 2022 **Azul**
Projet Universitaire IUT de Marne-la-Vallée

Implémentation du jeu de plateau Azul en Python, en binôme:

- Création du jeu de 1 à 4 joueurs (humains ou ordinateurs)
- Optimisation des performances et de la consommation mémoire

De septembre 2021 à juin 2022 **Venise démasquée**
Projet universitaire IUT de Marne-la-Vallée

Création d'un site web en partenariat avec l'Unesco afin de mettre en valeur le patrimoine de Venise et sa lagune, en équipe de cinq.

- Design et implémentation de pages (HTML, CSS, PHP)
- Rédaction d'articles