



KYRIAN POULAIN

Développeur informatique

Actuellement en 3ème année de BUT informatique à l'université Gustave Eiffel, je recherche pour ma 3ème année un stage d'une durée de 3 mois dans le domaine de l'informatique, débutant fin mars 2024.

✉ kyrianpoulain@gmail.com
🏠 15 Allée des Charmilles 93390 Clichy-sous-Bois
📅 20 ans
📍 Île de France
☎ 06 02 34 79 35

Langages de programmation

Java



Maven

PHP



MySQL/PostgreSQL



Python



C



Java Android



Android Studio

Javascript



React

HTML/CSS



NoSQL



MongoDB

Langues

Anglais

B1 : Vocabulaire du quotidien

Qualités

- Persévérance
- Curiosité
- Travail d'équipe

Voyages

Londres

Vacances personnelles

Réseaux sociaux

in kyrian-poulain

Diplômes et Formations

BUT Informatique Réalisation d'applications : conception, développement, validation

De septembre 2021 à septembre 2024

IUT - Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

Baccalauréat Scientifique - Mention Très Bien

De septembre 2018 à juin 2021 Lycée Alfred Nobel Clichy-sous-Bois

Mathématiques, SVT, Physique-Chimie

Expériences professionnelles

Développeur Java

D'avril 2023 à juin 2023

Caseware France 8 RUE BOUDREAU 75009 PARIS FRANCE

Ma mission était de développer une interface de transfert de données (export et import) d'un ancien logiciel vers un nouveau sous le langage javascript afin de transférer de permettre le transfert de données clients vers un nouveau logiciel cloud.

Projets informatiques réalisés

Réaliser un jeu vidéo sous Java

De mars 2022 à mai 2022 Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

Réalisation d'un jeu vidéo reprenant les règles du jeu vidéo Loop Hero sous Java dans une équipe de 2.

Missions :

- Répartir les tâches en fonction des compétences
- Développer l'interface graphique/visuelle (Java)
- Développer les fonctionnalités (mouvements, algorithmes, calculs de score, combats ..) (Java)

Réaliser un jeu en ligne (HTML/CSS/PHP/Javascript/Java/C)

D'octobre 2022 à mars 2023 Université Gustave-Eiffel Champs-sur-Marne

Réalisation d'un site web hébergeant un jeu de type boggle jouable en ligne avec d'autres joueurs. Projet réalisé à 3 et partagé via Github.

Missions :

- Répartir les tâches en fonction des compétences
- Mise en place de la base de donnée contenant les données (victoires, meilleur score, ..) du joueur (MySQL)
- Développer des fonctionnalités PHP pour lier la base de donnée au site afin de permettre aux utilisateurs de consulter leurs données
- Développer le frontend du site afin d'avoir un design accessible aux utilisateurs
- Développer le moteur du jeu (C)
- Développer un créateur de dictionnaire pour les mots utilisés dans le jeu (Java)
- Assembler les modules et faire des tests pour valider une version finale