```
┌─────────────────────────────────┐
│      IXMLSerializable            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + IXMLSerializable()            │
│ + ~IXMLSerializable()           │
│ + IXMLSerializable()            │
│ + operator=()                   │
│ + operator<<()                  │
│ + operator<<()                  │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│      ECS::IComponent            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + IComponent()                  │
│ + ~IComponent()                 │
│ + IComponent()                  │
│ + operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│    Component::IBehaviour         │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + IBehaviour()                  │
│ + ~IBehaviour()                 │
│ + IBehaviour()                  │
│ + operator=()                   │
│ + Update()                      │
│ + FixedUpdate()                 │
│ + LateUpdate()                  │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│    Component::Camera             │
├─────────────────────────────────┤
│ + camera                        │
│ - _entity                       │
│ - _transform                    │
│ - _lerpTime                     │
│ - _minHeight                    │
│ - _music                        │
├─────────────────────────────────┤
│ + Camera()                      │
│ + Camera()                      │
│ + ~Camera()                     │
│ + Camera()                      │
│ + operator=()                   │
│ + Update()                      │
│ + FixedUpdate()                 │
│ + LateUpdate()                  │
│ + LerpToPos()                   │
│ + operator<<()                  │
│ + operator<<()                  │
│ + GetAveragePosition()          │
│ + IsPositionOffScreen()         │
│ + GetEntity()                   │
│ + GetMainCamera()               │
└─────────────────────────────────┘
```