```
┌─────────────────────────────┐
│      IXMLSerializable        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + IXMLSerializable()         │
│ + ~IXMLSerializable()        │
│ + IXMLSerializable()         │
│ + operator=()               │
│ + operator<<()              │
│ + operator<<()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      ECS::IComponent         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + IComponent()               │
│ + ~IComponent()              │
│ + IComponent()               │
│ + operator=()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Component::IBehaviour       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + IBehaviour()               │
│ + ~IBehaviour()              │
│ + IBehaviour()               │
│ + operator=()               │
│ + Update()                  │
│ + FixedUpdate()             │
│ + LateUpdate()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    Component::APickUp         │
├─────────────────────────────┤
│ # _entity                    │
│ # _pickupRadius              │
│ # _coordinator               │
├─────────────────────────────┤
│ + APickUp()                  │
│ + ~APickUp()                 │
│ + APickUp()                  │
│ + operator=()               │
│ + OnPickup()                │
│ + Update()                  │
│ + FixedUpdate()             │
│ + LateUpdate()              │
│ # getPlayerNbr()            │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Component::RangeBoost       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + RangeBoost()               │
│ + ~RangeBoost()              │
│ + RangeBoost()               │
│ + operator=()               │
│ + OnPickup()                │
│ + IncrementRange()          │
│ + LateUpdate()              │
│ + operator<<()              │
│ + operator<<()              │
└─────────────────────────────┘
```