```
┌─────────────────────────────┐
│      RayLib::IAsset         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + IAsset()                 │
│  + ~IAsset()                │
│  + IAsset()                 │
│  + operator=()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  RayLib::ModelAnimation     │
├─────────────────────────────┤
│  - _modelAnimations         │
│  - _animsCount              │
│  - _frame                   │
├─────────────────────────────┤
│  + ModelAnimation()         │
│  + ~ModelAnimation()        │
│  + ModelAnimation()         │
│  + operator=()              │
│  + Play()                   │
└─────────────────────────────┘
```