```
┌─────────────────────────────┐
│      IXMLSerializable        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + IXMLSerializable()        │
│ + ~IXMLSerializable()       │
│ + IXMLSerializable()        │
│ + operator=()               │
│ + operator<<()              │
│ + operator<<()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      ECS::IComponent         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + IComponent()              │
│ + ~IComponent()             │
│ + IComponent()              │
│ + operator=()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Component::IBehaviour      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + IBehaviour()              │
│ + ~IBehaviour()             │
│ + IBehaviour()              │
│ + operator=()               │
│ + Update()                  │
│ + FixedUpdate()             │
│ + LateUpdate()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      Component::HUD          │
├─────────────────────────────┤
│ # _myAController            │
│ # _offset                   │
├─────────────────────────────┤
│ + HUD()                     │
│ + ~HUD()                    │
│ + HUD()                     │
│ + operator=()               │
│ + getOffset()               │
│ + getAController()          │
│ + Update()                  │
│ + FixedUpdate()             │
│ + LateUpdate()              │
│ + GetOffsetFromPlayerNbr()  │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Component::HUDBonusBar     │
├─────────────────────────────┤
│ - _timer                    │
│ - _maxTimer                 │
│ - _entityTag                │
│ - _isBg                     │
├─────────────────────────────┤
│ + HUDBonusBar()             │
│ + ~HUDBonusBar()            │
│ + HUDBonusBar()             │
│ + operator=()               │
│ + Update()                  │
│ + FixedUpdate()             │
│ + LateUpdate()              │
│ + operator<<()              │
│ + operator<<()              │
└─────────────────────────────┘
```