```
┌─────────────────────────────────┐
│       IXMLSerializable           │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + IXMLSerializable()            │
│ + ~IXMLSerializable()           │
│ + IXMLSerializable()            │
│ + operator=()                   │
│ + operator<<()                  │
│ + operator<<()                  │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│       ECS::IComponent            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + IComponent()                  │
│ + ~IComponent()                 │
│ + IComponent()                  │
│ + operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│     Component::IUIObject         │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + IUIObject()                   │
│ + ~IUIObject()                  │
│ + IUIObject()                   │
│ + operator=()                   │
│ + Draw()                        │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│     Component::Button            │
├─────────────────────────────────┤
│ - _rect                         │
│ - _callbacks                    │
│ - _tint                         │
│ - _texture                      │
│ - _lerp                         │
├─────────────────────────────────┤
│ + Button()                      │
│ + ~Button()                     │
│ + Button()                      │
│ + operator=()                   │
│ + Draw()                        │
│ + IsMouseOver()                 │
│ + AddCallback()                 │
│ + OnClick()                     │
│ + operator<<()                  │
│ + operator<<()                  │
│ + GetTexture()                  │
└─────────────────────────────────┘
```