```
┌─────────────────────────────┐
│      IXMLSerializable        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + IXMLSerializable()        │
│  + ~IXMLSerializable()       │
│  + IXMLSerializable()        │
│  + operator=()               │
│  + operator<<()              │
│  + operator<<()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      ECS::IComponent         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + IComponent()              │
│  + ~IComponent()             │
│  + IComponent()              │
│  + operator=()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Component::IBehaviour      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + IBehaviour()              │
│  + ~IBehaviour()             │
│  + IBehaviour()              │
│  + operator=()               │
│  + Update()                  │
│  + FixedUpdate()             │
│  + LateUpdate()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      Component::HUD          │
├─────────────────────────────┤
│  # _myAController            │
│  # _offset                   │
├─────────────────────────────┤
│  + HUD()                     │
│  + ~HUD()                    │
│  + HUD()                     │
│  + operator=()               │
│  + getOffset()               │
│  + getAController()          │
│  + Update()                  │
│  + FixedUpdate()             │
│  + LateUpdate()              │
│  + GetOffsetFromPlayerNbr()  │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Component::HUDBonusIcon    │
├─────────────────────────────┤
│  - _timer                    │
│  - _entityTag                │
├─────────────────────────────┤
│  + HUDBonusIcon()            │
│  + ~HUDBonusIcon()           │
│  + HUDBonusIcon()            │
│  + operator=()               │
│  + Update()                  │
│  + FixedUpdate()             │
│  + LateUpdate()              │
│  + operator<<()              │
│  + operator<<()              │
└─────────────────────────────┘
```