```
ECS::ASystem
    dependencies
    enabled
  + ASystem()
  + ASystem()
  + ~ASystem()
  + ASystem()
  + operator=()
  + Update()
  + FixedUpdate()
  + LateUpdate()
  + OnDisable()
  + OnEnable()
  + GetDependencies()
  + GetStatus()
  + SetStatus()
  + ToggleStatus()
  # AddDependency()
Component::PhysicsSystem
+ PhysicsSystem()
```

+ ~PhysicsSystem() + PhysicsSystem() + operator=() + FixedUpdate() + Update()