```
ECS::ASystem
  dependencies
 enabled
+ ASystem()
+ ASystem()
+ ~ASystem()
+ ASystem()
+ operator=()
+ Update()
+ FixedUpdate()
+ LateUpdate()
+ OnDisable()
+ OnEnable()
+ GetDependencies()
+ GetStatus()
+ SetStatus()
+ ToggleStatus()
# AddDependency()
Component::UISystem
  window
+ UISystem()
+ ~UISystem()
+ UISystem()
+ operator=()
+ LateUpdate()
```