

## TEMA: INTRODUCCION A C# SUBTEMA: OPERACIONES BASICAS

### 1. Menu

#### Crear el Proyecto de Consola MenuGeneral

- a) En el método Main de la clase Program del proyecto MenuGeneral, crear el siguiente Menu:

**1.- *HolaMundo***

**2.- *ConversionTipoOracion***

**3.- *Opción 3***

**4.- *Opción 4***

**5.- *Opción 5***

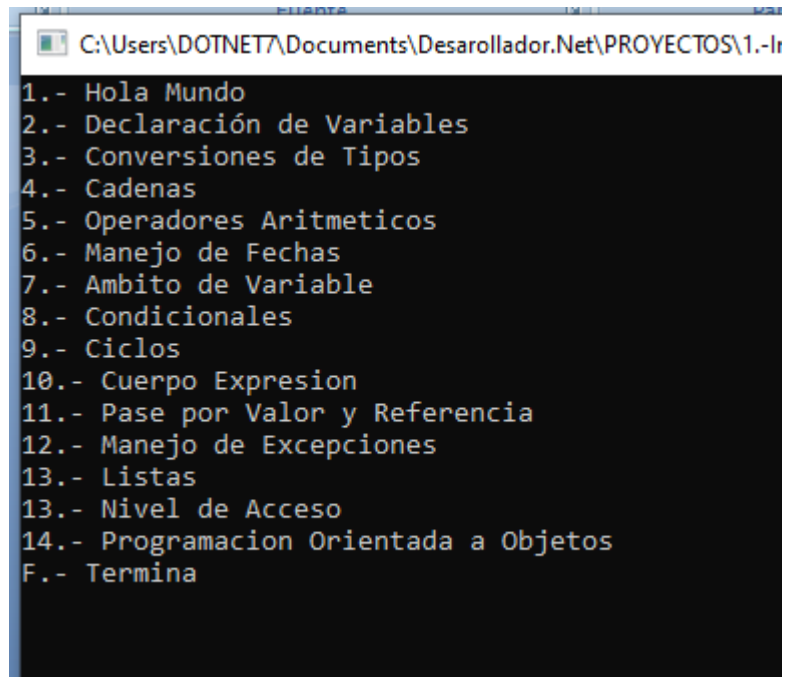
**6.- *Opción 6***

**7.- *Opción 7***

**8.- *Opción 8***

**F.- *Termina***

***Seleccione una opción***



```
C:\Users\DOTNET7\Documents\Desarrollador.Net\PROYECTOS\1.-lr
1.- Hola Mundo
2.- Declaración de Variables
3.- Conversiones de Tipos
4.- Cadenas
5.- Operadores Aritmeticos
6.- Manejo de Fechas
7.- Ambito de Variable
8.- Condicionales
9.- Ciclos
10.- Cuerpo Expresion
11.- Pase por Valor y Referencia
12.- Manejo de Excepciones
13.- Listas
13.- Nivel de Acceso
14.- Programacion Orientada a Objetos
F.- Termina
```



***Cuando se seleccione la opción 1, deberá indicar:***

***Usted seleccionó la opción 1***

***Cuando se seleccione la opción 2, deberá indicar:***

***Usted seleccionó la opción 2***

***Cuando se seleccione la opción 3, deberá indicar:***

***Usted seleccionó la opción 3***

Cada que el usuario seleccione una opción se deberá realizar la acción definida para la opción y al terminar deberá mostrar nuevamente el menú.

La aplicación terminara hasta que el usuario seleccione la opción F.