

## TEMA: INTRODUCCION A C#

### SUBTEMA: ARREGLOS

#### 1. Arreglos C#

En el Proyecto MenuGeneral

- a) Crear la Clase Arreglos, dentro de ella crear el método estático Cadenas, el cual deberá tener la siguiente Interacción

***Proporciona tu nombre completo***

Jorge Valdivia Rosas

***Hola***

***Jorge***

***Valdivia***

***Rosas***

***Apellido Vertical***

***V***

***a***

***l***

***d***

***i***

***v***

***i***

***a***

Invocar el método Cadenas de la clase Arreglos, cuando se seleccione la Opción 1 del Menu General.

- b) Crear el método estático Enteros en la clase Arreglos, el cual deberá solicitar 5 números enteros y determinar cual número es el que tiene el valor máximo



Invocar el método Enteros de la clase Arreglos, cuando se seleccione la Opción 2 del Menu General.

- c) En la Clase Arreglos crear un método estático ConvierteATipoOracion que tome como parámetro un string y regrese otro string habiendo colocado la primera letra de cada palabra en mayúscula.

Invocar el método ConvierteATipoOracion de la clase Arreglos, cuando se seleccione la Opción 3 del Menú General