

TEMA: INTRODUCCION A C#
SUBTEMA: HERENCIA – LISTAS
PUNTO DE VENTA

1. Punto de Venta

Se realizará una aplicación de Consola llamada PuntoVenta que realizará las funciones más elementales de un punto de Venta.

El punto de Venta tendrá el siguiente Caso de Uso

Solo se realizará Flujo Básico. No se requiere hacer validaciones

Muestra en Consola (MC)

Prerequisito : Se cuenta con el catálogo de artículos cargado

Paso	Aplicación Punto Venta		No	Cajero
1	MC: Iniciar una nueva Venta (V) terminar (T)			V
2	a	MC: Ingrese el Id del Articulo y cantidad del artículo, para Terminar la venta TV.		Ingresa Id del Articulo y cantidad de los mismos
	b	Busca el artículo en el catálogo		
	b.1	Si es Articulo Descuento		
		MC: Proporcione el % Descuento		0.1
	b.2	Si es Articulo de Tiempo Aire		
		MC: Proporcione el Teléfono		5566778899
		MC: Proporcione la compañía		TelCel
		MC: Proporcione la comisión		2
	c	Agrega al carrito		
	d	Muestra el total que lleva		
	El paso 2 se repite hasta que el cajero ingresa TV			
3	Imprime el Ticket			
	El paso 1 y 2 se repite hasta que el Cajero teclea T en el paso 1			

Para realizar la aplicación se crearan las clases definidas en el diagrama de clases anexos.

- 1) El catálogo de Artículos se cargará desde el archivo json anexo
- 2) La clase ItemBase implementara el método SubTotal y Total de la siguiente forma:

Subtotal = Precio * Cantidad

Total = Precio * Cantidad

- 3) La clase Item es la clase que representa un articulo normal que no tiene otros cargos o descuentos, e implementara el método imprimir de tal forma que se muestre en la pantalla simulando una línea del ticket:

Id nombre precio cantidad subtotal

Total

Ejemplo

1 Marcador precio: 10.00 cantidad: 3 subtotal: 30.00

Total: 30.00

- 4) La clase ItemDescuento, representa un artículo que tiene un porcentaje de descuento, e implementara el método imprimir de tal forma que se muestre en la pantalla simulando una línea del ticket:

2 Borrador precio: 20.00 cantidad: 2 subtotal: 40.00

Descuento: 4 (10%)

Total: 36.00

La propiedad impDescuento es de solo lectura y su valor, el importe del descuento, se calculará de la siguiente manera:

Importe de descuento = SubTotal * Descuento

Asimismo implementar el método Total como sigue

Total = SubTotal – impDescuento

- 5) La clase ItemTA, representa un artículo de tiempo aire, e implementara el método imprimir de tal forma que se muestre en la pantalla simulando una línea del ticket:

3 Tiempo Aire precio: 50.00 cantidad: 1 subtotal: 50.00

Telefono: 5566778899 compañía: TelCel Comisión: 2

Total: 52.00

Asimismo implementar el método Total como sigue

Total = SubTotal + Comisión

- 6) Al terminar la venta, se deberá imprimir el ticket:

Empresa TICH

1 Marcador precio: 10.00 cantidad: 3 subtotal: 30.00

Total: 30.00



2 Borrador precio: 20.00 cantidad: 2 subtotal: 40.00

Descuento: 4 (10%)

Total: 36.00

3 Tiempo Aire precio: 50.00 cantidad: 1 subtotal: 50.00

Teléfono: 5566778899 compañía: TelCel Comisión: 2

Total: 52.00

Total a Pagar: 118.00

