



## TEMA: INTRODUCCION A C#

### SUBTEMA: INTERFACES

#### 1. Figuras

- Defina una interfaz **IFigura** la cual define dos métodos: Uno para que calcule el **Area** y otro para que calcule el **Perímetro**.
- Defina una clase Cuadrado y una clase Triangulo que implementa esta interfaz.
- Cree un método Main que cree un arreglo de longitud 2 con objetos de tipo **IFigura**.
- Inicialicé el arreglo con un objeto de tipo Cuadrado y otro de tipo Triangulo;
- Usando un ciclo foreach calcule el área para los objetos contenidos en el arreglo.

