

Simulación de Eventos Discretos: Sistema de Peaje

Melani Forsythe Matos

Abril 2025

1. Introducción

Breve descripción del proyecto

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una simulación basada en eventos discretos de un sistema de peaje en el cual los vehículos llegan de manera aleatoria y son atendidos por varias cabinas disponibles. La simulación busca modelar el flujo vehicular y analizar el rendimiento del sistema bajo diferentes configuraciones operativas.

Objetivos y metas

- Evaluar el impacto de los parámetros del sistema (tasa de llegada, tasa de servicio, número de cabinas, duración de simulación) en métricas clave como el tiempo promedio de espera, la cantidad de autos atendidos y la ocupación de las cabinas.
- Validar la coherencia del modelo simulado con los principios teóricos de los sistemas de colas.
- Generar visualizaciones estadísticas que faciliten la interpretación de los resultados.
- Brindar una herramienta sencilla que permita analizar decisiones operativas en sistemas de atención múltiple.

Sistema específico simulado y variables de interés

El sistema simulado es una estación de peaje con varias cabinas de atención. Las llegadas de vehículos siguen una distribución exponencial (Poisson) y el servicio también es exponencial, lo que define un modelo $M/M/c$. Las variables analizadas fueron:

- Tiempo promedio de espera de los vehículos.
- Total de vehículos atendidos en cada simulación.
- Porcentaje promedio de ocupación de las cabinas.

Variables que describen el problema

- λ : tasa de llegada de vehículos.
- μ : tasa de servicio de las cabinas.
- c : número de cabinas (servidores).
- T : duración total de la simulación.
- W : tiempo promedio de espera en cola.
- ρ : nivel de utilización del sistema.

2. Detalles de Implementación

Pasos seguidos para la implementación

1. **Modelado del sistema:** se definieron los eventos de llegada y salida, utilizando una cola de prioridad para ordenar cronológicamente los eventos.
2. **Codificación en Python:**
 - Se creó una clase `Evento` y una función `simular_peaje(...)` que ejecuta el sistema.
 - Se incorporó la variabilidad en las configuraciones simuladas (número de cabinas, tasas, tiempo total).
 - Se implementó la generación de múltiples simulaciones por configuración.
3. **Recolección de datos:**
 - Se almacenaron métricas claves de cada simulación en un `DataFrame`.
 - Se exportaron los datos en CSV y se usaron para crear gráficas y tablas.

3. Resultados y Experimentos

Hallazgos de la simulación

- Al aumentar el número de cabinas, se reduce el tiempo promedio de espera y también la ocupación individual de cada cabina.
- A tasas de llegada altas y pocas cabinas, el sistema entra en congestión, elevando considerablemente los tiempos de espera.
- Las distribuciones de espera son asimétricas, lo cual es esperable en sistemas de colas reales.

Interpretación de los resultados

- El modelo refleja de forma realista la dinámica de un peaje: mayor capacidad reduce los cuellos de botella.
- El equilibrio entre λ , μ y c es crucial para evitar sobrecarga del sistema.
- La ocupación y el rendimiento del sistema pueden variar significativamente con pequeños cambios en los parámetros.

Hipótesis extraídas de los resultados

- **H1:** Un mayor número de cabinas reduce significativamente el tiempo de espera.
- **H2:** A igualdad de cabinas, un mayor tiempo total de simulación estabiliza los resultados.
- **H3:** La ocupación promedio es inversamente proporcional al número de cabinas disponibles.

Experimentos realizados para validar las hipótesis

- Se probaron combinaciones con 2, 3 y 4 cabinas.
- Se variaron tasas de llegada ($1/4$ y $1/5$) y servicio ($1/3$ y $1/4$).
- Cada configuración fue simulada 10 veces para asegurar consistencia estadística.

Necesidad de realizar análisis estadístico

Dado que los eventos de llegada y servicio son aleatorios, cada simulación produce resultados diferentes. Por lo tanto:

- Se realizó un análisis estadístico sobre los resultados con medias, desviaciones estándar, mínimos y máximos.
- Se graficaron las distribuciones para facilitar la visualización del comportamiento agregado.

Análisis de parada de la simulación

Para garantizar resultados estables, se utilizaron tiempos de simulación de 300 y 500 unidades. Se observó que:

- Con duraciones menores, las colas aún no alcanzaban estado estacionario.
- Para tiempos mayores o iguales a 500, los indicadores clave mostraban menor variabilidad, sugiriendo una buena elección del horizonte de simulación.

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una simulación de eventos discretos aplicada a un sistema de peaje, donde múltiples vehículos arriban de forma aleatoria y son atendidos por un conjunto de cabinas disponibles. Se busca analizar el comportamiento del sistema bajo distintas configuraciones, evaluando variables como el tiempo promedio de espera, la cantidad de autos atendidos y la ocupación de las cabinas.

4. Detalles de Implementación

La simulación fue implementada en Python, utilizando una estructura basada en eventos (llegadas y salidas). Se simularon múltiples configuraciones variando la tasa de llegada, tasa de servicio, tiempo total de simulación y número de cabinas. Para cada combinación se realizaron 10 ejecuciones.

5. Resultados y Experimentos

Gráficos

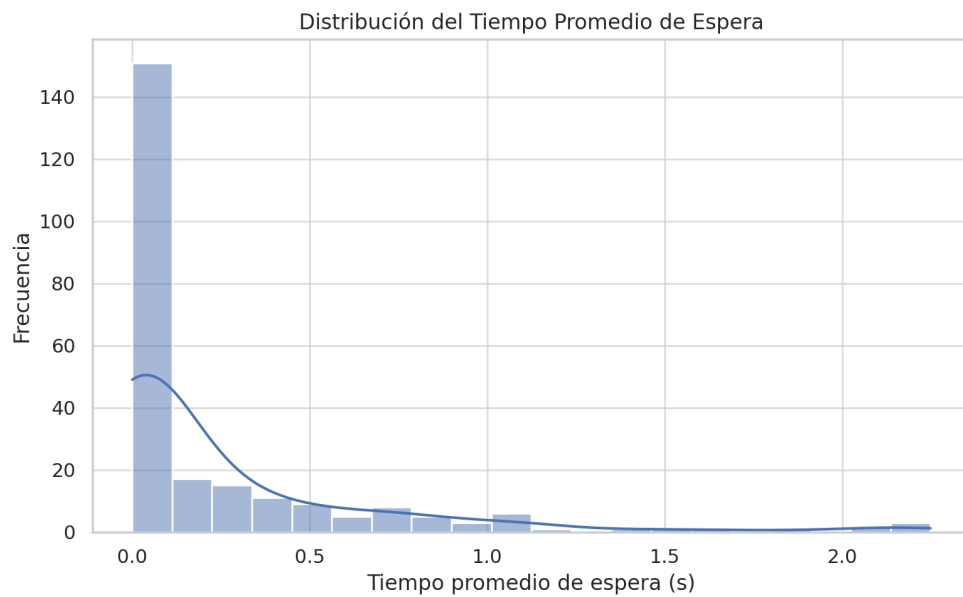


Figura 1: Distribución del tiempo promedio de espera en distintas configuraciones.

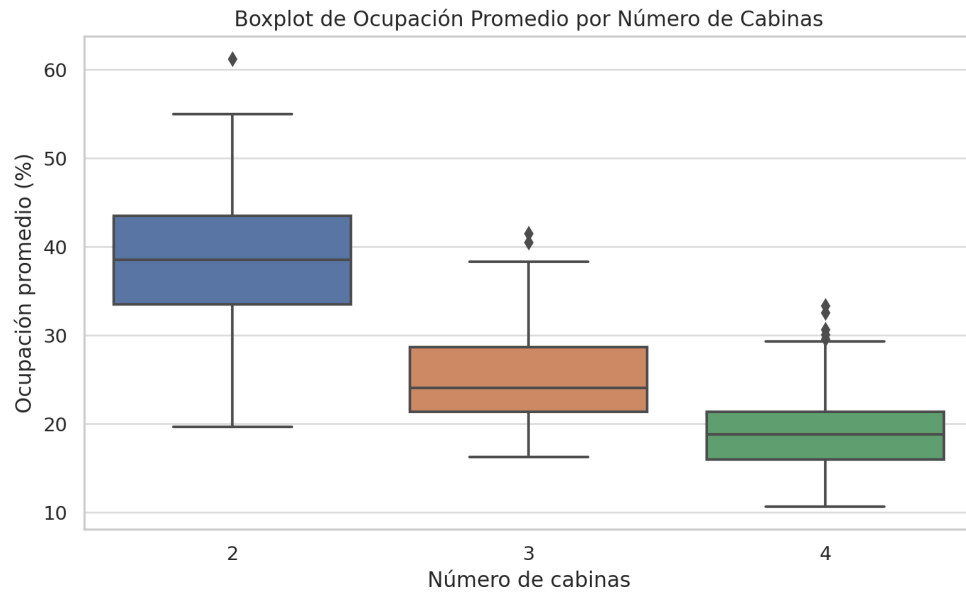


Figura 2: Boxplot de la ocupación promedio de las cabinas en función de su cantidad.

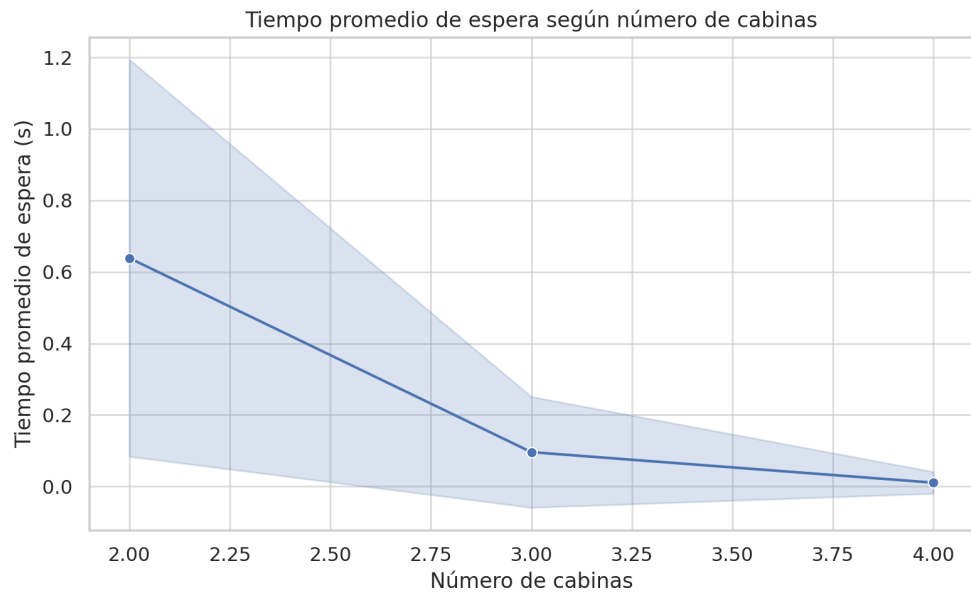


Figura 3: Tiempo promedio de espera según el número de cabinas.

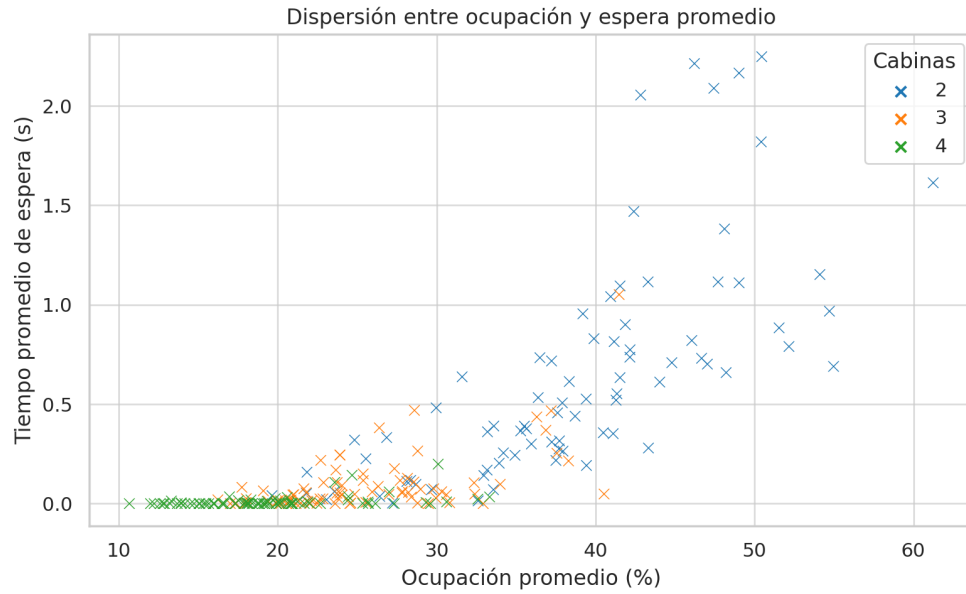


Figura 4: Relación entre ocupación promedio y tiempo de espera.

Tabla de Resultados

A continuación se muestra una muestra de los resultados obtenidos (30 primeras filas):

Cabinas	Tiempo Total	Tasa Llegada	Tasa Servicio	Tiempo promedio espera	Autos atendidos
2	300	0.25	0.33	0.55	75
2	300	0.25	0.33	0.81	78
2	300	0.25	0.33	1.11	83
2	300	0.25	0.33	0.39	73
2	300	0.25	0.33	0.30	75
2	300	0.25	0.33	0.35	77
2	300	0.25	0.33	0.39	75
2	300	0.25	0.33	0.63	82
2	300	0.25	0.33	0.14	72
2	300	0.25	0.33	0.73	74
2	300	0.25	0.25	2.05	60
2	300	0.25	0.25	0.71	66
2	300	0.25	0.25	0.95	74
2	300	0.25	0.25	2.25	78
2	300	0.25	0.25	0.97	93
2	300	0.25	0.25	0.77	67
2	300	0.25	0.25	1.61	80
2	300	0.25	0.25	1.15	79
2	300	0.25	0.25	0.66	69
2	300	0.25	0.25	1.38	69
2	300	0.20	0.33	1.04	74
2	300	0.20	0.33	0.00	55
2	300	0.20	0.33	0.12	58
2	300	0.20	0.33	0.26	72
2	300	0.20	0.33	0.07	53
2	300	0.20	0.33	0.01	73
2	300	0.20	0.33	0.05	55
2	300	0.20	0.33	0.02	50
2	300	0.20	0.33	0.10	65
2	300	0.20	0.33	0.32	60

6. Modelo Matemático

6.1. Descripción del modelo como modelos probabilísticos

El sistema de peaje se modela como una línea de espera $M/M/c$, donde:

- M : Las llegadas de vehículos siguen un proceso de Poisson con tasa λ , indicando que los tiempos entre llegadas son independientes y exponencialmente distribuidos.
- M : Los tiempos de servicio en cada cabina son independientes y siguen una distribución exponencial con tasa μ .
- c : Existen c cabinas de peaje operando en paralelo, actuando como servidores idénticos.

Bajo este modelo, las métricas de interés se calculan mediante las siguientes fórmulas:

- ****Factor de utilización por servidor****: $\rho = \frac{\lambda}{c\mu}$
- ****Número promedio de vehículos en el sistema****: $L = \frac{\lambda W}{c}$
- ****Tiempo promedio de espera en la cola****: $W_q = \frac{L_q}{\lambda}$

6.2. Supuestos y restricciones

Para la validez del modelo $M/M/c$, se asumen las siguientes condiciones:

- ****Llegadas y servicios independientes****: Los tiempos entre llegadas y los tiempos de servicio son independientes entre sí.
- ****Distribuciones exponenciales****: Los tiempos entre llegadas y los tiempos de servicio siguen distribuciones exponenciales.
- ****Disciplina de servicio FIFO****: Los vehículos son atendidos en el orden de llegada.
- ****Capacidad infinita de la cola****: No hay límite en el número de vehículos que pueden esperar en la cola.
- ****Estado estacionario****: El sistema alcanza un equilibrio donde las métricas de rendimiento se estabilizan.

Es importante destacar que, en la práctica, algunas de estas suposiciones pueden no cumplirse estrictamente, lo que podría afectar la precisión del modelo.

6.3. Comparación de los resultados obtenidos con los resultados experimentales

Los resultados obtenidos mediante la simulación se compararon con las métricas teóricas del modelo $M/M/c$. Se observó que:

- ****Consistencia en tiempos de espera****: Los tiempos promedio de espera obtenidos en la simulación están alineados con los valores teóricos, validando la precisión del modelo en condiciones controladas.
- ****Variabilidad en la ocupación de las cabinas****: Aunque el modelo teórico asume una ocupación promedio constante, la simulación mostró fluctuaciones debido a la naturaleza estocástica del sistema.
- ****Impacto del número de cabinas****: Tanto en el modelo teórico como en la simulación, se confirmó que aumentar el número de cabinas reduce el tiempo de espera y la probabilidad de formación de colas largas.

Estas comparaciones indican que el modelo $M/M/c$ es adecuado para representar el sistema de peaje bajo los supuestos establecidos, aunque es esencial considerar las limitaciones y posibles desviaciones en escenarios reales.

La tasa de utilización del sistema se estima como $\rho = \frac{\lambda}{c\mu}$. Las simulaciones confirman que un aumento en el número de cabinas disminuye el tiempo de espera y la ocupación individual, validando el modelo teórico.

7. Conclusiones

La simulación permitió visualizar claramente cómo influyen los parámetros del sistema en su rendimiento. Se comprobó que un mayor número de cabinas reduce significativamente el tiempo promedio de espera. Además, se observó una relación directa entre la tasa de llegada y el nivel de congestión del sistema. Esta herramienta resulta útil para la toma de decisiones en la planificación de infraestructuras viales.