



Funciones de tamaño completo. Diseño compacto.



Potencia y rendimiento en un formato pequeño

La NVIDIA® T400 de 4 GB, basada en la arquitectura de la GPU NVIDIA Turing™, ofrece capacidades y rendimiento asombrosos para impulsar una variedad de flujos de trabajo profesionales. Con 384 núcleos CUDA y 4 GB de memoria GDDR6, la NVIDIA T400 de 4 GB incluye potencia y rendimiento en un formato pequeño para que los profesionales puedan abordar una variedad de flujos de trabajo de múltiples aplicaciones con facilidad. La compatibilidad de serie con hasta tres pantallas 5K le brinda un amplio espacio de trabajo visual expansivo para ver su trabajo con un detalle asombroso.

Las tarjetas gráficas profesionales NVIDIA RTX™ están certificadas con una amplia gama de aplicaciones profesionales, probadas por los principales proveedores de software independientes (ISV) y fabricantes de estaciones de trabajo, y cuentan con el respaldo de un equipo global de especialistas en soporte. Obtenga la tranquilidad necesaria para centrarse en lo que más importa con la principal plataforma de computación visual para empresas de misión crítica.

Características

- > Tres conectores Mini DisplayPort 1.4 con mecanismo de enclavamiento¹
- > DisplayPort con audio
- > Software NVIDIA RTX Desktop Manager
- > NVIDIA RTX Experience
- > Tecnología NVIDIA Mosaic²
- > Soporte para HDCP 2.2

Más Información

Para obtener más información sobre NVIDIA T400 4GB, visite www.pny.com/nvidia-t400-4gb

ESPECIFICACIONES

Número de pieza de PNY	VCNT4004GB-PB
Memoria GPU	GDDR6 de 4 GB
Interfaz de memoria	64 bits
Ancho de banda de memoria	Hasta 80 GB/s
Núcleos NVIDIA CUDA	384
Rendimiento de precisión sencilla	Hasta 1.09 TFLOP ³
Interfaz del sistema	PCI Express 3.0 x 16
Consumo máximo de energía	30 W
Solución térmica	Activo
Formato	2.713 pulgadas de alto x 6.137 pulgadas de largo, ranura única
Conectores de Pantalla	3 mDP 1.4 con mecanismo de enclavamiento
Pantallas simultáneas máximas	3x 3840 x 2160 a 120 Hz 3x 5120 x 2880 a 60 Hz
Interfaces de programación de aplicaciones (API) para gráficos	DirectX 12.07 ⁴ , Shader Model 5.17 ⁴ , OpenGL 4.68 ⁵ , Vulkan 1.2 ⁵
API de procesamiento (Compute API)	CUDA, DirectCompute, OpenCL™

¹ Soporte VGA/DVI/HDMI mediante adaptador. | 2 Windows 10 y Linux. | 3 Velocidades máximas basadas en GPU Boost Clock. | 4 GPU compatible con API DX 12.0, nivel de característica de hardware 12 + 1. | 5 El producto se basa en una especificación de Khronos publicada y se espera que pase el proceso de prueba de conformidad de Khronos, cuando esté disponible. El estado de conformidad actual se puede encontrar en www.khronos.org/conformance.





