

Mini-Projeto C++ - Jogo da Forca Simplificado

Objetivo:

Criar uma versão simples do jogo da forca no terminal.

Descrição:

- O programa terá uma palavra secreta fixa (ex: "MAGIA"). ✓
- O jogador digita uma letra por vez para tentar adivinhar a palavra. ✓
- O jogador tem 6 tentativas erradas antes de perder o jogo. ✓
- Mostrar as letras já acertadas e as posições ainda não reveladas com "_". ✓
- Mostrar também quais letras já foram tentadas.
- Ao final, mostrar se o jogador venceu ou perdeu.

Requisitos Técnicos:

- Utilizar loops (while ou for). ✓
- Utilizar arrays ou strings para armazenar a palavra e tentativas. ✓
- Utilizar condicionais para verificar acertos/erros. ✓
- Exibir mensagens de progresso a cada jogada.

Extensão (opcional):

- Permitir que a palavra seja digitada por outro jogador.
- Adicionar desenho textual da forca (ASCII Art) a cada erro.

Desafio:

Transformar este código em algo reaproveitável para, futuramente, virar parte de um jogo maior.