

## Mini-Projeto em C++: Jogo de Adivinhação

O projeto consiste em criar um jogo simples de adivinhação de números em C++, adequado para iniciantes que estudaram até funções. O programa sorteia um número aleatório entre 1 e 100, e o jogador deve tentar adivinhá-lo.

Cada vez que o jogador insere um palpite, o programa indica se o número correto é maior ou menor. O jogo continua até o jogador acertar. O objetivo do projeto é praticar entrada e saída de dados, uso de variáveis, estruturas condicionais, laços de repetição e funções.

Este projeto é ideal para reforçar os seguintes conceitos:

- Declaração e chamada de funções
- Uso de condicionais (if/else)
- Estruturas de repetição (while)
- Entrada e saída de dados (cin e cout)
- Geração de números aleatórios (rand e srand)

Extensões possíveis: adicionar um contador de tentativas, permitir que o jogador escolha o intervalo, ou criar um menu para jogar novamente.