



COLLÈGE
MONTMORENCY

Notions d'algorithme et Manipulation des attributs de balise via le DOM

Programmation interactive et base de données

420 V25 MO

Automne 2022

Plan de cette séance...

- ⌚ Manipulation des attributs de balise via le DOM
- ⌚ Utilisation de setTimeout
- ⌚ Utilisation de setInterval
- ⌚ Utilisation de eventListener

Manipulation des attributs de balise via le DOM

- ⌚ La propriété **attributes** de l'interface **Element** renvoie la liste des attributs d'un (nœud) élément spécifié. La liste d'attributs est renvoyée sous la forme « clef / valeur ».
- ⌚ Si on ne souhaite récupérer que les noms des attributs d'un élément, on peut également utiliser la méthode **getAttributeNames()**.
- ⌚ Pour ne récupérer que la valeur d'un attribut donné pour un élément, on utilisera la méthode **getAttribute()**.

⌚ Syntaxe :

```
element.attributes  
element.getAttributeNames()  
element.getAttribute('nom de l'attribut')
```

Manipulation des attributs de balise via le DOM

- ⌚ La méthode **hasAttribute()** de l'interface **Element** nous permet de tester la présence d'un attribut en particulier pour un élément. Cette méthode prend en argument le nom de l'attribut qu'on recherche et renvoie la valeur booléenne **true** si l'élément possède bien cet attribut ou **false** sinon.
- ⌚ Pour ajouter un nouvel attribut ou changer la valeur d'un attribut existant pour un élément, nous allons cette fois-ci utiliser la méthode **setAttribute()** à laquelle on va passer en arguments le nom et la valeur de l'attribut à ajouter ou à modifier

⌚ Syntaxe :

```
element.hasAttribute('nom de l'attribut')  
element.setAttribute('nom de l'attribut', 'valeur')
```

Manipulation des nœuds du DOM

- ⌚ On peut changer le contenu, le style d'un élément du DOM.
- ⌚ On peut aussi ajouter, supprimer ou remplacer un élément du DOM.
- ⌚ Exemple ajouter un élément au DOM:

```
const para = document.createElement("p");
para.setAttribute("id", "new");
const node = document.createTextNode(" C'est un nouveau élément.");
para.appendChild(node);
const parent = document.querySelector("body");
parent.appendChild(para);
```

Manipulation des nœuds du DOM

🕒 Exemple supprimer un élément du DOM:

```
const parent = document.querySelector("body");  
  
let child = document.getElementById("new");  
parent.removeChild(child);
```

🕒 Exemple remplacer un élément du DOM:

```
let para = document.createElement("p");  
let node = document.createTextNode("un autre nouveau élément sans id");  
para.appendChild(node);  
const parent = document.querySelector("body");  
  
let child = document.getElementById("new");  
parent.replaceChild(para, child);
```

Utilisation de *addEventListener*

- ⌚ La méthode `addEventListener()` nous permet d'ajouter de nombreux événements au même élément, sans écraser les événements existants
- ⌚ La méthode `removeEventListener()` supprime les gestionnaires d'événements qui ont été attachés avec la méthode `addEventListener()`

```
function displayAlert() {  
    alert('tu as cliqué sur le 1er bouton transformer');  
}
```

```
document.getElementById("minusculeButton").addEventListener("click", displayAlert);
```

Utilisation de `setTimeout`

🕒 La méthode `setTimeout()` appelle une fonction après un nombre spécifié de millisecondes.

🕒 Syntaxe :

```
setTimeout(function, milliseconds, param1, param2, ...)
```

🕒 Exp:

```
setTimeout(() => console.log(`votre pizza avec du thon et  
des olives est prête 🍕`), 3000  
);  
  
console.log("waiting...");
```


Utilisation de setInterval

- ⌚ La méthode `setInterval()` appelle une fonction après un nombre spécifié de millisecondes d'une façon répétitive.

- ⌚ Syntaxe :

```
setInterval(function, milliseconds, param1, param2, ...)
```

- ⌚ Exp:

```
setInterval(() => console.log(`votre pizza avec du thon et  
des olives est prête 🍕`), 1000  
);  
  
console.log("waiting...");
```