

Universidad de Costa Rica
Escuela de Ciencias de la Computación e Informática
CI-0118 Lenguaje Ensamblador

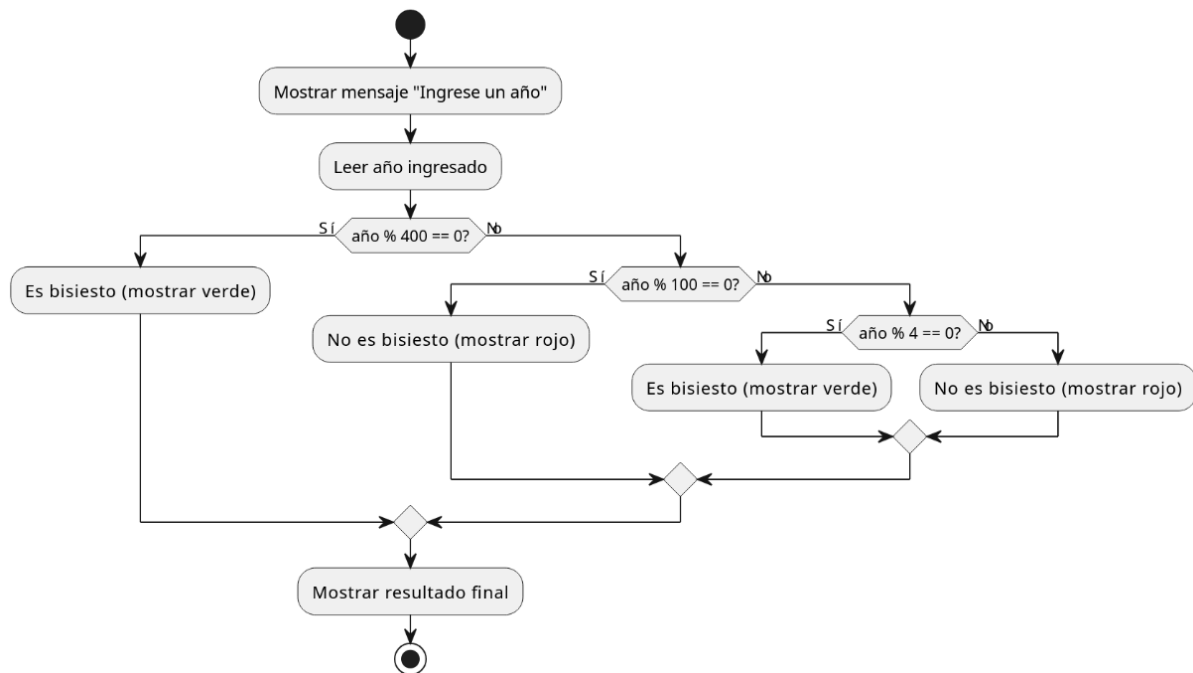
Tarea Programada #2

Profesor: MSc. Sleyter Angulo Chavarría

Integrantes:

- Melissa Garita Chacón C23186**
- Andrés Ramírez Solís C36467**
- Jimena Bejarano C31074**
- Stephanie Monge C35035**

Diagrama de flujo



Conclusiones

Para la realización de este trabajo, primeramente, se realizó una investigación para la generación del código en ensamblador, enfocándose en las operaciones que se debían realizar para confirmar si el año ingresado es bisiesto o al contrario. Con lo anterior claro, se trabajó en una primera versión del código en ensamblador, que mostrara los resultados por medio de la terminal, para confirmar su funcionamiento.

Seguidamente, a la hora de trabajar en la interfaz necesaria con una librería no usada anteriormente por los integrantes del grupo, se tuvo que realizar una investigación profunda relacionada al funcionamiento de la librería GTK 3, incluyendo una búsqueda de los manuales y tutoriales necesarios para comprender el uso correcto de la librería y sus funciones, así como un repositorio con ejemplos de uso de la misma.

Una complicación encontrada durante la creación del código fue que el sistema inicialmente no contaba con los paquetes necesarios para compilar la biblioteca GTK 3 en C++, por lo que fue necesario hacer una instalación aparte de los paquetes libgtkmm- y pkg-config para que se pudiera ejecutar correctamente, utilizando el comando “sudo apt install build-essential nasm pkg-config libgtkmm-3.0-dev”.

Finalmente, se creó un makefile para facilitar la compilación del programa y se verificó que funcionara en todas las computadoras de los integrantes del grupo.