

# Proyecto 0: Menú de Programas de Programación Dinámica

## I. DESCRIPCIÓN GENERAL

Este mini proyecto creará la interfaz básica de los siguientes proyectos programados de la primera parte del curso, cada uno de los cuales será implementado con un programa totalmente independiente. Todas las interfaces serán gráficas. Toda la programación debe realizarse en C sobre Linux. No se pueden cambiar las especificaciones de este documento.

## II. INTERACCIÓN

La interacción con el usuario se hará por medio de interfaces gráficas que **deben** ser desarrolladas con GTK y Glade. Debe haber un estilo uniforme en el *look & feel* de todas las interfaces.

## III. MENÚ PRINCIPAL

Este proyecto desplegará un menú con múltiples algoritmos de Programación Dinámica (en la versión inicial ninguno estará disponible). Se quiere que sea visualmente agradable, bien acabado y profesional. Para cada opción ofrecida debe aparecer una “burbujita” con una descripción general cuando el cursor se pose sobre ellos (*tooltip*).

Este menú no hará más que servir de interfaz para mandar a ejecutar el programa seleccionado, usando `system()`. La opciones que se mostrarán son las siguientes:

- Programa 1
- Programa 2
- Programa 3
- Programa 4
- Programa 5
- Salir del Programa

Cuando se solicite la ejecución de un algoritmo, se debe poner a ejecutar el programa **independiente** que implementa dicho algoritmo. Si dicho algoritmo no está disponible se debe ejecutar el programa `pending` explicado más abajo. Se pueden tener simultáneamente múltiples ejecuciones de los programas disponibles (o de `pending`). Si se solicita acabar, el menú principal termina.

## IV. PROGRAMA PENDING

Este es un programa en C que usando una interfaz gráfica (GTK y Glade) despliega una sola ventana indicando que el programa solicitado no está disponible. Habrá un único botón que al ser presionado provoca que el programa termine. Aunque este es un programa simple, se espera que su despliegue sea de calidad y agradable a la vista.

## V. REQUISITOS INDISPENSABLES

La ausencia de uno solo de los siguientes requisitos vuelve al proyecto “no revisable” y recibe un 0 de calificación inmediata:

- Todo el código debe estar escrito en C
- El proyecto debe compilar y ejecutar en Linux
- No se permite el uso de máquinas virtuales
- Todas las interfaces deben ser gráficas
- Se debe usar GTK y Glade

## VI. FECHA DE ENTREGA

Revisiones el **Viernes 18 de Agosto a las 11:30am - Aula 316**. Mande además un `.tgz` con todo lo necesario (fuentes, `makefile`, `readme`, etc.) a `torresrojas.cursos@gmail.com`. Ponga como subject: I.O. – Proyecto 0 – Fulano – Mengano, donde Fulano y Mengano son los 2 miembros del grupo.