

# Desenvolvimento de Aplicações

Curso Técnico Superior Profissional de Programação de Sistemas de Informação Enunciado Trabalho Prático - ImoDa



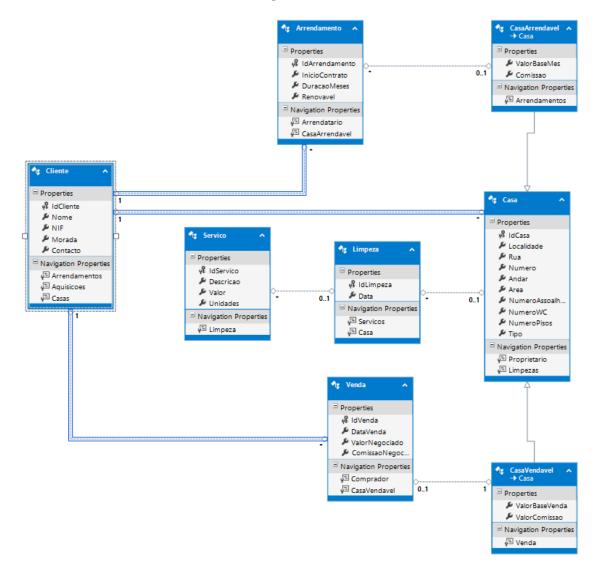
### 1. Descrição

No âmbito da cadeira de Desenvolvimento de Aplicações pretende-se que seja desenvolvido uma aplicação que permita fazer a gestão de uma Imobiliária com as suas diversas valências. Nesta imobiliária um cliente pode, realizar uma compra, vender, arrendar (como proprietário e / ou arrendatário) e pedir limpeza como proprietário.



#### 2. Modelo de dados

O modelo de dados deverá ter a seguinte estrutura:

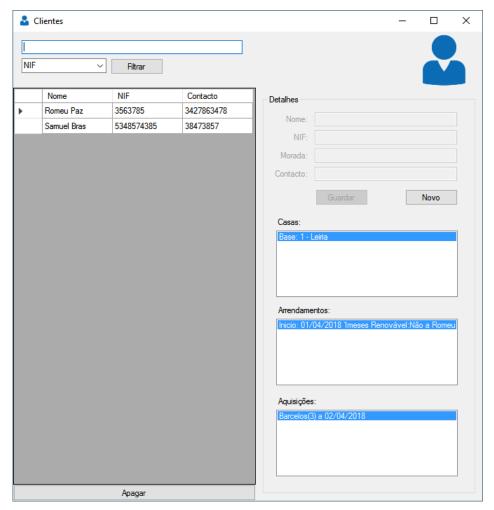


- a. Um objeto Casa deve ser de 3 tipos diferentes (Ainda que relacionados):
  - i. Casa onde se pode apenas registar limpezas;
  - ii. Casa Arrendável que pode ser arrendada por um cliente;
  - iii. Carro Vendável que pode ser adquirida por um cliente
- b. Um cliente pode:
  - i. Mandar limpara uma casa da qual seja proprietário;
  - ii. Vender ou Comprar uma casa vendável
  - iii. Arrendar (como proprietário ou rendeiro) uma casa arrendável

## 3. Formulários a implementar

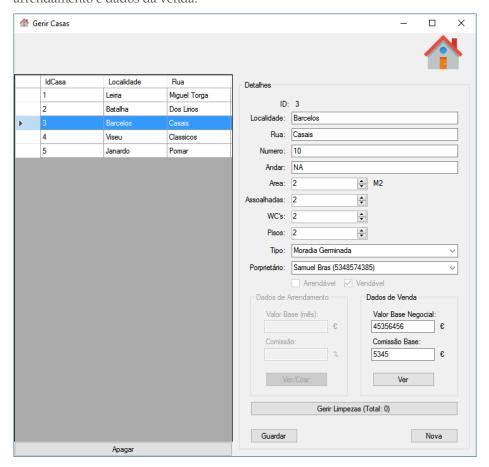
Tendo em conta as diversas atividades desenvolvidas pela imobiliária devem ser implementados 5 Formulários (Form) além do Formulário de Menu:

a. Gestão de Clientes – onde deve ser possível Criar, Apagar, Alterar e aceder aos registo das casas de um cliente:

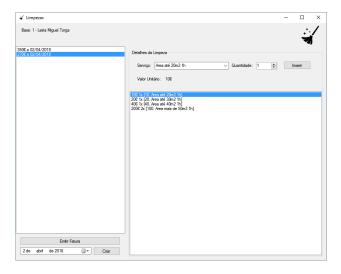


- i. Filtrar os clientes por nome, NIF ou contacto
- ii. Duplo clique em Casas, Arrendamentos ou Aquisições abre o respetivo formulário com o item selecionado.

b. Gerir Casas - Permite gerir as casas dos proprietários onde deve ser possível Criar, Apagar e Alterar uma casa, bem como, aceder à gestão de limpezas, gestão de arrendamento e dados da venda.

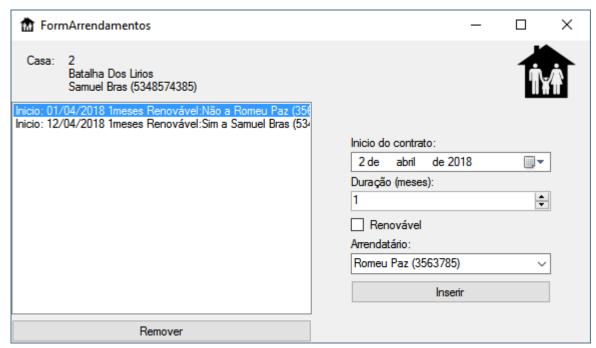


c. Gestão de Limpezas

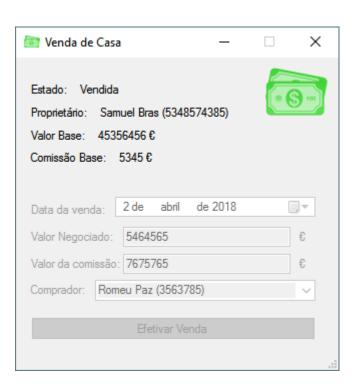


a. Neste formulário a emissão de fatura é a criação de um ficheiro de texto que contenha os dados relativos ao proprietário, casa, limpeza selecionada e respetivos serviços.

### b. Gestão de Arrendamentos



### c. Dados da Venda



### 4. Regras

- a. O trabalho deve ser realizado em grupo de três estudantes, os grupos devem ser enviados através do formulário Composição de Grupo (moddle) até 30 de Abril;
- b. A entrega do trabalho deve ser efetuada através de um ficheiro compactado (ZIP) que deve conter:
  - i. Um relatório simplificado onde deverá constar o manual de utilização e justificação das opções tomadas de forma sucinta.
    - ii. O projeto com todos os ficheiros de código, incluindo a base de dados;
  - iii. O ficheiro compactado deve conter os nomes (primeiro e ultimo) e números dos estudantes que compõem o grupo. Exemplo:

AnaFelix8216658\_LuisCardoso5465555\_ClaudioMiguel56476784.zip.

- c. O plágio de trabalhos conduz à nota zero.
- d. O aluno em defesa deverá demonstrar que é capaz de implementar as mesmas funcionalidades que produziu no trabalho prático.
- e. A nota depende sempre da defesa.
- f. Funcionalidades extra serão contabilizadas para melhoria da nota desde que devidamente descritas no relatório.
- g. Devem ser implementadas proteções para que o programa não apresente um erro e feche.

#### 5. Critérios de Avaliação

Avaliação	Peso (valores)
Relatório e Manual	1
Aspeto Geral	1
Comentários e Qualidade do Código	1
Modelo de dados e Base de Dados gerada	3
Formulário de Gestão de Clientes	3
Formulário de Gestão de Casas	4
Formulário de Gestão de Arrendamentos	2
Formulário de Limpezas	3
Formulário de Venda	2

Bom trabalho‼ ☺