

UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION

DESARROLLO WEB



MÉLIDA CRISTINA PÉREZ ORDOÑEZ

12090-19-18875

SEDE DE ANTIGUA GUATEMALA

ANTIGUA GUATEMALA, OCTUBRE 2022

**1) Que es un algoritmo.**

Es una secuencia de pasos ordenados para resolver un problema.

**2) Que es Lenguaje de Programación.**

Es el lenguaje que permite escribir instrucciones y ordenes o secuencias en forma de algoritmos. Es una herramienta informática que permite desarrollar programas para computadoras.

**3) Que es HTML o para que se utiliza.**

Es un lenguaje de programación, mayormente utilizado para programación Web, es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos.

**4) Que es AJAX o para que se utiliza.**

Sirve para interacción web sin interrupciones de recargas en la página.

**5) Que es Java Script o para que se utiliza.**

Es un lenguaje de programación interpretado, es orientado a objetos y se basa en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

**6) Que es JQuery o para que se utiliza.**

Es una biblioteca de JavaScript, simplifica la interacción con HTML, manejo de eventos, desarrollo de animaciones y agrega interacción con Ajax en Web

**7) Que es CSS o para que se utiliza.**

Es un lenguaje de estilos, principalmente utilizado en complemento con HTML, sirve para agregar estilos a las secciones de las páginas web.

**8) Que es un Web Service o para que se utiliza**

Es una tecnología de protocolos y estándares para el intercambio de datos entre aplicaciones web.

**9) Que es un Framework o para que se utiliza**

Es una estructura que se aprovecha para desarrollar proyectos, es una "plantilla" o "esquema conceptual".

**10) Que es un SDK**

Es un conjunto de herramientas proporcionado usualmente por el fabricante de una plataforma de hardware, un sistema operativo o un lenguaje de programación.

**11) Que es un API**

Es una Interfaz de programación de aplicaciones, se refiere a cualquier software con una función distinta, es un contrato de servicios entre dos aplicaciones.

## **12) Que es una Biblioteca**

Es un conjunto de implementaciones funcionales, codificadas en un lenguaje de programación, que ofrece una interfaz con funcionalidades.

## **13) Que es UML o para que se utiliza**

Lenguaje Unificado de Modelado, es un lenguaje de modelado de sistemas muy conocido y utilizado. Es un lenguaje gráfico, en el que se puede especificar, construir y documentar un sistema.

## **14) Qué es SCRUM.**

Es un marco de trabajo para desarrollo ágil de software. Es un proceso en el que se aplican conjuntos de prácticas para trabajar colaborativamente.

## **15) Que es una Herramienta CASE o para que se utiliza**

Son diversas aplicaciones informáticas o programas destinados a aumentar el balance en el desarrollo de software, buscando reducir el costo en cuanto a tiempo y dinero.

## **16) Que es mapeo de objeto relacional o para que se utiliza**

Es una técnica de programación para convertir datos entre el sistema de tipos, utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos y una base de datos relacional.

## **17) Que es POO**

Programación orientada a objetos es un paradigma de programación que parte del concepto de "objetos" como base, estos contienen información en forma de campos y código en forma de métodos.

## **18) Que características debe de tener un lenguaje de programación para que se considere POO**

Hay muchas características en la POO, como las clases, objetos, atributos, métodos, abstracción de datos, herencia, encapsulamiento y polimorfismo.

## **19) Que es MVC**

El Modelo Vista Controlador es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y principalmente la lógica de negocio de una aplicación de su representación y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones.

## **20) Qué diferencia existe entre los métodos de acceso público, privado y protegido**

Los públicos pueden ser accedidos desde fuera de la clase.

Los privados especifican campos y métodos de una clase que no son accesibles fuera de la unidad donde se declara la clase.

Los protegidos se utilizan para indicar métodos y campos con visibilidad solo en la clase actual y sus clases derivadas.

**21) Qué es SQL de un ejemplo de una sentencia SQL.**

Es un lenguaje de dominio específico, diseñado para administrar y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.

Ejemplo: "SELECT \* FROM estudiantes"

**22) Qué es una app nativa.**

Son las que se desarrollan de forma específica para un sistema operativo determinado, al que se le conoce como SDK.

**23) Qué es una app híbrida.**

Son aquellas capaces de funcionar en distintos sistemas operativos móviles, como Android, iOS o Windows Phone.

**24) Qué es un vue.js.**

Es un framework de JavaScript de código abierto para la construcción de interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página.

**25) Qué tipos de buenas prácticas de programación conoce y aplica.**

Leer código fuente y entenderlo.

Testear el código.

Simplificar.

Colocar comentarios.

Prueba y error.

Investigar en foros.

Investigar los problemas.