## **Polimorfizm Nedir?** Polimorfizm Nedir? Polimorfizm (cok bicimlilik), bir nesnenin farkli turleri ayni arayuzle kullanabilmesini saglar. C# dilinde bu, virtual ve override anahtar kelimeleriyle ya da interface'ler ile gerceklestirilir. Bu projede: - IHayvan arayuzu tum hayvanlara ortak sozlesme saglar. - Yunus ve KralKobra siniflari bazi metotlari virtual tanimlar. - CinNehirYunusu ve HintKralKobrasi siniflari ust siniflardaki metotlari override eder. - Istemci sinifi bu nesneleri ortak sekilde isler. Calisma Akisi Calisma Akisi: 1. Program.cs Rastgele bir hayvan nesnesi uretir. 2. Istemci.cs Hayvanin bilgilerini ekrana basar. Cikti Ornegi: Hayvan Turu: Cin Nehir Yunusu Soyu tukendi mi? True Hayvan zehirli mi? Zehirsiz

Polimorfizmin Avantajlari

Polimorfizm'in Avantajlari:

Ortak kod yazmayi saglar.

Kodun genisletilebilirligini artirir.

Yeni turler eklendiginde mevcut sistem bozulmaz.

## **Genel Ozet**

Genel Ozet:

Bu proje, hem interface hem de virtual/override mekanizmalarini kullanarak gercek dunyadan alinan hayvan ornekleriyle polimorfizm konusunu aciklar. Her sinif bir hayvanin davranislarini temsil eder, ve tumu ortak arayuzle kontrol edilebilir.

## **Kod Ornekleri (Gorseller)**

Bu bolumde, projeden alinan modern ve renkli kod gorselleri eklenmelidir.

Ornekler: IHayvan interface, Yunus sinifi, CinNehirYunusu sinifi vb.

Bu gorseller su anda pdf'e eklenemiyor ancak hazirlanmaya uygundur.