

سیستمهای نهفته دکتر انصاری پروژه سامانه تشخیص چهره

الینا هژبری – ۴۰۱۱۷۰۶۶۱ ملیکا علیزاده – ۴۰۱۱۰۶۲۵۵

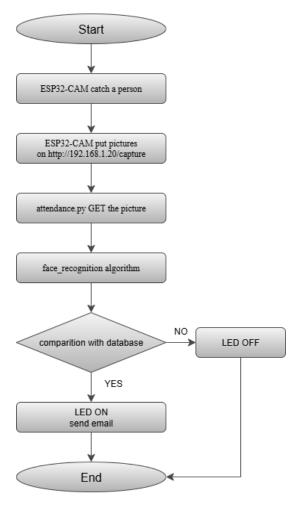
مقدمه

در این پروژه قصد داشتیم یک سامانه تشخیص چهره با استفاده از esp32Cam طراحی کنیم تا یک تجربه عملی از کاربرد اینترنت اشیا در زمینه امنیت و اتوماسیون داشته باشیم. پروژه به این صورت طراحی شده است که با استفاده از ماژول esp32Cam از فرد عکس گرفته می شود و عکس به کمک یک اسکریپت پایتون پردازش می شود. در صورت شناسایی فرد، نام شخص به همراه زمان ورود و عکس لحظه ای برای مدیر سرور ایمیل می شود و لحل دوشن می شود.

روند کلی سیستم

در این بخش روند کلی سیستم را توضیح میدهیم و مرحله به مرحله میگوییم سیستم به چه صورت کار میکند:

- ۱. ابتدا فرد در مقابل ESP32-CAM قرار می گیرد.
- ۲. سپس ماژول از فرد عکس گرفته و روی آدرس capture/در سایت HTTP -که در پروژه ما http://192.168.1.20/در سایت هست- قرار می دهد.
 - ۳. فایل attendance.py عکس را از سایت دریافت می کند.
- ۴. کتابخانه face_recognition ویژگیهای چهره را استخراج کرده و با عکسهای encode شده پایگاه داده مقایسه می کند.
- و او از طریق که فرد با یکی از افراد پایگاه داده یکی باشد، LED روشن میشود و اطلاعات فرد + عکس لحظهای او از طریق ایمیل ارسال میشود.

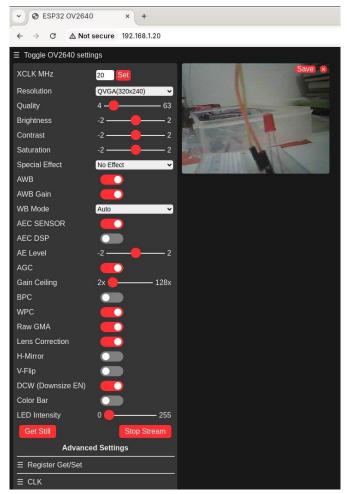


عكس ١ - روند كلى سيستم

بيادهسازي بخش ESP32CAM

این بخش شامل چند فایل میشود که هر کدام را توضیح میدهیم:

• Camera_index.h: این فایل شامل کد HTML فشرده شدهای است که برای اینکه داخل حافظه فلش: ESP32CAM ذخیره بشه، تبدیل به آرایه بایت شده است. این کد در واقع رابط کاربری وب ESP32CAM هست که می توان در آن دکمه ها و تنظیمات دوربین را مشاهده کرد.



عكس ٢- وبسرور ESP32CAM

- Camera_pins.h: این فایل مسئول تعریف پایههای سختافزاری (GPIO) مربوط به ماژولهای دوربین است. این فایل به این دلیل وجود دارد که ESP32 ماژولهای دوربین متفاوتی دارد و پایههای هر کدام متفاوت است.
- Board_config.h: در این فایل، ماژول دوربین مورد نظر را انتخاب میکنیم که در پروژه ما CAMERA_MODEL_AI_THINKER

• App_httpd.cpp: این فایل در واقع HTTP server ماژول دوربین را پیادهسازی می کند. وقتی ESP32CAM نروتکل WiFi بروتکل WiFi بروتکل WiFi بستفاده می کند، یک وبسرور داخلی روی IP خودش راهاندازی می کند. فایل WiFi تعیین می کند للت التفاده می کند، یک وبسرور داخلی روی آدرس (led) اضافه کردیم برای روشن و خاموش کردن LED که هر آدرس چه کاری انجام دهد. در این فایل ما یک آدرس (led) اضافه کردیم برای روشن و خاموش کردن للت التفاد التف

```
23
    #include "Arduino.h"
    extern bool ledState;
    extern unsigned long ledOnTime;
extern const unsigned long LED_DURATION;
26
     #define RECOGNITION_LED_PIN 14
           httpd_uri_t led_uri = {
            .uri = "/led".
 854
            .method = HTTP GET,
 855
            .handler = led_control_handler,
 856
            .user_ctx = NULL
 857
        #ifdef CONFIG_HTTPD_WS_SUPPORT
 858
 859
 860
            .is_websocket = true,
            .handle_ws_control_frames = false,
 861
             supported_subprotocol = NULL
 862
        #endif
 865
 866
          ra_filter_init(&ra_filter, 20);
 867
          log_i("Starting web server on port: '%d'", config.server_port);
 868
          if (httpd_start(&camera_httpd, &config) == ESP_OK) {
 869
 870
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &index_uri);
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &cmd_uri);
 871
 872
            httpd register uri handler(camera httpd, &status uri);
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &capture_uri);
 873
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &bmp_uri);
 874
 875
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &xclk_uri);
 876
 877
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &reg_uri);
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &greg_uri);
 878
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &pll_uri);
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &win_uri);
            httpd_register_uri_handler(camera_httpd, &led_uri);
       static esp_err_t led_control_handler(httpd_req_t *req) {
        char *buf = NULL;
 677
        char action[32];
 678
 680
        if (parse_get(req, &buf) != ESP_OK) {
 681
 682
 683
         if (httpd_query_key_value(buf, "action", action, sizeof(action)) != ESP_OK) {
 685
           free(buf);
           httpd_resp_send_404(req);
 686
           return ESP_FAIL;
 688
 689
         if (strcmp(action, "on") == 0) {
 691
 692
           digitalWrite(RECOGNITION_LED_PIN, HIGH);
 693
           ledState = true;
ledOnTime = millis();
 694
           Serial.println("Recognition LED turned ON via HTTP");
 696
         } else if (strcmp(action, "off") == 0)
           digitalWrite(RECOGNITION_LED_PIN, LOW);
 697
           ledState = false;
           Serial.println("Recognition LED turned OFF via HTTP");
 699
 701
         httpd_resp_set_hdr(req, "Access-Control-Allow-Origin", "*");
 702
         return httpd_resp_send(req, "OK", 2);
```

عكس ٣- تعريف لينك led/و handler آن

CameraWebServer.ino این فایل کد اصلی ESP32CAM هست که در آن تنظیم و راهاندازی دوربین و وبسرور است. ابتدا انجام میشود. کلیت این فایل از کد CameraWebServer که در Arduino ide هست نوشته شده است. ابتدا کتابخانههای مربوط به سختافزار، اتصال به WiFi و ماژول دوربین را اضافه میکنیم. سپس اطلاعات WiFi ای که در حال حاضر سیستم به آن وصل است را میدهیم که شامل ssid (نام آن) و password میشود. پس از آن یکی از LED های ESP32CAM برای اتصال به LED و یک سری متغیر برای مدیریت روشن/خاموش کردن GPIO تعریف می کنیم.

در تابع setup مقداردهیها و راهاندازیها انجام میشود. در ابتدا serial فعال میشود که برای لاگ گیری و دیباگ است. پس از آن LED را به عنوان یک خروجی تعریف می کنیم و در ابتدا خاموش می کنیم. پس از آن پایهها و عملکردهای دوربین را با یک سری دستور config مشخص می کنیم. قسمت بعد چک می کند اگر PSRAM وجود داشت عکسهای باکیفیت تری بگیرد. در غیراین صورت رزولوشن را کاهش داده و بافرها را در MPAM قرار می دهد. همچنین بخشهای برای مقداردهی اولیه دوربین و تنظیم سنسورها داریم. سپس می رسیم به بخش اتصال WiFi و راه آندازی وبسرور که در آن یک سری لاگ برای اطمینان از درست کار کردن، قرار دادیم.

در آخر هم تابع loop را داریم که در آن مدیریت LED انجام می شود و چک می کند که LED فقط برای π ثانیه روشن بماند و پس از آن خاموش شود.

```
15 // LED for face recognition indication
    #define RECOGNITION_LED_PIN 14
16
    bool ledState = false;
17
    unsigned long ledOnTime = 0;
18
   const unsigned long LED DURATION = 3000; // LED stays on for 3 seconds
19
20
    void startCameraServer();
21
22
    void setupLedFlash();
23
    void setup() {
24
      Serial.begin(115200);
25
26
       Serial.setDebugOutput(true);
      Serial.println();
27
28
      // Initialize recognition LED
29
       pinMode(RECOGNITION_LED_PIN, OUTPUT);
30
      digitalWrite(RECOGNITION_LED_PIN, LOW);
131
      void loop() {
       // Handle LED timing
132
       if (ledState && (millis() - ledOnTime >= LED_DURATION)) {
133
         digitalWrite(RECOGNITION_LED_PIN, LOW);
134
135
         ledState = false;
         Serial.println("Recognition LED turned OFF");
136
137
```

عکس ٤ - بخش مديريت LED در CameraWebServer

پیادهسازی بخش Python

بخش پایتون از سه بخش تشکیل شده است: ۱. بخش مربوط به ساخت dataset و ذخیرهسازی ویژگی چهرهها ۲. بخش مربوط به شناسایی عکسهای گرفته شده از ESP32-CAM ۳. بخش ارسال ایمیل. کد هر بخش را به ترتیب توضیح میدهیم.

ساخت dataset و ذخير مسازى ويژگى چهر مها

در این بخش، برای هر فرد که در database هست در فولدر dataset به نام شخص یک فولدر داریم که چند عکس از فرد در آن قرار دارد تا بتوانیم با استفاده از آنها ویژگیهای چهره افراد را یاد بگیریم و بعدا با عکس لحظهایی که توسط ESP32-CAM گرفته می شود، مقایسه کنیم.

برای استخراج ویژگیها، روی فولدرهایی که در dataset قرار دارد for میزنیم و برای هر فایل آن ابتدا با استفاده از dataset برای استخراج ویژگیها، روی فولدرهایی که در cv2.cvtColor رنگ BGR را به RGB تبدیل میکنیم و آن را به face_recognition.face_encodings میدهیم تا بردار ویژگی را استخراج کند.

در آخر ویژگیهای اسخراج شدهی تمامی افراد را در لیستی ذخیره میکنیم و در فایل encodings.pkl میریزیم.

عکس ٥- فایل encode_faces.py برای استخراج ویژگی چهرههای دیتاست

شناسایی عکسهای گرفته شده توسط ESP32CAM

در این بخش، به لینک <a href://192.168.1.20/capture درخواست http://192.168.1.20/capture می فرستیم تا عکس را دریافت کنیم. سپس با دستور pp.array عکس گرفته شده را به آرایه تبدیل می کنیم و آن را به rp.array می دهیم تا آن را accerecognition.face encodings سپس با دستور cv2.cvtColor رنگ BGR را به RGB تبدیل می کنیم و آن را به face_recognition.face_encodings می دهیم تا ابتدا بفهمد چهره فرد در کدام قسمت تصویر است و سپس ویژگیهای آن قسمتها را استخراج کند.

پس از آن روی ویژگیهای استخراج شده و چهره for میزنیم و با دستورهای face_recognition.compare_faces و عکسی که face_recognition.face_distance می کنیم و عکسی که مترین اختلاف را با مدل داشته باشد را انتخاب می کنیم. اگر که چنین عکسی وجود داشت، نام، زمان ورود فرد را در یک send_email ذخیره می کنیم و آن را همراه با عکس لجظهای فرد به تابع send_email می دهیم تا ایمیل را بفرستد و همچنین به تابع دخیره می کنیم و آن را صدا می کنیم تا LED روشن شود. در غیراین صورت تابع turn_off_recognition_led را خاموش کند.

همچنین برای قسمت بصری کار نیز چهره فرد در عکس را با استفاده از یک مستطیل مشخص می کند و بالای آن نیز نام شخص را مینویسد.

```
while True:
    try:
    resp = requests.get(f*(url)/capture*, timeout=5)
    img_arr = np.array(bytearray(resp.content), dtype=np.uint8)
    frame = cv2.imdecode(img_arr, v2.ImRaD_COLOR)
    faces = face_recognition.face_locations(rgb)
    encodes = face_recognition.face_locations(rgb)
    encodes = face_recognition.face_locations(rgb)
    encodes = face_recognition.face_locations(rgb)
    encodes = face_recognition.compare_faces(encodeListKnown, enc)
    faceDis = face_recognition.face_distance(encodeListKnown, enc)
    best = faceDis_argmin()

if matches[best]:
    name = classNames[best]
    time_str = datetime.now().strftime('%H:XM:XS')
    now = time.time()

# Turn on LED for face recognition
    turn_on_recognition_led()

# check cooldown
    if name not in last_sent or (now - last_sent[name]) > cooldown:
    last_sent[name] = now

# log attendance
    df = pd_concat(
        [df, pd.OataFrame(('Name': [name], 'Time': [time_str])))

# save frame
    os.makedirs("./captures', exist_ok=True)
    ing_filename = f*./captures/(name)_(time_str.replace(':', '-')).jpg*
    cv2.imwrite(ing_filename, frame)

# send_email
    send_email
    send_email(name, time_str, img_filename)
    print(f*[*] {name} recognized and logged at (time_str)*)

# draw bounding box
    y1, x2, y2, x1 = loc
    cv2.rectangle(frame, (x1, y1), (x2, y2), (0, 255, 0), 2)
    cv2.putrext(frame, name, (x1, y1 - 10),
    cv2.rectangle(frame, (x1, y1, y1, (x2, y2), (0, 255, 0), 2)
    cv2.putrext(frame, name, (x1, y1 - 10),
    cv2.rectangle(frame, (x1, y1, y1, (x2, y2), (0, 255, 0), 2)
```

عكس آ - فايل attendance.py، بخش مربوط به face_recognition براى عكس هاى گرفته شده توسط ESP32CAM

توابع مديريت LED

در این بخش، به لینک http://192.168.1.20/led درخواست HTTP ارسال می کنیم. بسته به اینکه کدام تابع صدا زده شود، این بخش، به لینک محروضه (on/off) درخواست می تواند برای روشن کردن یا خاموش کردن LED باشد. به این گونه که در لینک action مربوطه (on/off) را اضافه می کنیم. اگر پاسخ OK(200) دریافت شود یعنی مدیریت LED انجام شده است.

```
def turn_on_recognition_led():
    """Turn on the LED on ESP32 when face is recognized"""

try:
    response = requests.get(f"{url}/led?action=on", timeout=2)
    if response.status_code == 200:
        print("[+] Recognition LED turned ON")
    else:
        print(f"[-] Failed to turn on LED: {response.status_code}")
    except requests.exceptions.RequestException as e:
    print(f"[-] Error controlling LED: {e}")

def turn_off_recognition_led():
    """Turn off the LED on ESP32"""
    try:
    response = requests.get(f"{url}/led?action=off", timeout=2)
    if response.status_code == 200:
        print("[+] Recognition LED turned OFF")
    else:
        print(f"[-] Failed to turn off LED: {response.status_code}")
    except requests.exceptions.RequestException as e:
        print(f"[-] Error controlling LED: {e}")
```

عكس ٧- فايل attendance.py، توابع روشن/خاموش كردن LED با ارسال درخواست HTTP

ارسال ایمیل

در این بخش، با استفاده از کتابخانههای smtplib و EmailMessage، یک ایمیل با موضوع ورود شخص به مدیر سرور فرستاده می شود. این ایمیل حاوی نام شخص، زمان ورود و عکس لحظهای شخص است. به دلایل امنیتی برای ارسال ایمیل باید در تنظیمات ایمیل و برای ایمیل فرستنده یک app password ساخت تا امکان ارسال ایمیل و جود داشته باشد.

```
scripts > ◆ attendance.py > ...

1     import cv2
2     import face_recognition
3     import pickle
4     import pandas as pd
5     from datetime import datetime
6     import numpy as np
8     import time
9     import smtplib
10     from email.message import EmailMessage
11     import os

12
13     with open("../encodings.pkl", "rb") as f:
14         encodeListKnown, classNames = pickle.load(f)
15
16     df = pd.DataFrame(columns=['Name', 'Time'])
17     url = "http://192.168.1.20"
18
19     SENDER_EMAIL = "melikaalizadeh0@gmail.com"
20     APP_PASSWORD = "nrgx eixy aicp fjbw"
21     RECEIVER_EMAIL = "alizadehmelika369@gmail.com"
22     def send_email(name, time_str, image_path):
23         msg = EmailMessage()
24         msg ["Subject"] = f"[Attendance] {name} entered at {time_str}"
25         msg["From"] = SENDER_EMAIL
28         msg["To"] = RECEIVER_EMAIL
```

```
def send_email(name, time_str, image_path):
    msg = EmailMessage()
    msg["Subject"] = f"[Attendance] {name} entered at {time_str}"
    msg["From"] = SENDER_EMAIL
    msg["To"] = RECEIVER_EMAIL
    msg.set_content(f"Person recognized: {name}\nTime: {time_str}")

# attach image
with open(image_path, "rb") as f:
    img_data = f.read()

msg.add_attachment(img_data, maintype="image",
    subtype="jpeg", filename=os.path.basename(image_path))

# send email
with smtplib.SMTP_SSL("smtp.gmail.com", 465) as server:
    server.login(SENDER_EMAIL, APP_PASSWORD)
    server.send_message(msg)

print(f"[+] Email sent for {name} at {time_str}")
```

عکس ۸- فایل attendance.py، تابع ارسال ایمیل

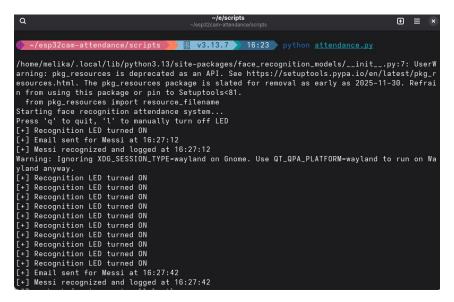
خروجيها

خروجیهای مربوط به هر بخش را نشان میدهیم:

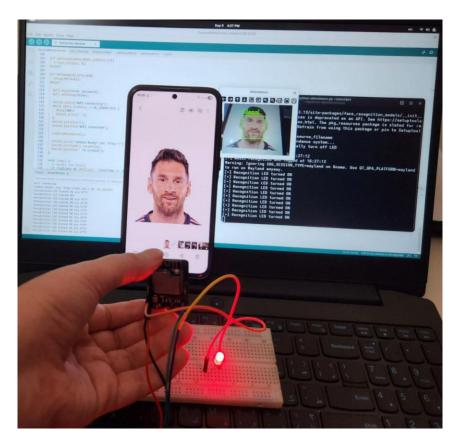
```
rst:0x1 (POWERON_RESET),boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT)
configsip: 0, SPIWP:0xee
clk_drv:0x00,q_drv:0x00,d_drv:0x00,cs0_drv:0x00,hd_drv:0x00,wp_drv:0x00
mode:DIO, clock div:1
load:0x3fff0030,len:4980
load:0x40078000,len:16612
load:0x40080400,len:3480
entry 0x400805b4

WiFi connecting...
WiFi connected
Camera Ready! Use 'http://192.168.1.20' to connect
```

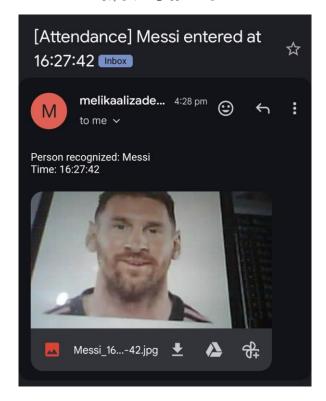
عکس ۹ - خروجی CameraWebSerber.ino



عکس ۱۰ خروجی کد attendance.py



عكس ١١ - خروجي تشخيص چهره



عكس ١٢ ـ ارسال ايميل