Förklara vad ett serverbaserat skriptspråk är och hur det förhåller sig till HTML-sidor.

Serverbaserat skriptspråk är inte kompilerat språk utan interpreterande programmeringsspråk och detta innebär att koden ska överstas under körning steg för steg inom en miljö som tillåtar koden att utföras under körtid.

Serverbaserat skriptspråk används för att skapa dynamiska webbplatser som skiljer sig från varandra baserat på inmatade variabler. Detta innebär att varje klient får samma webbplats men med olika innehåll som är relaterat till den inmatade data.

HTML är standard markup-språk som används för att skapa statiska hemsidor och det tillhandahåller den primära strukturen för en webbplats.
Statiska hemsidor ser lika ut.

Skriptspråk gör en webbplats dynamisk dvs. förändrar innehållet ov en statistik hemsida baserat på inmatade data.

2. Reflektera över fördelar och nackdelar med serverbaserade skript jämfört med statiska webbsidor. Du ska här komma med dina egna tankar och åsikter om fördelar och nackdelar.

Fördelar av statiska webbplatser:

- Väldigt lätt att utveckla och jobba med.
- Dem ger spontan nedladdning tid och mindre wepplatsstorlek.
- Snabbare sidhastighet och kan nås genom att cash-lagra alla tillgångar Nackdelar av statiska webbplatser:
- Icke-interaktiv
- Man kan endast uppdatera dem genom HTML kodning.
- Saknar kompatibilitet med komplexa moderna hemsidors funktioner.

Fördelar av dynamiska webbplatser:

- Generering av innehåll är helt baserat på användare
- Den är väldigt lätt att uppdatera genom CMS(content management system)
- Kan användas för olika komplexa plattformar som sociala medieplattformar, online-butiker och forum.

Nackdelar av dynamiska webbplatser:

- De ganska långsammare än en statisk webbsida
- Mer komplex att utveckla.
- De saknar effektiva säkerhetsåtgärder

3. Hur skiljer sig variabeldeklaration åt mellan PHP och C# .NET? Ge exempel.

PHP har inte ett kommando för att deklarera en variabel. En variable skapas när den tilldelas ett värde. Man behöver inte ange en typ för variabeln som skapades eftersom PHP kan känna till typen genom det tilldelade värdet. T.ex.

```
x = 1 + y;
```

I "C #" bör du deklarera en variabel innan du kan använda den och ange typen av variabel.

```
T.ex.
Int x = 0;
Int y = 0;
x = 1+y;
```

4. Vilket/vilka objekt/variabler används i ASP.NET/ASP.NET Core för att komma åt information som skickats från t.ex. ett formulär? Hur? Ge exempel.

När användaren klickar på Skicka så skickas formulärets data. Koden i codebehind-sidans metod OnPost körs, eftersom formuläret har method="post". Texten som skrevs in i rutan skulle kunna hämtas via Request.Form men istället använder vi det rekommenderade sättet med Model Bindning. Då hämtas som tidigare nämnts värden från Request.Form automatiskt och sparas i den inparameter som heter samma som den vi angett i attributet name för formulärkomponenten.

```
<input type="text" name="SomeName">
public void OnPost(string somename)
{
...
}
```

5. Vilket/vilka objekt/variabler används i PHP för att komma åt information som skickats från t.ex. ett formulär? Hur? Ge exempel.

Eftersom formuläret har method="post", kan texten som skrevs in i rutan hämtas via \$_POST['name'] där name referarar till attributet "name" som finns med i input-taggen.

6. Vad är en Code-behind sida i ASP.NET? Hur hänger den ihop med resten av webbsidan?

En Code-behind sida är en sida som innehåller C#-kod. Denna kod hanterar händelser som sker i det grafiska gränssnittet. Ett exempel på detta är när användaren klickar på en knapp och får en respons. Den metod som anropas vid klickandet av knappen, finns med i en code-behind sida. För att binda ihop en CShtml-sida med en Code-behind fil, anger man namnet på den code-behind filen i Page-taggen på följande sätt:

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true"</p>
CodeBehind="FormTransfer.aspx.cs" Inherits="ASPExempel.FormTransfer"
%>
```

Adam Daa