

# Documentation Technique

**SigeanSud**



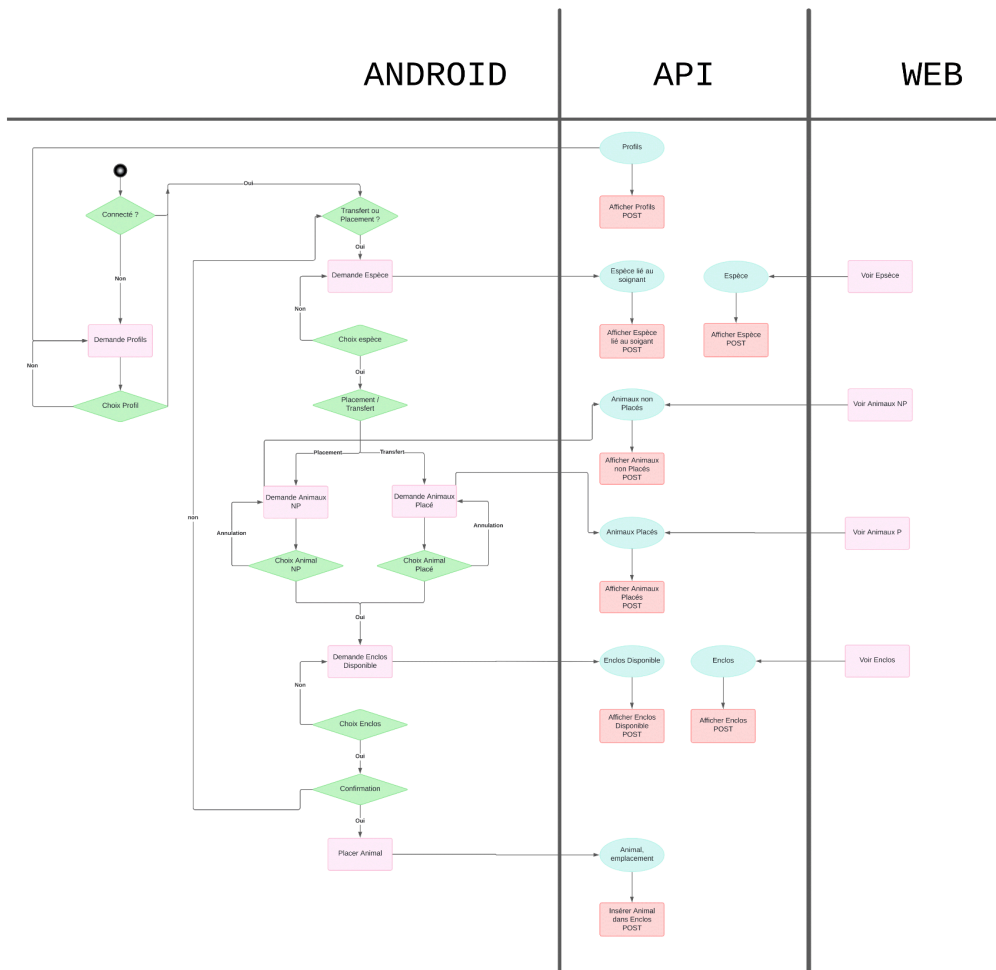
Du 15/03 au 12/04

Théo LEROUX , Mattys CHOLLET , Nathan MELIN , Loch'lan GUILLOU

# **Table des Matières**

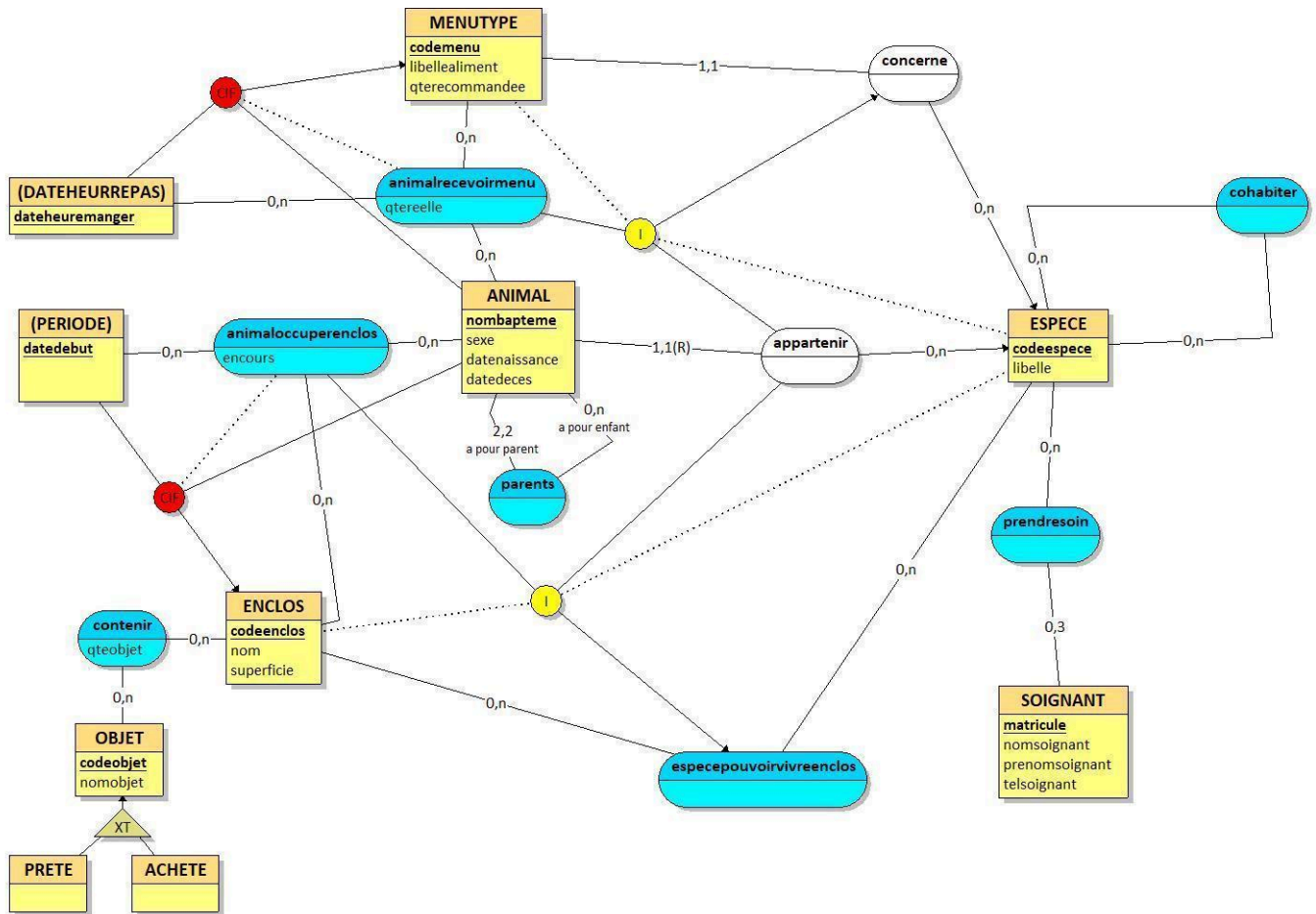
1. MOT & User Story
2. MCD
3. Specifications API
4. Répartition des tâches
5. Maquettage
6. Plan de Tests
7. Documentation utilisateur

# 1. MOT



Nous pouvons voir à travers le MOT que la partie Android et Web sont bien séparés. On peut également voir que L'API Rest fait la jonction entre les deux applications ainsi qu'avec la base de données.

## 2. MCD



La base de données est composé de 8 tables non-fictives :

- Animal : comprend nombaptême comme clé primaire, son sexe, une date de naissance et une date de décès.
- Especce : comprend codeespecce comme clé primaire et un libelle.
- Soignant : comprend matricule comme clé primaire, un nom, un prénom et un numéro de téléphone.
- MenuType : comprend codemenu comme clé primaire, un libelle et une quantité commandé.
- Enclos : comprend codeenclos comme clé primaire, un nom et une superficie.
- Objet : comprend codeobjet comme clé primaire et un nom.
- Prete : qui hérite de la table objet
- Achete : qui hérite de la table objet

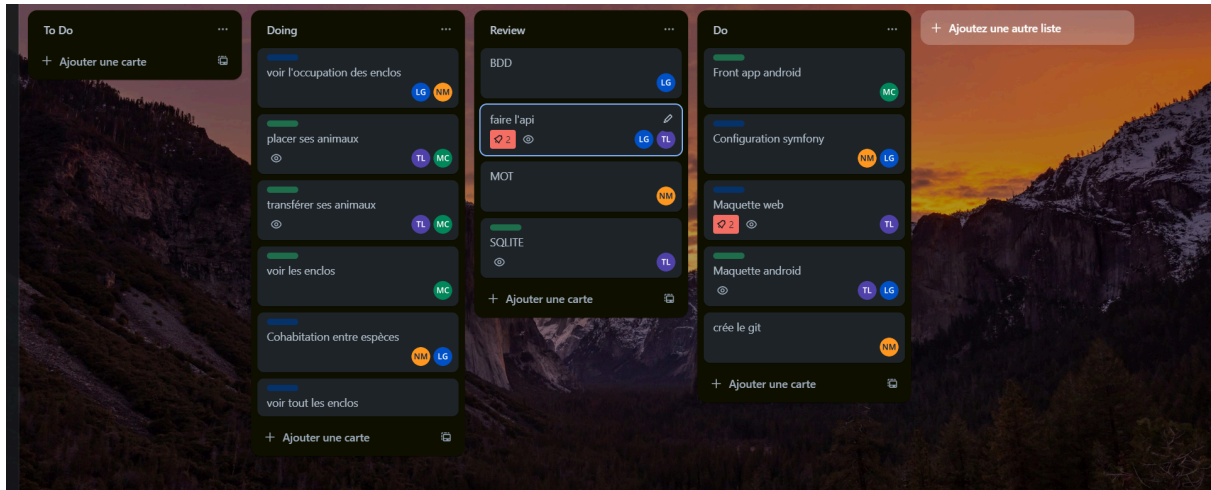
Pour ce projet notre coeur de métier est animaloccupeenlos

# 3. Spécifications API

Nom de l'API	Description
/animaux	Cette API permet de gérer les animaux dans le système. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression d'animaux. Chaque animal est identifié par son "nombapteme".
/especies	Cette API permet de gérer les espèces d'animaux dans le système. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression d'espèces. Chaque espèce est identifiée par son "codeespece".
/soignants	Cette API permet de gérer les soignants dans le système. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression de soignants. Chaque soignant est identifié par son "matricule".
/menus	Cette API permet de gérer les types de menu dans le système. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression de types de menu. Chaque type de menu est identifié par son "codemenu".
/enclos	Cette API permet de gérer les enclos dans le système. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression d'enclos. Chaque enclos est identifié par son "codeenclos".
/objets	Cette API permet de gérer les objets dans le système. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression d'objets. Chaque objet est identifié par son "codeobjet".
/pretes	Cette API permet de gérer les objets prêtés dans le système. Elle hérite de la table "Objet". Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression d'objets prêtés.
/achetes	Cette API permet de gérer les objets achetés dans le système. Elle hérite de la table "Objet". Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression d'objets achetés.
/animalrecevoirmenu	Cette API permet de gérer les repas. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression de repas.
/animaloccuperenclos	Cette API permet de gérer les relations entre les animaux et les enclos qu'ils occupent. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression des liens entre les animaux et les enclos.
/parents	Cette API permet de gérer les relations de parenté entre les animaux. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression des liens de parenté.
/contenir	Cette API permet de gérer dans quel enclos sont contenus chaque objet. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression des

	liens entre les objets et les enclos.
/especepouvoirvivreenclos	Cette API permet de gérer les relations entre les espèces d'animaux et les enclos où elles peuvent vivre. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression des liens entre les espèces et les enclos.
/cohabiter	Cette API permet de gérer les relations de cohabitation entre les animaux. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression des liens de cohabitation.
/prendresoin	Cette API permet de gérer les relations entre les soignants et les espèces dont ils s'occupent. Les opérations incluent la création, la lecture, la mise à jour et la suppression des liens entre les soignants et les espèces.

## 4. Répartition des tâches



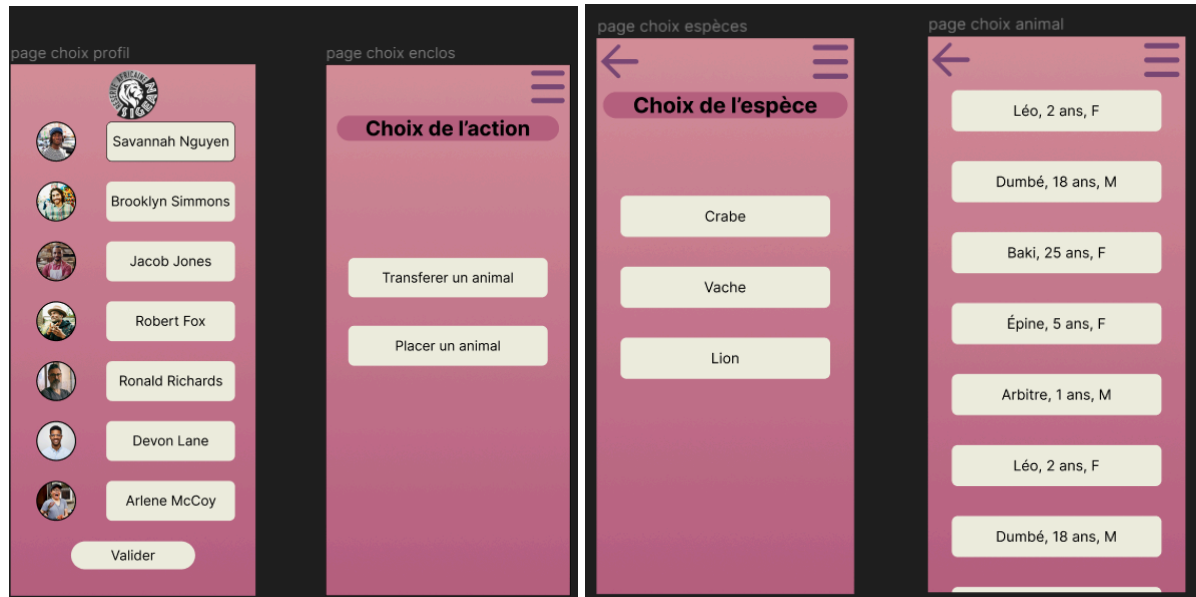
Nous avons utilisé TRELLO pour établir notre planning prévisionnel. Cette plateforme nous a permis de suivre en temps réel l'avancement des tâches, ainsi que de visualiser clairement ce qui reste à accomplir.

**Acces aux trello :** <https://trello.com/b/ND4Dc5lw/sigeansud>

# 5. Maquettage

Les maquettes réalisées avant la mise en production ont servi de ligne directrice graphique pour le projet.

Nous avons réalisé en premier les maquettes pour Android.





Dans un second temps nous avons réalisées les maquettes pour le site symfony:



# 6. Plan de Tests

Nous avons créé un tableau regroupant tous les plans de test.

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1eWoahhxX0ywciczKH2Qapsx7lqacmgLy8p3zGb9mbc/edit#gid=0>

Élément testé	Validation	
Android		
Sélectionner un soignant	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1bIMVdEdkT_vFjPMcNhh-izpx3WruWZo69R2hThC-O0g/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1bIMVdEdkT_vFjPMcNhh-izpx3WruWZo69R2hThC-O0g/edit?usp=drive_link</a>
Confirmer le choix	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1GQXpDjQrlw8R0WWnuEe8HlWolZ88-YqYC2FAICIK_sAo/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1GQXpDjQrlw8R0WWnuEe8HlWolZ88-YqYC2FAICIK_sAo/edit?usp=drive_link</a>
Sélectionner une espèce	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1Qnp7yueX7ouo3Wq_xQS2N0TJtqIK9MlcbX284aa1EuM/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1Qnp7yueX7ouo3Wq_xQS2N0TJtqIK9MlcbX284aa1EuM/edit?usp=drive_link</a>
Sélectionner un enclos	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/18TE3kfJS6nxAvYufPVAKltwIXVLGTZ15OzBBVIQ-J0/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/18TE3kfJS6nxAvYufPVAKltwIXVLGTZ15OzBBVIQ-J0/edit?usp=drive_link</a>
Sélectionner un animal	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1yUJTdixdXfwyJO7wsbVbu2XBIFyUSiH8XZrGcu_Uso/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1yUJTdixdXfwyJO7wsbVbu2XBIFyUSiH8XZrGcu_Uso/edit?usp=drive_link</a>
Sélectionner une action	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1UjGd7AClaPdB9xEcIlKyxuSzBWqNbJ7fg7H30AhpS4/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1UjGd7AClaPdB9xEcIlKyxuSzBWqNbJ7fg7H30AhpS4/edit?usp=drive_link</a>
Annuler le choix	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1cU7t3xU5c25vUjPjKASAK6jvCzLqya4O6elzdXF80xGM/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1cU7t3xU5c25vUjPjKASAK6jvCzLqya4O6elzdXF80xGM/edit?usp=drive_link</a>
Symfony		
Visualiser les espèces placer	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1mq1tDceyZXYm1ZvOpWQdGdCswL_EuyftrKAHT8I24ccY/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1mq1tDceyZXYm1ZvOpWQdGdCswL_EuyftrKAHT8I24ccY/edit?usp=drive_link</a>
Visualiser les animaux à placer dans un enclos	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1Xjcy1TsUR5b3giz69GR4WxX2_GEThm7ybWVCB7hyc/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1Xjcy1TsUR5b3giz69GR4WxX2_GEThm7ybWVCB7hyc/edit?usp=drive_link</a>
Visualiser les espèces à placer	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1dxRsljy8h0bUNldktL_GZphAqQSBtKl.pML4FjPaAQI0/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/1dxRsljy8h0bUNldktL_GZphAqQSBtKl.pML4FjPaAQI0/edit?usp=sharing</a>
Visualiser les espèces placées dans un enclos	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1XA3fzf7yaRdxFby56NV0HG1xsjdVLXnNZI3fUxx3yAo/edit?usp=drive_link">https://docs.google.com/document/d/1XA3fzf7yaRdxFby56NV0HG1xsjdVLXnNZI3fUxx3yAo/edit?usp=drive_link</a>
Visualiser les animaux placées	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1k-wrvPaBLXUUGYYb-rhVjERmLZqkVkd4thRihzZOEyY/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/1k-wrvPaBLXUUGYYb-rhVjERmLZqkVkd4thRihzZOEyY/edit?usp=sharing</a>
Visualiser les animaux à placer dans un enclos	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1xBkito50ZbXZjdUA-TkNoyP94wklC95I30cMcRjI3fk/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/1xBkito50ZbXZjdUA-TkNoyP94wklC95I30cMcRjI3fk/edit?usp=sharing</a>
Visualiser les animaux à placer	V	<a href="https://docs.google.com/document/d/1sl3GwOYSIVvsPrbZ7k3r0EgBVvgdTclU9ETLUBGjau/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/1sl3GwOYSIVvsPrbZ7k3r0EgBVvgdTclU9ETLUBGjau/edit?usp=sharing</a>

Nous avons réalisé des plans de tests pour chaque fonctionnalité puis ces derniers ont été testés par une autre personne aux sein du groupe

## Plan de test

Historique des révisions

Version	Date	Modification	Auteur
1.0	16/04/2024	RAS	CHOLLET Mattys

Test Fonctionnel : [CT-FUNC] Visualiser les animaux a placés

Objectif : Visualiser les animaux à placer

Éléments à tester : Visualiser les animaux à placer

Pré requis : Avoir un ordinateur connecté à internet et la page du site ouver

Initialisation : le site est ouverte sur la page

Scénario :

I d	Démarche	Résultats attendus	Résultats obtenus	OK / NOK
1	Cliquez sur le bouton à Placer	la liste des espèces à placer dans le parc		
2	Cliquez sur un bouton d'espèce	la liste des animaux d'une espèce à placer dans le parc		

Total /100%

Seuil de conformité 100 %

Rapport de test ☐ Testé par : Leroux theo Le : 16/04

Commentaire :

# 7. Documentation utilisateur

Cette application est une application de gestion de placement d'animaux dans des enclos au sein du zoo Sigean Sud.

Application Web :

Sélectionner un enclos sur la carte à gauche

Faire une recherche avec la barre de recherche à droite

Application Mobile :

Utilisation pas à pas :

1. Choix d'un profil utilisateur
2. Choix de l'action (Placement ou Transfert)
3. Choix de l'espèce
4. Choix de l'animal
5. Choix de l'enclos
6. Confirmation ou annulation

# 8. Conclusion

Ce PPE a été une opportunité pour renforcer notre compréhension de divers concepts. Cela nous a permis d'approfondir nos connaissances vis-a-vis de symfony et d'androïde.

Compétences Acquises :

- Symfony
- Androïde studio
- SQLite

Compétences Approfondies :

- Github / Git
- Logiciel de Maquettage (Figma)
- Logiciel de Gestion de Projet (Trello)
- PHP, SQL, HTML & CSS