L_09 Classes Konzept

Class ①

Canvas-Rendering-Context

Zugriff

damit snowflakes sich zeichnen können

Eigensch. & Fähigkeiten existieren schon

snowflake

position : vector
velocity : vector
size : number

constructor(size : number)
move(_timeset : number) : void
draw() : void

kennt den vector

vector

x : number
y : number

constructor(_x : numb., _y : number)
set(_x : number, _y : number) : void
scale(_factor : number) : void
add(_addend : vector) : void

Class ②

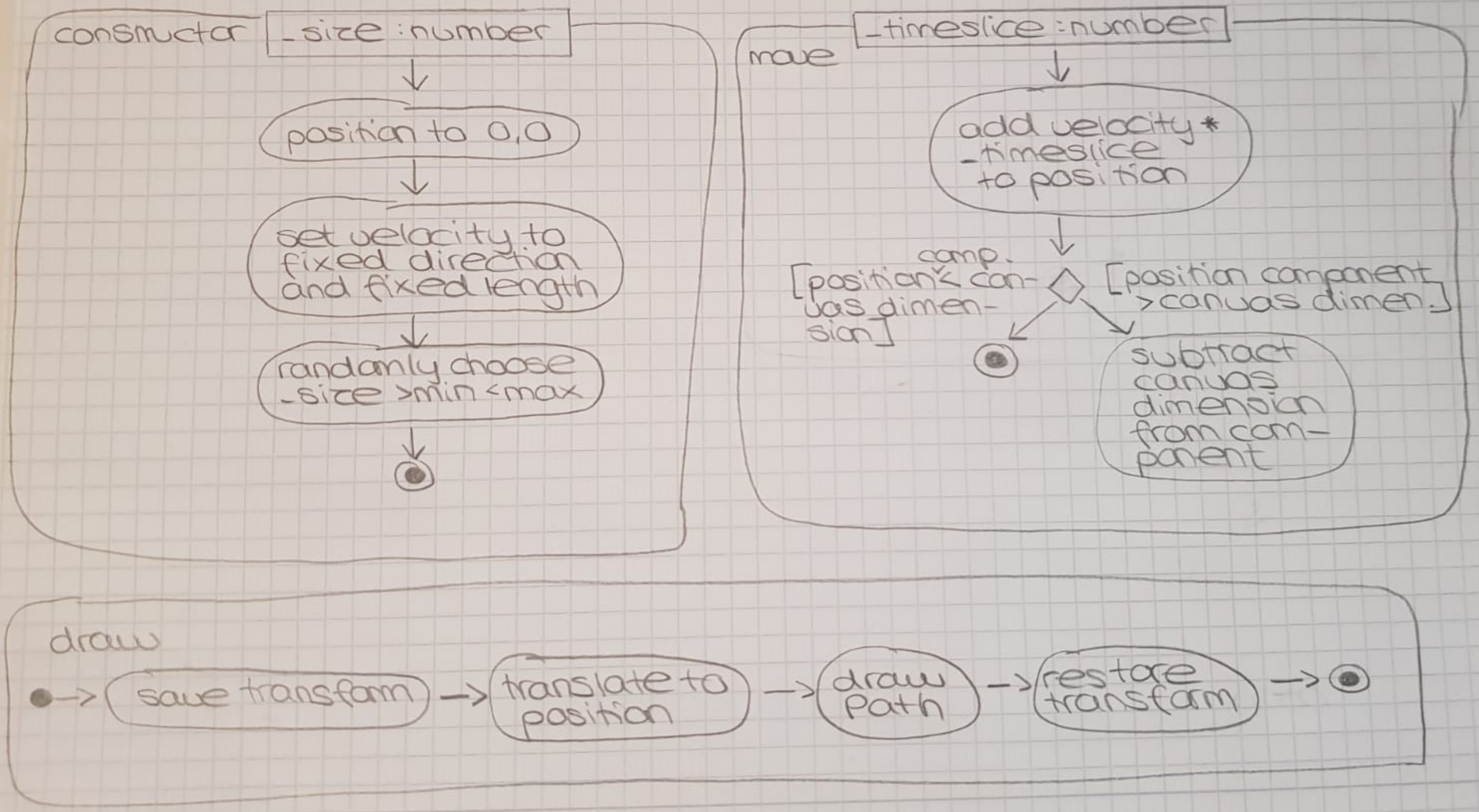
flyingbird

position : vector
velocity : vector

move(_timset : number) : void
draw() : void

vector

x : number
y : number

set_x : number, _y : numb.) : void
scale(_factor : number) : void
add(_addend : vector) : void

L_09 Aktivitätsdiagr.