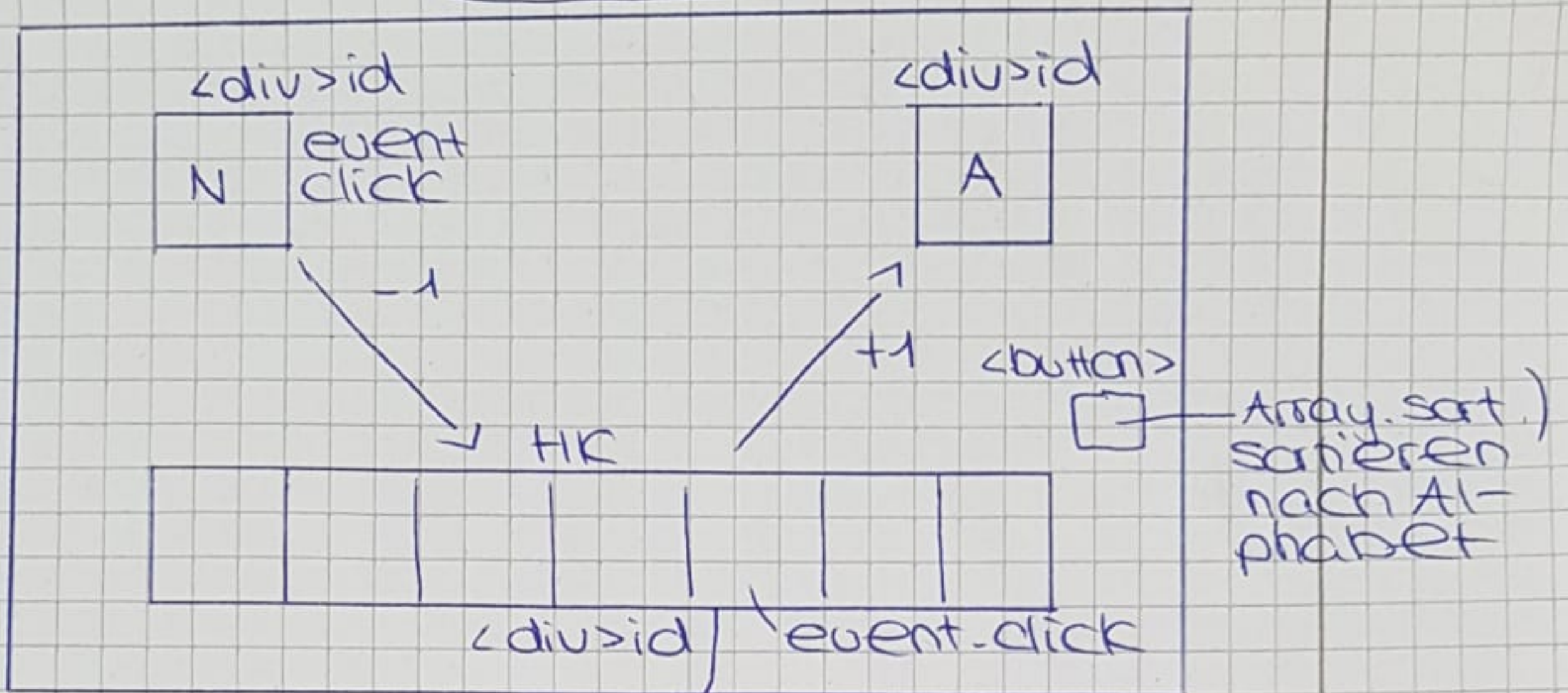


Computer



Klassen nach Farben
 - green
 - yellow
 - red
 - blue

Spieler

klickt auf Handkarte
 klickt auf button
 klickt auf Nachrichtenbereich

Spieler X

System Uno

Handkarten ← Nachrichtenstapel

→ Karten aus Nachrichtenstapel holen

Anzeige

oder
 <click> auf Nachrichtenstapel

<click> auf einzelne Karte aus Handkarte

<click> auf button Array.sort

Gibt Karte aus NS aus

Karte wird auf Ablagestapel gelegt

Karten auf Handkarten werden nach Alphabet (Farbe) geordnet

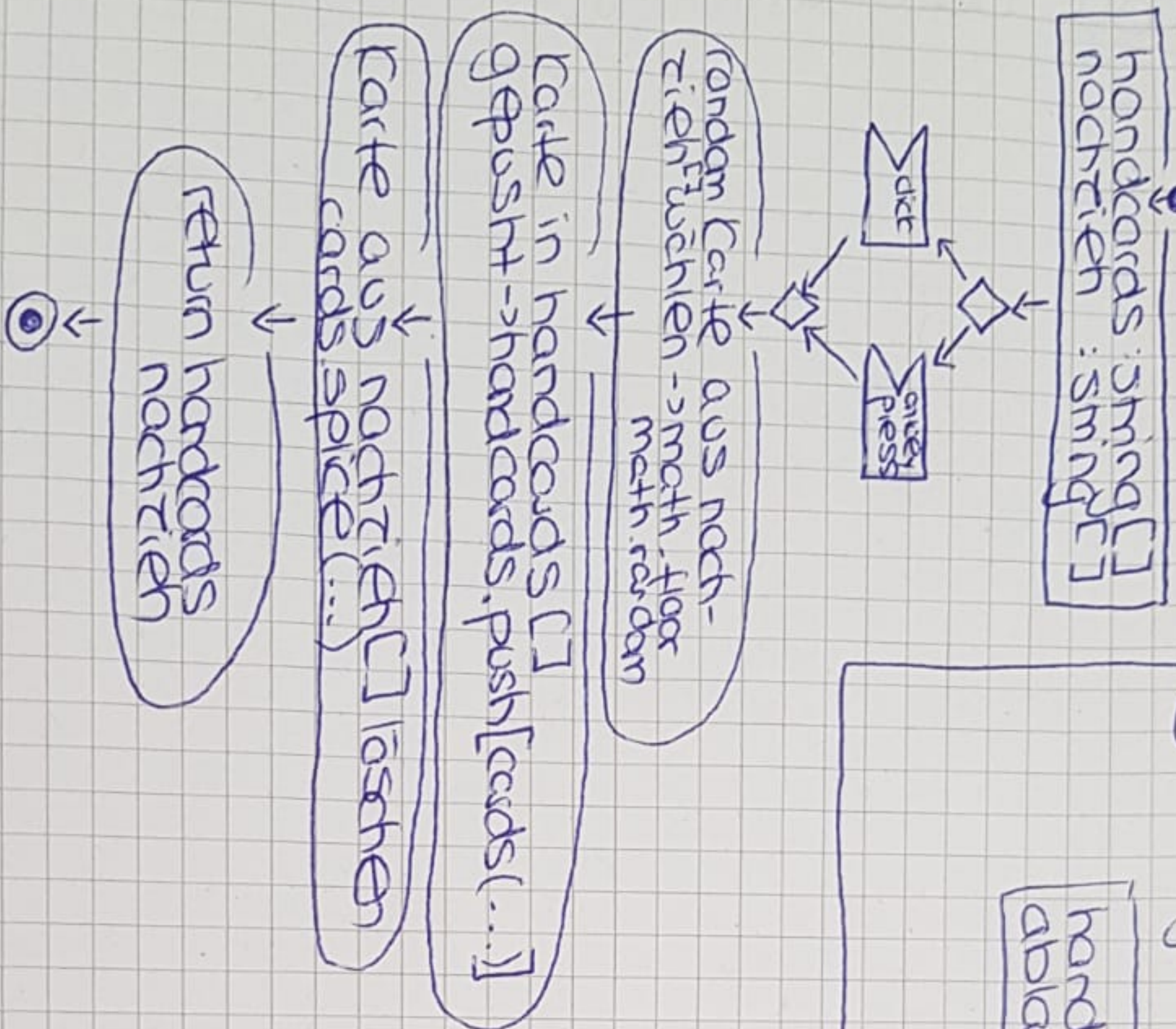
Nachziehbereich leer

kein <click> auf NS mehr möglich aber

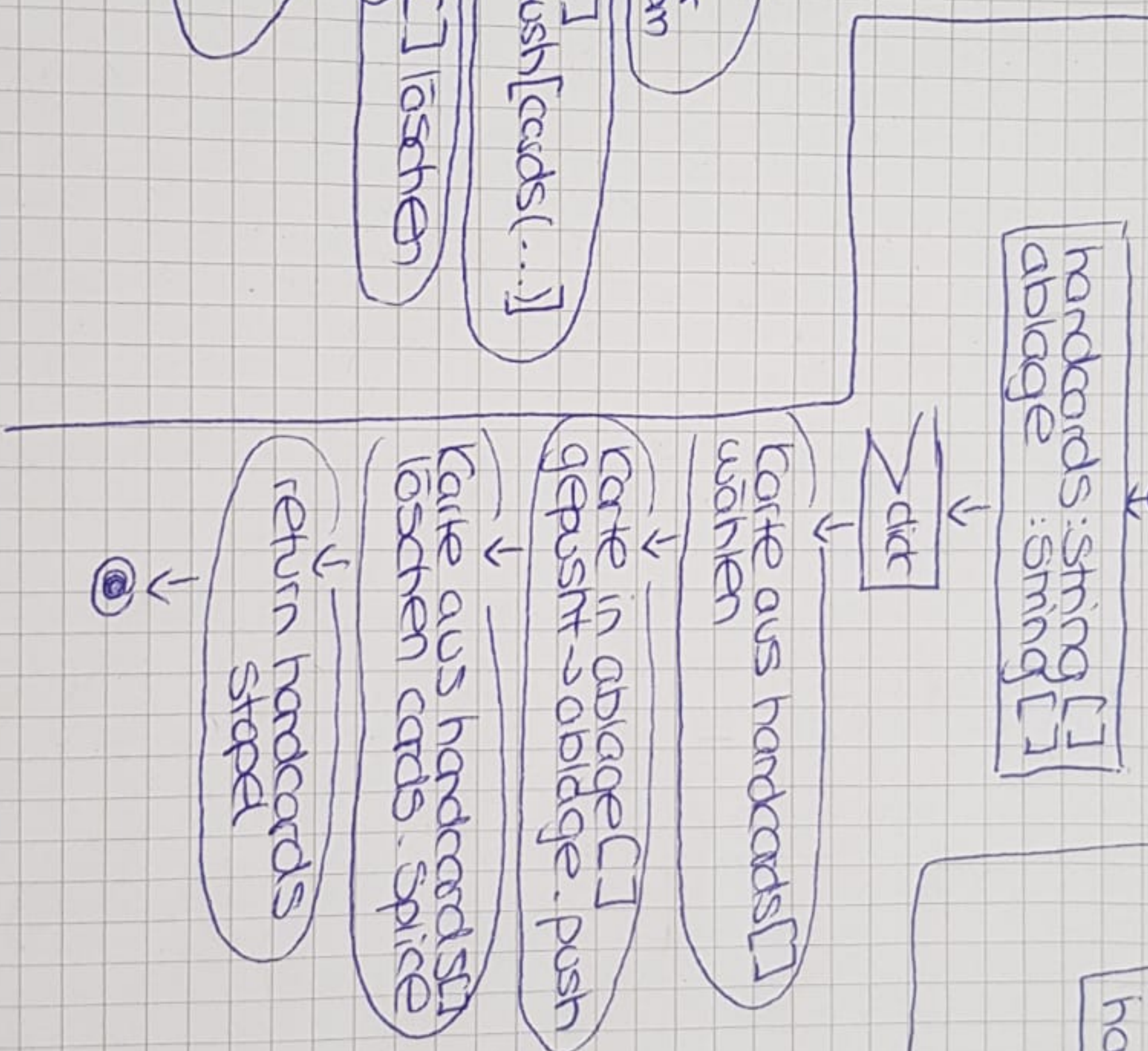
<click> auf Handkarten

Anwendungsfall Minimalwaid

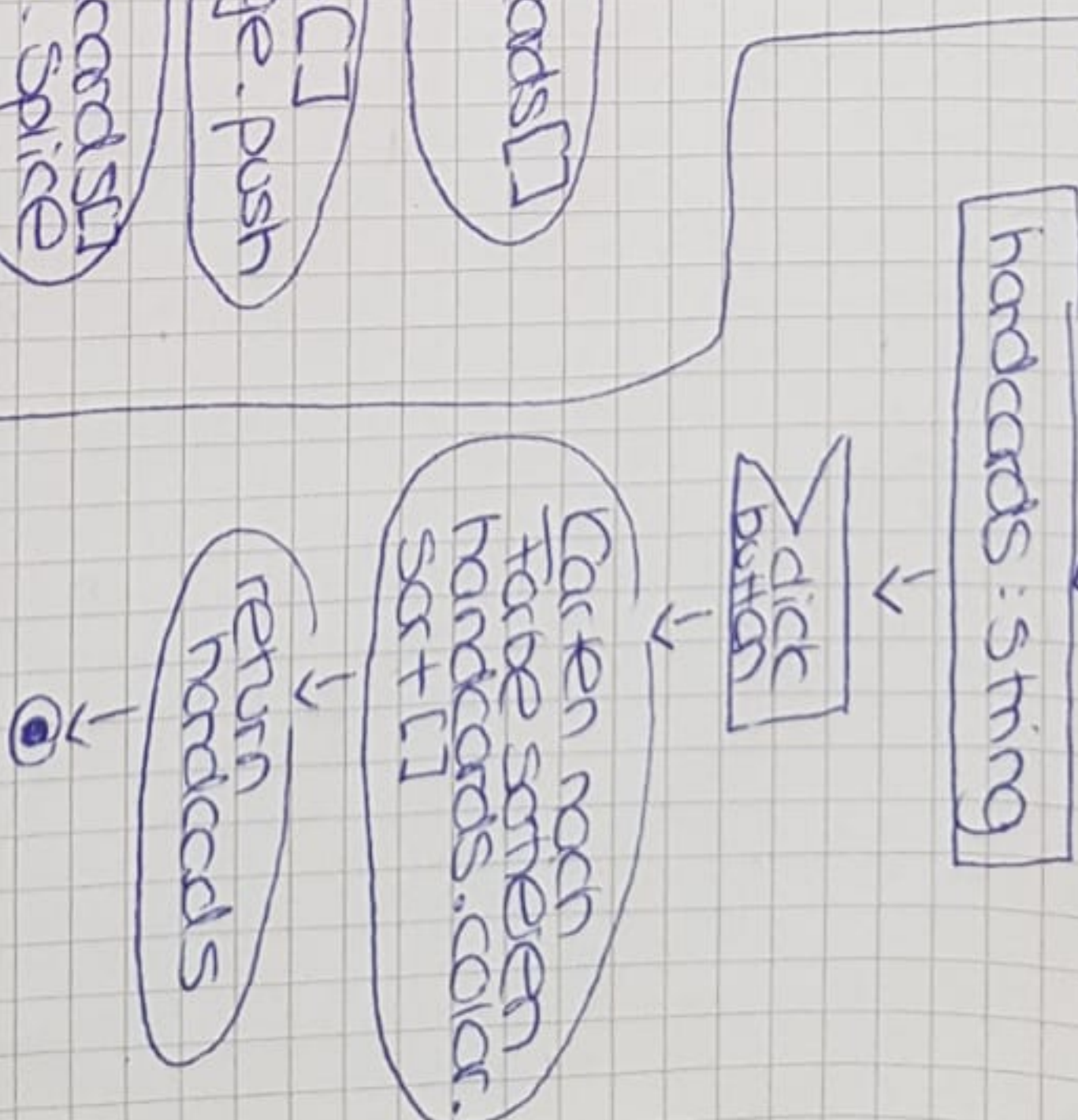
① nachziehen



② ablegen



③ sortieren



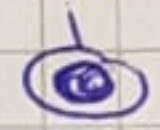

```
interface Card  
color: string  
value: string
```

```
let colors: string[]  
let values: string[]  
let cards: string[]
```

```
farbe: number = 0
```

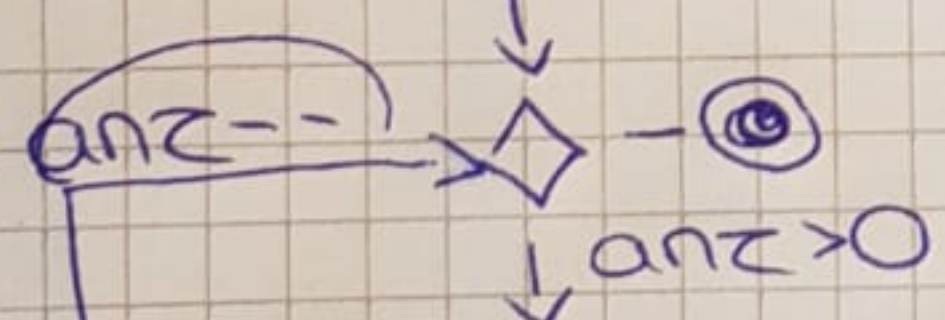
randomiti

handcards rtr



random

```
anz number = x
```



```
let r: math.random  
* cards.length - 1
```

```
handcards.push  
(cards[r])
```

```
cards.splice(r, 1)
```

handcards

```
let farbe: number = 0
```



```
let div: HTML  
Element
```

```
div.innerHTML = cards[h].  
value
```

```
css.klasse
```

```
handcards[h].  
color
```