**Variables:** es una forma de declarar el valor de algo que va ser usado más tarde. Se declara con la palabra clave *var* y ahora saliendo otras que son: *let (nivel de scope) y const (variable que no se puede cambiar, es constante)*

**Strings:** bloques de textos entre comillas

**Funciones (argumentos, return):** las funciones son objetos invocables y se establece el nombre de la función entre paréntesis los argumentos (que serían las variables que le establecemos) y entre llaves el código *return* para que nos entregue el resultado que queremos, es decir que la función determine lo que está haciendo y te devuelve lo especificado.

**Declaraciones if:** es un operador de control de flujo y comparación, declaración que se usa para que la función verifique si es algo es true ejecutando un código que indique si es así o avanzando si no lo es.

**Valores booleanos (true, false):** Indican verdadero o falso