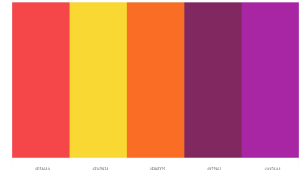


## PALETA

Los colores de la paleta son #F5464A, #FAD834, #F9D25, #822861 y #A826A4, ninguno de ellos tiene problemas de accesibilidad. Además de contrastar muy bien entre ellos, son colores vivos que atraen la atención de las personas sin fastidiar a la vista y resaltan en ambos modos de la pantalla: oscuro y claro.



Los colores amarillo y morado son colores juveniles, puesto que los videojuegos van principalmente dirigidos a este público, son los colores que más resaltan en ella.

## FUENTES

1. [m23\\_hydrant\\_special](#). Si bien la fuente no es muy legible, el tipo de letra es únicamente para resaltar títulos y palabras de importancia en el juego.



2. [Deep Shadow](#). Letra profunda y legible para dar un impacto en el inicio de la página.



3. [MikyNice](#). Da un sentimiento de alegría, muy importante para dar ánimo y seguridad al juego. Además de atraer a público de edad corta.



4. [Lobster-Regular](#). Una fuente poco común, menos simple y relajada para dar al jugador sensación de clase y de seguridad para seguir jugando después de tener una mala racha.

