

Portfolio

1. Introduction

1.1 Contexte

- **Présentation** : Je travaille sur la création d'un portfolio interactif en One Page, destiné à mettre en avant mes compétences et projets développés durant ma formation. Ce portfolio a pour but de démontrer mon expertise en gestion de projet, développement web et assurance qualité, tout en adoptant une esthétique rétro-moderne.
- **Objectif** : Mon intention est de présenter six projets phares qui illustrent mes compétences en cadrage de projet, développement (frontend et backend) et assurance qualité. Ce portfolio sera également un outil essentiel pour attirer des employeurs ou des clients potentiels.

1.2 Objectifs

- **Compétences** : Je souhaite valoriser mes compétences en gestion de projet, développement (frontend et backend) et assurance qualité.
 - **Design et expérience utilisateur** : Mon objectif est d'offrir une interface utilisateur simple, moderne et responsive, avec un design visuellement attrayant.
 - **Fonctionnalités sécurisées** : Je prévois d'intégrer un système d'authentification sécurisé pour accéder à des sections privées du site.
-

2. Cahier des Charges Fonctionnel

2.1 Structure de la Page

- **Accueil** : Une présentation avec une photo et une courte biographie, mettant en avant mon parcours et mes motivations.
- **Parcours** : Une section prévue pour parler de mon parcours et comment je suis arrivée dans le développement Web.
- **Compétences** : Une section dédiée à mes compétences, divisée en quatre axes (Langages, Frameworks, Environnement technique et Soft-skills).
- **Projets** : Six projets illustrant des compétences spécifiques, avec des descriptions détaillées et des visuels.
- **Contact** : Un formulaire simple et intuitif pour permettre aux visiteurs de me contacter.

2.2 Fonctionnalités Détaillées

Cadrer un projet et conceptualiser une solution web :

- Rédaction du cahier des charges et des spécifications techniques.
- Création de maquettes et de prototypes.
- Structuration de l'architecture et choix techniques (frontend/backend).

Développement :

- Implémentation frontend avec React.js.
 - Développement backend avec Node.js et Express.js.
 - Intégration d'un système de gestion de base de données (MongoDB).
 - Système d'authentification sécurisé avec JWT et bcrypt.
-

3. Cahier des Charges Technique

3.1 Frontend

- **Technologies** : Utilisation de frameworks modernes comme React.js.
- **Design** : Style rétro avec des éléments pixelisés, tout en garantissant la compatibilité avec tous les navigateurs modernes. Le site sera responsive.
- **UX/UI** : Conception d'une interface claire, intuitive et engageante pour l'utilisateur.

3.2 Backend

- **Technologies** : Node.js avec Express.
 - **Base de données** : MongoDB pour stocker les données.
 - **API** : Mise en place d'API REST pour la gestion des données.
 - **Sécurité** : Utilisation de JWT pour l'authentification et de bcrypt pour le chiffrement des mots de passe.
-

4. Architecture

Structure de l'Application

- **Frontend** : Organisation des composants JavaScript avec une hiérarchie claire.
 - **Backend** : Organisation des routes, contrôleurs et modèles de données pour assurer une architecture évolutive.
-

5. Sections de la Page

Accueil

- **Photo et biographie** : La biographie sera courte et directe, positionnée à côté de l'image. Le texte sera affiché avec une police rappelant les premières interfaces graphiques, tout en restant lisible.
- **Menu de navigation** : Un menu en haut de la page, avec des boutons pixelisés qui changent de couleur ou s'illuminent au survol, tout en garantissant une navigation claire et intuitive.

Parcours

- **Images** : Afin de présenter mon parcours jusqu'à mon entrée dans le monde du développement web.

Compétences

- **Affichage des compétences** : Sous forme de vieilles fenêtres présentes sous Windows 98. Séparé en 4 sections pour comprendre chaque compétence.

Projets

- **Descriptions** : Chaque projet sera accompagné d'une description détaillant les compétences mises en œuvre. Le texte sera rédigé de manière professionnelle tout en conservant des éléments graphiques rétro, comme des bordures pixelisées ou des icônes d'ancienne génération.

Contact

- **Formulaire stylisé rétro** : Le formulaire de contact, bien que fonctionnellement moderne, aura un design inspiré des anciennes interfaces de consoles de jeux ou d'ordinateurs rétro. Les champs seront encadrés de manière pixelisée, avec des boutons ayant des effets visuels rappelant les premiers logiciels.
- **Couleurs et disposition modernes** : Même si le design est rétro, la disposition restera responsive et bien alignée avec les standards actuels pour s'adapter aux appareils mobiles et assurer une bonne lisibilité sur toutes les plateformes.

6. Maintenance et Évolution


- **Support technique** : Je prévois un support technique pour la correction de bugs et l'ajout de nouvelles fonctionnalités.

- **Mises à jour** : J'envisage d'améliorer continuellement l'interface utilisateur et d'intégrer de nouvelles fonctionnalités selon les retours des utilisateurs.
-

Maquette et charte graphique

1. Maquette

- La maquette a été conçue en se basant sur la structure définie précédemment : À propos, Parcours, Compétences, Projets et Contact
- Elle intègre une **interface rétro-moderne**, où les éléments pixelisés se marient avec des couleurs modernes et un design responsive.
- **Inspiration du CV** : Les polices, couleurs et iconographies utilisées dans le CV sont reprises dans cette maquette pour garantir une continuité visuelle et un branding personnel cohérent.



[A propos](#)[Parcours](#)[Compétences](#)[Projets](#)[Contact](#)

A propos/Accueil

Photo


Description de qui je suis, ce que je cherche à la fin de cette formation (contrat) et tout le blabla habituel

Parcours


Explication du parcours via des slides qui reprennent le concept des anciennes pages sur vieux pc

Compétences

Langages



Frameworks



Soft-skills


Projets


Titre projet



Photo

Description du projet

Langages









Titre projet



Photo

Description du projet

Langages







Contact

Besoin d'information complémentaire, de me contacter ou tout simplement me réquisitionner pour un projet ?

Nom

Doe

Prénom

Email

N° de téléphone

Envoyer

©2024 Melinda ESTEVES MENDES
All Rights Reserved

2. Moodboard

- Le moodboard rassemble plusieurs éléments graphiques et visuels qui traduisent l'ambiance rétro voulue : images pixelisées, palettes de couleurs vives mais équilibrées, et textures rappelant les anciennes interfaces.
- Il comprend également des exemples d'animations légères, comme des effets de survol et des transitions inspirées des anciens ordinateurs.
- La palette de couleurs est composée de **tons modernes (bleu, gris, violet)** avec des accents rétro, créant une atmosphère à la fois nostalgique et actuelle.

