

POO: Herencia

La herencia es uno de los conceptos centrales de los lenguajes de programación orientada a objetos (POO). Se trata de un mecanismo que permite derivar una clase de otra clase para crear una jerarquía de clases que comparten un conjunto de atributos y métodos.

PROTECTED: Las clases hijas heredan todos los atributos no privados (**protected**) y métodos de la clase padre, en este caso *Animal*.

SOBRESCRITURA: Los métodos de las clases padres pueden ser redefinidos o sobre-escritos usando la anotación @Override (no obligatoria).

NOTA: No confundir SOBRESCRITURA con SOBRECARGA de métodos.

