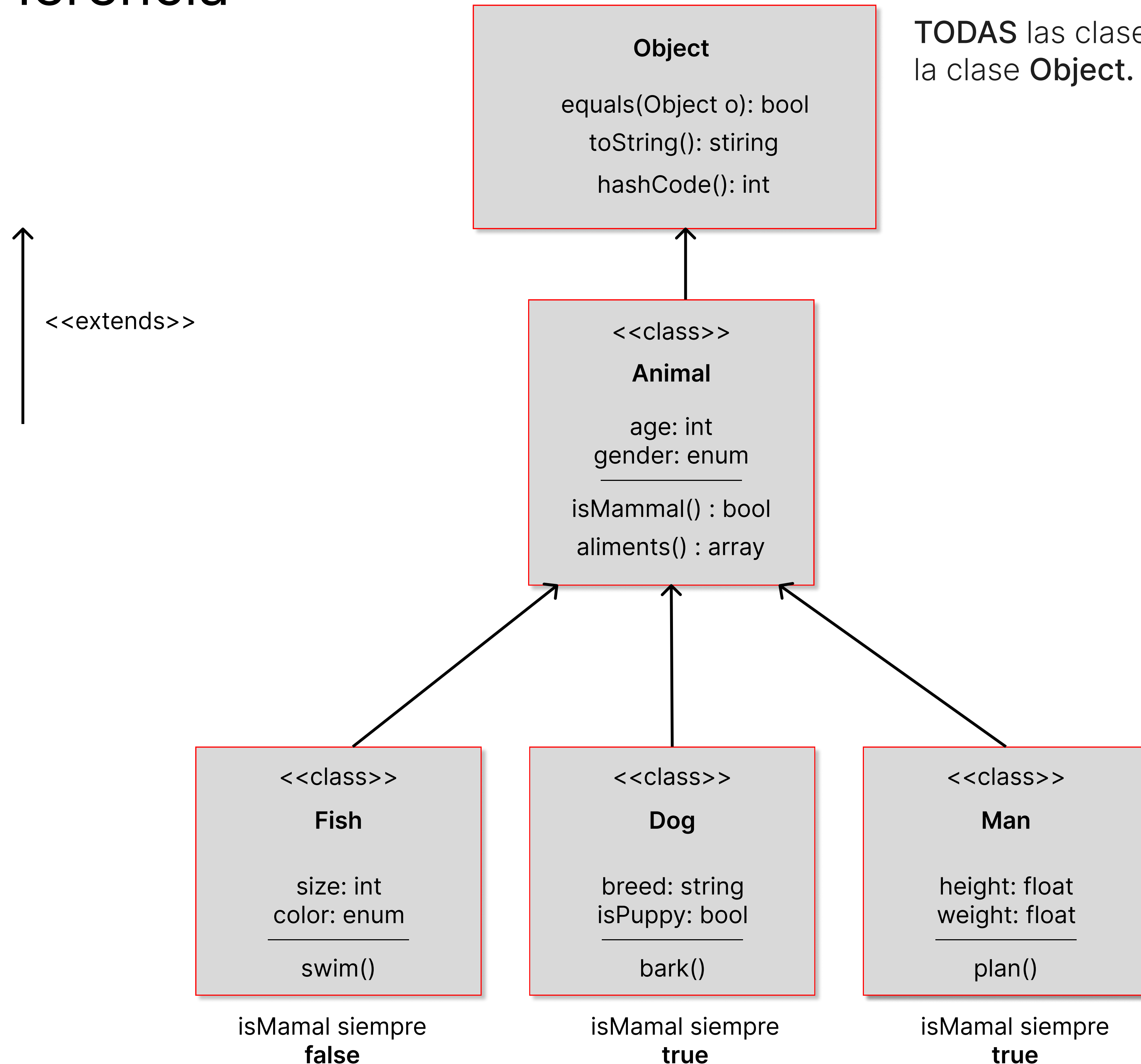


Herencia



TODAS las clases heredan de la clase **Object**.

Las clases hijas heredan todos los atributos no privados (**protected**) y métodos de la clase padre, en este caso *Animal*

Los métodos de las clases padres pueden ser redefinidos o sobre-escritos - **@Override** -.