1. “Fibonacci Serisi” elemanları (sayıları) aşağıdaki gibidir: (50 puan) 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34,….

Buna göre klavyeden girilen terim sayısına (N) göre Fibonacci Serisi’nin ilk N terimini bulup ekrana yazan program nedir?

Not: Fibonacci Serisi’ne dikkat edilirse; her terim, kendinden önce gelen iki terimin toplamına eşittir. Bu nedenle üç tane değişken tanımlanmalıdır. Değişken isimleri:

Birinci terim: Terim 1

İkinci terim: Terim 2

Üçüncü terim: Terim 3

Olarak oluşturulursa terimler arasındaki ilişki Terim3 = Terim1+Terim2 şeklinde olacaktır. Üçüncü terim üretildikten sonra da bir sonraki iterasyonda yeni Terim3’ün doğru olarak oluşabilmesi için Terim1⇓Terim2 ve Terim2⇓Terim3 atamaları yapılmalıdır. (N=7 seçiniz)

CEVAP: #include <stdio.h>

int main() {

int N, i;

int Terim1 = 1, Terim2 = 1, Terim3;

printf("Terim sayısını 7 alınız ");

scanf("%d", &N);

printf("%d, %d, ", Terim1, Terim2);

for (i = 3; i <= N; ++i) {

Terim3 = Terim1 + Terim2;

printf("%d, ", Terim3);

Terim1 = Terim2;

Terim2 = Terim3;

}

printf("\n");

return 0;

}

2. Kullanıcının seçimine göre haftanın gününü ekrana yazdıran programı switch ifadesini kullanarak yapınız(25p)

CEVAP: #include <stdio.h>

int main(){

int secim;

printf("bir sayı giriniz(1 ve 7 arasında) (1 ve 7 dahildir)");

scanf("%d", &secim);

switch(secim){

case 1:

printf("Pazartesi\n");

break;

case 2:

printf("Salı\n");

break;

case 3:

printf("Carsamba\n");

break;

case 4:

printf("Persembe\n");

break;

case 5:

printf("Cuma\n");

break;

case 6:

printf("Cumartesi\n");

break;

case 7:

printf("Pazar\n");

break;

return 0;

}

}

3.Kullanıcıdan 3 tam sayı girmesini isteyiniz ve girilen tam sayılardan büyük olanı ekranda yazdırınız.(25p)

CEVAP: #include <stdio.h>

int main(){

int sayı1,sayı2,sayı3;

printf("3 tam sayı giriniz");

scanf("%d %d %d", &sayı1,&sayı2,&sayı3);

int enbuyuk =sayı1;

if (sayı2>enbuyuk){

enbuyuk=sayı2;

}

if (sayı3>enbuyuk){

enbuyuk=sayı3;

}

printf("enbuyuk sayı%d\n", enbuyuk);

return 0;

}