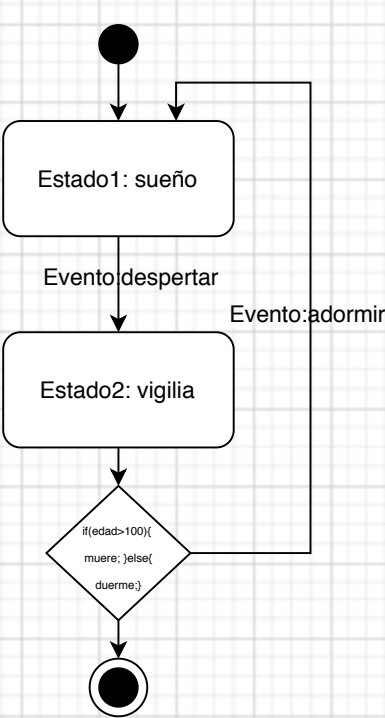
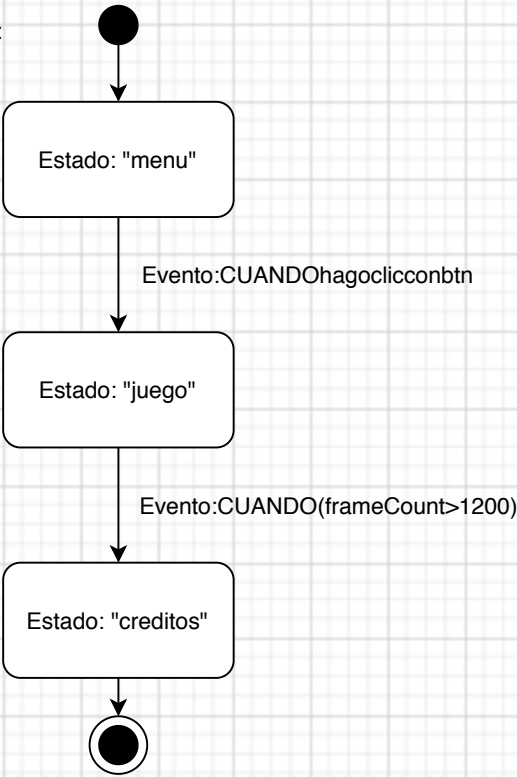


Diagrama de estados	Estado	Evento
Mapa de comportamientos que muestra transiciones entre diferentes instancias de un programa.	Naturaleza actual de un objeto: noción de pantalla/instancia.	Momento que activa la transición: CUANDO se produce el cambio.

Explicación:
humano



Ejemplo1:
clase9



Ejemplo2:
clase10

