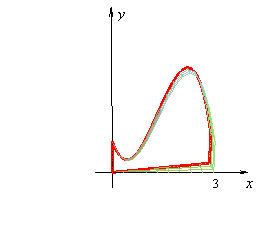
Unidad 2

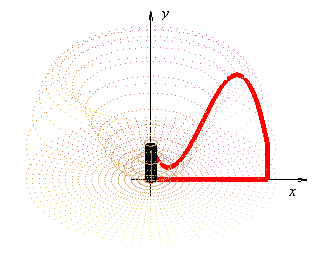
Solidos de revolución

Solido de revolución que se genera al hacer girar, alrededor del eje y, la región que está comprendida, en el primer cuadrante, entre la curva y= y la vertical x=3.

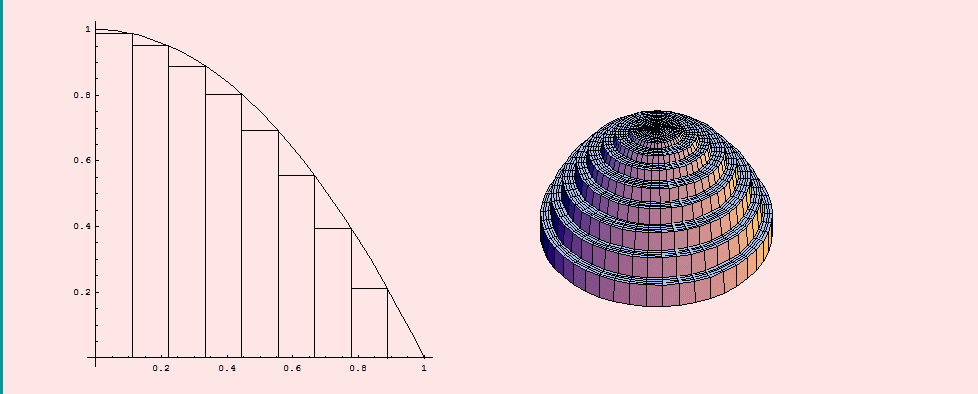
 Animación 1 1

En este método, el sólido de revolución se construye mediante una serie de casquetes ilindricos que se incrustan unos dentro de otros.

Animación 2 2



Animación 3



Pie de pagina

Imagen 3 tomada de: <http://www.ugr.es/~dpto_am/docencia/cie_mat_calculo/aplicaciones_integral/Links/aplicaciones_integral_lnk_7.html>.