



**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**  
**Escuela Superior de Cómputo**  
**Programación Orientada a Objetos**  
**Tabla de Variables de tipo primitivo**

Alumna: Luciano Espina Melisa



**VARIABLES DE TIPOS PRIMITIVOS.**

Nombre	Tipo	Tamaño	Valor por defecto	Forma de inicializar	Rango
Boolean	Lógico	1 bit	False	Boolean a=true	True-false
Char	Carácter	16 bits	Null	Char a='Z'	Unicode
Byte	Numero entero	8 bits	0	Byte a =0	-128 a 127
Short	Numero entero	16 bits	0	Short a =12	-32.768 a 32.767
Int	Numero entero	32 bit	0	Int a= 1250	-2.147.483.648 a 2.147.483.649
Long	Numero entero	64 bits	0	Long a= 125000	-9*10 <sup>18</sup> a 9*10 <sup>18</sup>
Float	Numero real	32 bits	0	Float a =3.1	-3,4*10 <sup>38</sup> a 3,4*10 <sup>38</sup>
Double	Numero real	64 bits	0	Double a = 125.2333	-1,79*10 <sup>308</sup> a 1,79*10 <sup>308</sup>