



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
Escuela Superior de Cómputo
Unidad de Aprendizaje: Programación Orientada a Objetos
Grupo: 2CV5 Profesor: Yaxkin Flores Mendoza
Alumna: Luciano Espina Melisa



Historia de Java

En diciembre de **1990** *Patrick Naughton*, ingeniero de **Sun Microsystems**, reclutó a varios colegas entre ellos *James Gosling* y *Mike Sheridan* para trabajar sobre un nuevo proyecto conocido como "*El proyecto verde*".

Intentaban desarrollar una nueva tecnología para programar la siguiente generación de dispositivos inteligentes, en los que *Sun* veía un campo nuevo a explorar. Crear un lenguaje de programación fácil de aprender y de usar. El resultado fue un lenguaje que tenía similitudes con *C*, *C++* y *Objective C* y que no estaba ligado a un tipo de CPU concreta. Más tarde, se cambiaría el nombre de **Oak a Java**, por cuestiones de propiedad intelectual, al existir ya un lenguaje con el nombre de Oak. Se supone que le pusieron ese nombre mientras tomaban café (Java es nombre de un tipo de café, originario de Asia), aunque otros afirman que el nombre deriva de las siglas de *James Gosling*, *Arthur Van Hoff*, y *Andy Bechtolsheim*.



En **agosto de 1991** *Oak* ya corría sus primeros programas.

Patrick Naughton procedió a la construcción del lenguaje de programación **Java** que se accionaba con un browser prototipo. El **29 de septiembre de 1994** se termina el desarrollo del prototipo de *HotJava*. Cuando se hace la demostración a los ejecutivos de *Sun*, esta vez, se reconoce el potencial de Java y se acepta el proyecto.

- ☞ *HotJava* se convirtió en un concepto práctico dentro del lenguaje Java y demostró que podría proporcionar multiplataforma
- ☞ Una de las características de *HotJava* fue su soporte para los "applets", que son las partes de Java que pueden ser cargadas mediante una red de trabajo para después ejecutarlo localmente y así lograr soluciones dinámicas en computación acordes al rápido crecimiento del ambiente WEB.

En **enero de 1995** *Sun* forma la empresa *Java Soft* para dedicarse al desarrollo de productos basados en la tecnología Java, y así trabajar con terceras partes para crear aplicaciones, herramientas, sistemas de plataforma y servicios para aumentar las capacidades del lenguaje. Ese mismo mes aparece la versión **1.0 del JDK**.

Java Soft otorgó permisos para otras compañías para que pudieran tener acceso al código fuente y al mismo tiempo mejorar sus navegadores. También les permitía crear herramientas de desarrollo para programación Java y los facultaba para acondicionar máquinas virtuales Java (*JVM*), a varios sistemas operativos.

Muy pronto las licencias o permisos contemplaban prestigiosas firmas como: IBM, **Microsoft**, Symantec, Silicon Graphics, Oracle, Toshiba y Novell.

Hoy en día, puede encontrar la tecnología *Java* en redes y dispositivos que comprenden desde Internet y superordenadores científicos hasta portátiles y teléfonos móviles; desde simuladores de mercado en Wall Street hasta juegos de uso doméstico y tarjetas de crédito: *Java* está en todas partes.

Existen ya más de mil libros publicados sobre Java y muchas universidades lo están adoptando en la docencia. Cada vez aparece más en las ofertas de trabajo.

Principales Características de JAVA.

Java es un lenguaje de programación de propósito general orientado a objetos desarrollado por Sun Microsystems. También se puede decir que Java es una tecnología que no sólo se reduce al lenguaje, sino que además provee de una máquina virtual Java que permite ejecutar código compilado Java, sea cual sea la plataforma que exista por debajo; plataforma tanto hardware, como software (el sistema operativo que soporte ese hardware).

Java reduce en un 50% los errores más comunes de programación con lenguajes como C y C++. Entre las características más "indeseables" de C++ que se han evitado en el diseño de Java destacan: ficheros de cabecera, aritmética de punteros, sobrecarga de operadores, estructuras, uniones, conversión implícita de tipos, clases base virtuales, pre-procesador, etc.