

PRACTICA 6: HERENCIA DESDE CLASES ABSTRACTAS E INTERFACES.

ICQ: Permite enviar y recibir mensajes instantáneos a otros usuarios conectados, envío de archivos, videoconferencias y charlas de voz.

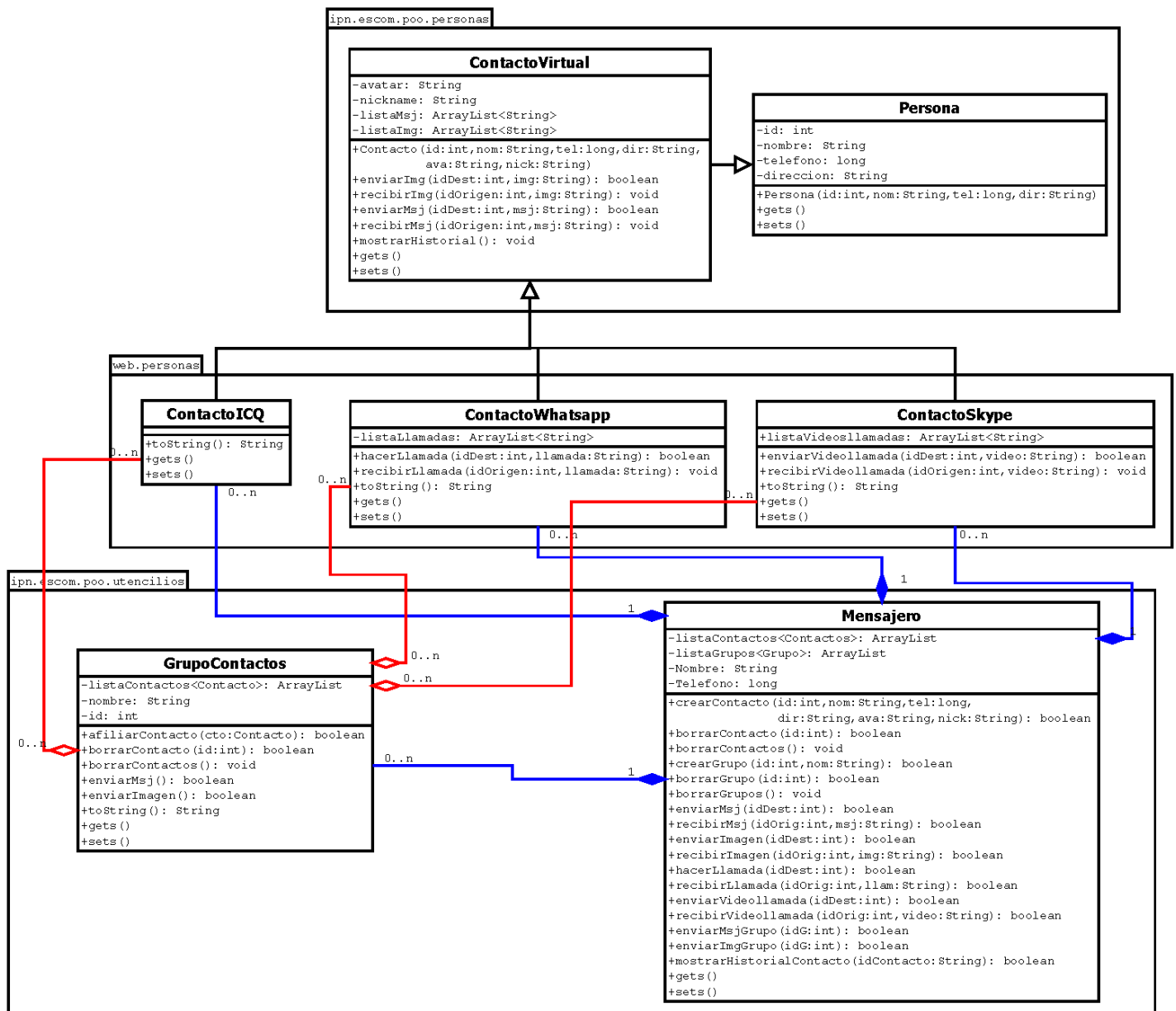
WhatsApp: Permite enviar y recibir mensajes, imágenes, vídeo o audio, hacer llamadas y video llamadas.

Skype: Permite enviar y recibir mensajes, imágenes (chatear), comunicación por voz o vídeo, comunicación grupal o conferencia de voz y videoconferencia.

Facebook: Ofrece mensajería, fotos, videos, llamadas, videollamadas, juegos, estados, eventos, chat en grupo, privacidad.

Spotify: Tu música dónde quieras y cuándo quieras, esto es un servicio de música en streaming. Permite interactuar con amigos que utilizan el mismo servicio, buscar, escuchar y compartir tu música.

El siguiente diagrama de clases muestra un panorama general de cómo quedaría su App.



Desarrollo de la práctica

Partiendo del desarrollo de la práctica 5, añade lo siguiente a su aplicación.

- Utilizando la descripción anterior de cada red social, complete la funcionalidad de cada contacto. No olviden que el envío y la recepción de cada servicio se simula con cadenas **String**.
- Agregar nuevos contactos **ContactoFacebook** e **ContactoSpotify**
- Cambiar las clases **Persona** y **ContactoVirtual** a clases abstractas
- Utilizar interfaces como las que están en el paquete **ipn.escom.poo.complementos** para completar o complementar la funcionalidad de cada clase **Contacto**
- Conviene crear herencias de las clases existentes por ejemplo **ContactoICQCompleto** para completar todos los servicios que este contacto puede realizar.
- Completar las operaciones de la clase Mensajero para que soporte el envío y recepción de cada servicio entre los diferentes contactos descritos.

Consideraciones a tomar en cuenta:

- Lo que se va a revisar de la práctica:

Código bien escrito y documentado	Buen uso de las relaciones entre las clases	Herencia y superposición de métodos	Buen uso de Interfaces y clases Abstractas	Operaciones completas por cada red social
5%	10%	15%	20%	50% c/u

No se va a revisar la práctica por cualquiera de las siguientes circunstancias:

- Si no están comentados todos los códigos con comentarios para java (revisar la ayuda de la herramienta Doxygen).
- Si no existen el archivo jar de la App.
- Si los equipos no son de 3 personas.

Requerimientos de entrega de la práctica:

- La práctica será desarrollada en equipos de 3 personas.
- La revisión de la implementación de la práctica será:
 - Grupo 2CV3 lunes 04 de junio 2018.
 - Grupo 2CM2 martes 05 de junio 2018.
- La entrega del reporte es el viernes 08 de junio 2018 hasta las 23:00. Ver en la plataforma Moodle el formato de entrega.

Enviar un solo archivo comprimido que contenga el reporte de la práctica, los códigos fuente, el archivo jar. NO ANEXAR ARCHIVOS CON EXTENSIÓN .class