

Soru 10

Aşağıdakilerden hangisi bir monitör yapısının parçalarından biri değildir?

- A Paylaşılan veri
- B Başlangıç kodu (Kurucu metot)
- C Paylaşılan veriye erişmek için fonksiyonlar
- D Bellek bariyeri
- E Durum değişkenleri

13:12

Soru 7

Puan: 10,00

Aşağıdakilerden hangisi kritik bölge probleminin çözüm şartlarındanandır?

- | | |
|--|---|
| I. Karşılıklı dışlama (mutual exclusion) | II. İlerleme (progress) |
| III. Sınırlı bekleme (bounded waiting) | IV. Çevrimisel bekleme (circular waiting) |

- A sadece I
- B I, II ve III
- C sadece IV
- D I ve II
- E I, II, III ve IV
- F I, II ve III

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 1

Puan: 10,00

Aşağıdakilerden hangisi sematör'ü en iyi tanımlar?

- A Tamsayı değeri alamayan özel bir değişkendir.
- B Yalnız donanım tarafından desteklenen özel bir değişkendir.
- C Yazılımcının tipini tanımlayamadığı özel bir değişkendir.
- D Proses senkronizasyonu için işletim sistemi içinde gerçekleştirilmiş özel bir değişkendir.
- E Yalnız yazılım tarafından desteklenen özel bir değişkendir.

Soru 2

Puan: 10,00

Aşağıdakilerden hangisi proses senkronizasyon yöntemlerinden değildir?

- A Semafor
- B Monitör
- C Peterson çözümü
- D Sınırlı tampon
- E Muteks kiliti

Soru 3

Puan: 10,00

Aşağıdakilerden hangisi proses senkronizasyonu ile çözülebilir?

- A Paralel erişimden kaynaklı problemler
- B Yarış durumundaki proseslerin yönetilmesi
- C Paylaşılan veriye erişim
- D hepsi
- E Eş zamanlı erişimden kaynaklı problemler

Soru 4

Puan: 10,00

X, Y ve Z prosesleri a, b, c ve d sematörlerinde döngü içinde paylaşan bir değişkene erişmek istiyor. Tüm sematörler binary olup, hepsinin başlangıç değeri 1 dir. Aşağıdakilerden hangisinde deadlock oluşmaz?

A X Y Z
wait(a) wait(c) wait(z)
wait(b) wait(b) wait(d)
wait(c) wait(d) wait(a)

B X Y Z
wait(b) wait(b) wait(a)
wait(a) wait(c) wait(c)
wait(c) wait(d) wait(d)

C X Y Z
wait(b) wait(c) wait(a)
wait(a) wait(b) wait(c)
wait(c) wait(d) wait(d)

D X Y Z
wait(a) wait(b) wait(c)
wait(b) wait(c) wait(d)
wait(c) wait(d) wait(a)

E X Y Z
wait(a) wait(b) wait(c)
wait(b) wait(c) wait(d)
wait(c) wait(d) wait(a)

Soru 5

Puan: 10,00

```
i.    do {  
ii.        flag[0] = 1;  
iii.       turn = 1;  
iv.       while (flag[1]==1 && turn == 1);  
v.        //kritik bölge  
vi.        .....;  
vii.       //kalan bölge  
viii.      } while (TRUE);
```

Sınırlı bekleme (bounded waiting) gereksinimini karşılamak için vi. satırda hangi kod parçası gelmeliidir?

- A turn=1;
- B flag[0]=0;
- C turn=0;
- D flag[1]=1;
- E flag[1]=-1;

Soru 6

Puan: 10,00

- i. `do {`
- ii. `flag[0] = 1;`
- iii. `turn = 1;`
- iv. `while (flag[1]==1 && turn == 1);`
- v. `//kritik bölge`
- vi. `.....;`
- vii. `//kalan bölge`
- viii. `} while (TRUE);`

Karşılıklı dışlama hangi satırda gerçekleştirilmiştir?

- A ii
- B i
- C iv
- D vi
- E iii

Soru 8

Puan: 10,00

İş parçacıkları (threads) ve prosesler ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi yanlışır?

- A İş parçacıkları aynı bellek alanını kullanır, prosesler ise ayrı adres alanlarını kullanırlar.
- B Hem iş parçacıkları ve hem de prosesler bağımsız icra süreçleri olarak organize edilebilirler.
- C İş parçacıkları arasında iletişim paylaşım değişkenler aracılığı ile yapılabilir.
- D Her iş parçacığının proses adres alanı dışında kendine ait bir kod bölgesi (sayfası) vardır.
- E İş parçacıklarının aynı adres alanı içinde özel (paylaşımzsız) yığınları (stack) vardır.

Soru 9

Aşağıdakilerden hangisi ölümcül kilitlenme şartlarından değildir?

- A Sınırlı bekleme (bounded waiting)
- B Proses kaynak istediğiinde elindeki kaynakları tutması (tut ve bekle – hold and wait)
- C Karşılıklı dışlama (mutual exclusion)
- D Proses kaynağa sahipse işi bitinceye kadar bırakmaması
- E Çevrimsel bekleme (circular waiting)