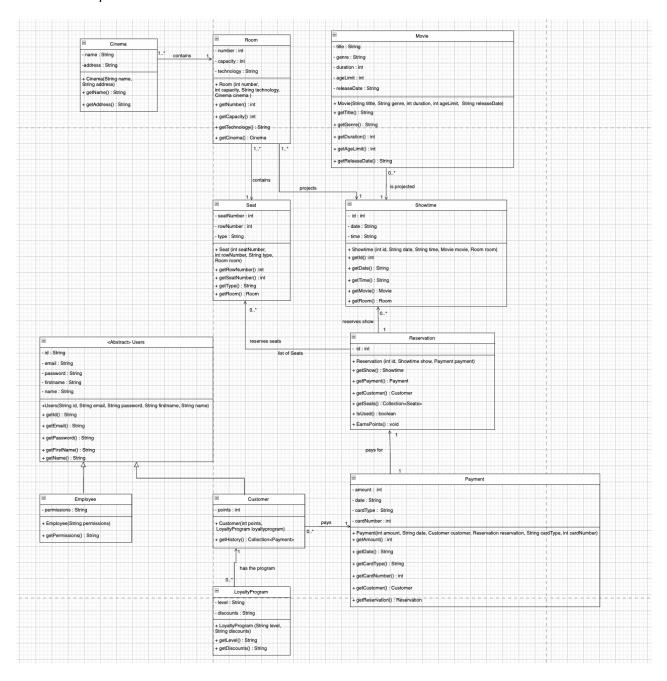
# UML Documentación - Cines Mélisande Allain 202516479

Aquí esta el URL del repositorio GitHub con las imágenes del modelo: <a href="https://github.com/MelisandeAllain/Taller-4-Analisis.git">https://github.com/MelisandeAllain/Taller-4-Analisis.git</a>

# Modelo completo:



#### Documentacion:

# 1. Cine (Cinema)

## Atributos:

o name: String (Nombre del cine)

address: String (Dirección del cine)

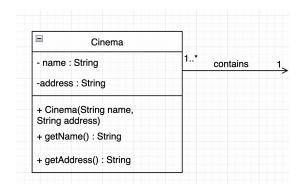
### Métodos:

getName(): String (Devuelve el nombre del cine)

getAddress(): String (Devuelve la dirección del cine)

## Relaciones:

Un cine contiene varias salas (Room)



# 2. Sala (Room)

## Atributos:

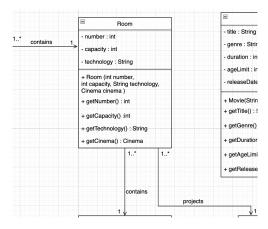
- o number: int (Número de la sala)
- o capacity: int (Capacidad de asientos de la sala)
- o technology: String (Tipo de tecnología de la sala, por ejemplo, IMAX, 3D)

## Métodos:

- getNumber(): int (Devuelve el número de la sala)
- getCapacity(): int (Devuelve la capacidad de la sala)
- getTechnology(): String (Devuelve la tecnología de la sala)

## Relaciones:

- Una sala pertenece a un cine.
- Una sala contiene varios asientos (Seat).
- O Una sala es utilizada para proyectar funciones de cine (Showtime).



# 3. Película (Movie)

## Atributos:

title: String (Título de la película)

o genre: String (Género de la película)

o duration: int (Duración en minutos)

ageLimit: int (Límite de edad recomendada)

o releaseDate: String (Fecha de estreno)

#### Métodos:

getTitle(): String (Devuelve el título)

getGenre(): String (Devuelve el género)

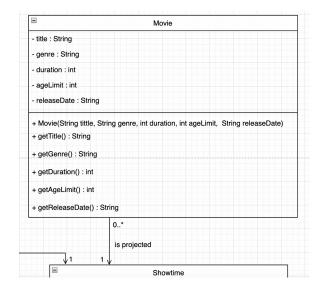
getDuration(): int (Devuelve la duración)

o getAgeLimit(): int (Devuelve la restricción de edad)

getReleaseDate(): String (Devuelve la fecha de estreno)

## Relaciones:

Una película es proyectada en una o varias funciones (Showtime).



## 4. Asiento (Seat)

#### Atributos:

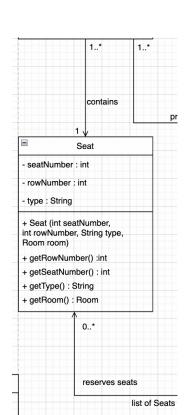
seatNumber: int (Número de asiento)

o rowNumber: int (Número de fila)

type: String (Tipo de asiento: regular, premium, etc.)

#### Métodos:

- getSeatNumber(): int (Devuelve el número de asiento)
- getRowNumber(): int (Devuelve el número de fila)
- getType(): String (Devuelve el tipo de asiento)



#### Relaciones:

- Un asiento pertenece a una sala (Room).
- Los asientos pueden ser reservados a través de una
- Reservation.

# 5. Función (Showtime)

# Atributos:

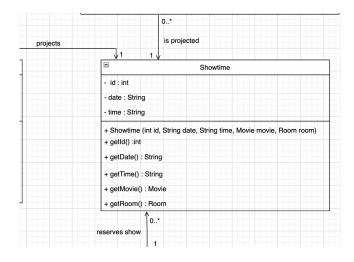
- o id: int (Identificador de la función)
- o date: String (Fecha de la función)
- o time: String (Hora de la función)

# Métodos:

- o getId(): int (Devuelve el ID de la función)
- getDate(): String (Devuelve la fecha de la función)
- getTime(): String (Devuelve la hora de la función)

## Relaciones:

- Una función está asociada con una película (Movie).
- O Una función se lleva a cabo en una sala (Room).
- Los clientes pueden reservar asientos para una función (Reservation).



# 6. Usuario (Users - Clase Abstracta)

## Atributos:

- o id: int (Identificador del usuario)
- email: String (Correo electrónico del usuario)
- o password: String (Contraseña del usuario)
- firstName: String (Nombre del usuario)
- lastName: String (Apellido del usuario)

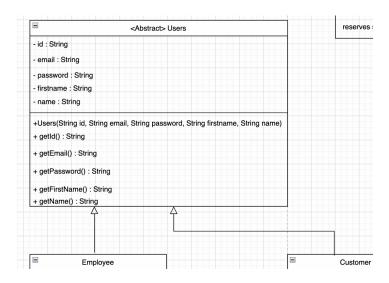
### Métodos:

- getId(): int (Devuelve el ID del usuario)
- getEmail(): String (Devuelve el correo electrónico)
- getPassword(): String (Devuelve la contraseña)

- getFirstName(): String (Devuelve el nombre)
- getLastName(): String (Devuelve el apellido)

## Relaciones:

Se especializa en Employee y Customer.



# 7. Cliente (Customer)

## Atributos:

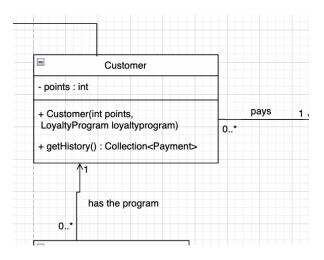
points: int (Puntos acumulados en el programa de lealtad)

# Métodos:

getPoints(): int (Devuelve los puntos del cliente)

## Relaciones:

- o Un cliente puede realizar reservas (Reservation).
- Un cliente puede realizar pagos (Payment).
- Un cliente puede estar inscrito en un programa de lealtad (LoyaltyProgram).



# 8. Empleado (Employee)

## Atributos:

permissions: String (Permisos del empleado en el sistema)

= Emplo	yee
- permissions : String	
+ Employee(String pe	rmissions)
+ getPermissions() : \$	String

## • Métodos:

- getPermissions(): String (Devuelve los
- permisos del empleado)

# 9. Reserva (Reservation)

## Atributos:

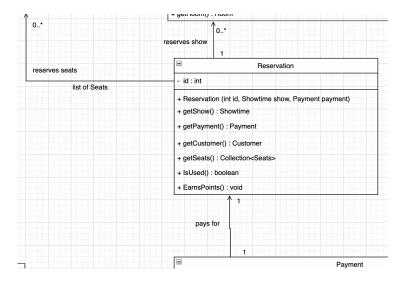
- o id: int (Identificador de la reserva)
- o isUsed: boolean (Indica si la reserva ya se usó)

## Métodos:

- o getId(): int (Devuelve el ID de la reserva)
- getSeats(): Collection<Seats> (Devuelve los asientos reservados)
- isUsed(): boolean (Indica si las asientos ya fueron reservados)

## Relaciones:

- Una reserva está asociada con una función (Showtime).
- Una reserva es hecha por un cliente (Customer).
- Una reserva está asociada con un pago (Payment)



# 10. Pago (Payment)

# Atributos:

- o amount: int (Monto de la transacción)
- date: String (Fecha del pago)
- o cardType: String (Tipo de tarjeta utilizada)
- cardNumber: int (Número de tarjeta)

## Métodos:

getAmount(): int (Devuelve el monto del pago)

- o getDate(): String (Devuelve la fecha del pago)
- o getCardType(): String (Devuelve el tipo de tarjeta)

# Relaciones:

- o Un pago está asociado con una reserva (Reservation).
- Un pago es realizado por un cliente (Customer).

