

# Programmation orientée objet en Python

La Programmation Orientée Objet (POO) est un paradigme basé sur les objets et les classes.

En Python, une classe se définit avec le mot-clé 'class'.

Chaque classe peut contenir des attributs (variables) et des méthodes (fonctions).

L'héritage permet de créer de nouvelles classes basées sur des classes existantes.

La Programmation Orientée Objet (POO) est un paradigme basé sur les objets et les classes.

En Python, une classe se définit avec le mot-clé 'class'.

Chaque classe peut contenir des attributs (variables) et des méthodes (fonctions).

L'héritage permet de créer de nouvelles classes basées sur des classes existantes.

La Programmation Orientée Objet (POO) est un paradigme basé sur les objets et les classes.

En Python, une classe se définit avec le mot-clé 'class'.

Chaque classe peut contenir des attributs (variables) et des méthodes (fonctions).

L'héritage permet de créer de nouvelles classes basées sur des classes existantes.

La Programmation Orientée Objet (POO) est un paradigme basé sur les objets et les classes.

En Python, une classe se définit avec le mot-clé 'class'.

Chaque classe peut contenir des attributs (variables) et des méthodes (fonctions).

L'héritage permet de créer de nouvelles classes basées sur des classes existantes.