

Listes en prolog

Les **listes** sont une structure de données fondamentale en Prolog. Elles sont très souvent utilisées en programmation. Une liste est une séquence finie d'éléments.

- Exemples de listes en Prolog :
 - `[mia, vincent, jules, yolanda]`
 - `[mia, criminel(honeybunny), X, 2, mia]`
 - `[]`
 - `[mia, [vincent, jules], [butch, ami(butch)]]`
 - `[[], dead(z), [2, [b,c]], [], Z, [2, [b,c]]]`
- Tous les types d'éléments de Prolog peuvent être des éléments d'une liste (termes simples, complexes, listes, ...).
- La longueur d'une liste est le nombre d'éléments qu'elle contient.
- Les éléments d'une liste sont entourés de crochets `[A, B, ...]`.
- Il existe une liste spéciale : la **liste vide** `[]`.

Tête et Queue

Une liste non vide peut être vue comme étant composée de deux parties :

- La **tête** est le premier élément.
- La **queue** est le reste de la liste lorsqu'on enlève le premier élément. La queue d'une liste est toujours une liste.

Exemple 1 :

```
[mia, vincent, jules, yolanda]
```

- Tête : `mia`
- Queue : `[vincent, jules, yolanda]`

Exemple 2 :

```
[[], mort(z), [2, [b,c]], [], Z, [2, [b,c]]]
```

- Tête : `[]`
- Queue : `[mort(z), [2, [b,c]], [], Z, [2, [b,c]]]`

Exemple 3 :

```
[mort(z)]
```

- Tête : `mort(z)`
- Queue : `[]`

La liste vide joue un rôle important dans les prédicats récurifs pour manipuler les listes en Prolog. Pour Prolog, `[]` est une liste spéciale, simple, sans structure interne. La liste vide n'a ni queue ni tête.

L'opérateur prédéfini `|`

Prolog dispose d'un opérateur prédéfini pour décomposer les listes en sa tête et sa queue : `|`. L'opérateur `|` est un outil indispensable pour écrire des prédicats qui manipulent des listes.

Exemple:

```
?- [Tete|Queue] = [mia, vincent, jules, yolanda].  
Tete = mia  
Queue = [vincent,jules,yolanda]  
yes
```

```
?- [X|Y] = [].
```

```
no
```

```
?-
```

Cet exemple montre une tentative d'unification où `[X|Y]` est essayé d'être unifié avec une liste vide `[]`, ce qui échoue car une liste vide ne peut pas être décomposée en une tête et une queue.

```
?- [X,Y|Queue] = [[ ], mort(z), [2, [b,c]], [], Z, [2, [b,c]]] .

X = [ ]
Y = mort (z)
Z = _4543
Queue = [[2, [b,c]], [ ], Z, [2, [b,c]]]
yes

?-
```

Cet exemple illustre la décomposition d'une liste en tête, deuxième élément, et queue en Prolog. On utilise `[X, Y | Queue]` pour extraire le premier élément en `X`, le deuxième en `Y`, et le reste de la liste en `Queue`.

Variables anonymes `_`

Supposons que nous nous intéressions au 2ème et au 4ème éléments d'une liste. Le moyen le plus simple d'obtenir l'information désirée est d'utiliser des variables anonymes.

- Exemple :

```
?- [ _,X2, _,X4|_ ] = [mia, vincent, marsellus, jody, yolanda].
X2 = vincent
X4 = jody
yes
```

- Le **souligné `_`** est la **variable anonyme**.
- Chaque occurrence de la variable anonyme est indépendante : elles peuvent être liées à des éléments différents.
- Elle est utilisée lorsqu'une variable est nécessaire mais que son instantiation ne nous intéresse pas.

Membre

Ce prédicat est généralement appelé `member/2`. Il sert à déterminer si un élément `X` appartient à une liste `L`.

```
member(X,[X|T]).  
member(X,[H|T]):- member(X,T).
```

```
member(X,[X|T]).  
member(X,[H|T]):- member(X,T).
```

?-

La première règle `member(X, [X|T])` vérifie si `X` est la tête de la liste. Si c'est le cas, `X` est membre de la liste. La deuxième règle `member(X, [H|T]) :- member(X, T)` vérifie si `X` est membre de la queue de la liste. Si `X` n'est pas la tête, alors on vérifie récursivement si `X` est membre du reste de la liste (`T`).

Voici des exemples d'utilisation :

```
?- member(yolanda,[yolanda,trudy,vincent,jules]).  
true.  
  
?- member(vincent,[yolanda,trudy,vincent,jules]).  
true.  
  
?- member(zed,[yolanda,trudy,vincent,jules]).  
false.
```

```
member(X,[X|T]).  
member(X,[H|T]):- member(X,T).
```

```
?- member(zed,[yolanda,trudy,vincent,jules]).  
no  
?-
```

En utilisant une variable pour la recherche :

```
?- member(X,[yolanda,trudy,vincent,jules]).  
X = yolanda ;  
X = trudy ;  
X = vincent ;  
X = jules ;  
false.
```

```
member(X,[X|T]).  
member(X,[H|T]):- member(X,T).
```

```
?- member(X,[yolanda,trudy,vincent,jules]).  
X = yolanda;  
X = trudy;  
X = vincent;  
X = jules;  
no
```

Une réécriture possible de `member/2` est la suivante :

Le prédicat `member/2` fonctionne par récursivité pour parcourir une liste :

- Traiter la tête, puis
- Faire récursivement la même chose à la queue

Exemple: `a2b/2`

Le prédicat `a2b/2` prend deux listes comme arguments et réussit si :

- Le premier argument est une liste de `a`, et
- Le deuxième argument est une liste de `b` de la même longueur.

Exemples :

```
?- a2b([a,a,a,a],[b,b,b,b]).  
true.
```

```
?- a2b([a,a,a,a],[b,b,b]).  
false.
```

```
?- a2b([a,c,a,a],[b,b,b,t]).  
false.
```

1-Définition de `a2b/2` :

Cas de base : la liste vide

```
a2b([],[]).
```

2-Cas récursif :

```
a2b([a|L1],[b|L2]): - a2b(L1,L2).
```

3-Code complet:

```
a2b([],[]).  
a2b([a|L1],[b|L2]):- a2b(L1,L2).
```

```
a2b([],[]).  
a2b([a|L1],[b|L2]):- a2b(L1,L2).
```

```
?- a2b([a,a,a],[b,b,b]).  
yes  
?-
```

```
a2b([],[]).  
a2b([a|L1],[b|L2]):- a2b(L1,L2).
```

```
?- a2b([a,a,a,a],[b,b,b]).  
no  
?-
```

Références :

SWI-Prolog. (s. d.). <https://www.swi-prolog.org/>

Learn ProLog Now ! (s. d.). <https://lpn.swi-prolog.org/lpnpag.php?pageid=top>

PROLOG – Programmation Logique

© Patrick Blackburn, Johan Bos & Kristina Striegnitz

Traduction : Yannick Estève

Cours dispensé à **CERI – Avignon Université**

[Lien si disponible]