

Laboratorio 7: Desarrollo Ágil

1. Objetivo

En esta práctica se continuará con el desarrollo iniciado en el laboratorio 6, haciendo énfasis en las técnicas propuestas por los métodos ágiles para planificar y gestionar las tareas dentro del equipo de desarrollo.

2. Descripción

Partiendo de la aplicación entregada en el laboratorio 6, hay de desarrollar y entregar un nuevo incremento del software. Para determinar los requerimientos a incluir en la nueva entrega, tal y como se sugirió en el primer incremento, el miembro del equipo que actúa con el rol de cliente debe plantear sus solicitudes y el resto del equipo con el rol de programadores debe estimar el esfuerzo/tiempo necesarios para implementar cada solicitud. Se recomienda plantear esta actividad como una reunión. Al final de la reunión deben estar definidos los requerimientos a desarrollar y entregar. El miembro del equipo con el rol de manager recogerá en un acta de la reunión los requisitos elegidos y la estimación de esfuerzo para cada uno de ellos.

También se recomienda prestar atención al desarrollo de las pruebas unitarias, esto es, al desarrollo de código para comprobar el correcto funcionamiento de los módulos de código elaborados por cada programador.

3. Fechas

Esta práctica se desarrollará en dos sesiones de laboratorio:

- 10, 11 y 12 de mayo: sesión tutorada;
- 17, 18 y 19 de mayo: sesión de entrega evaluable.

4. Entrega

En la sesión de entrega evaluable, el manager de cada equipo presentará el acta con los requisitos para poder comprobar que la aplicación entregada los cumple, y subirá a la tarea del aula virtual la aplicación desarrollada.