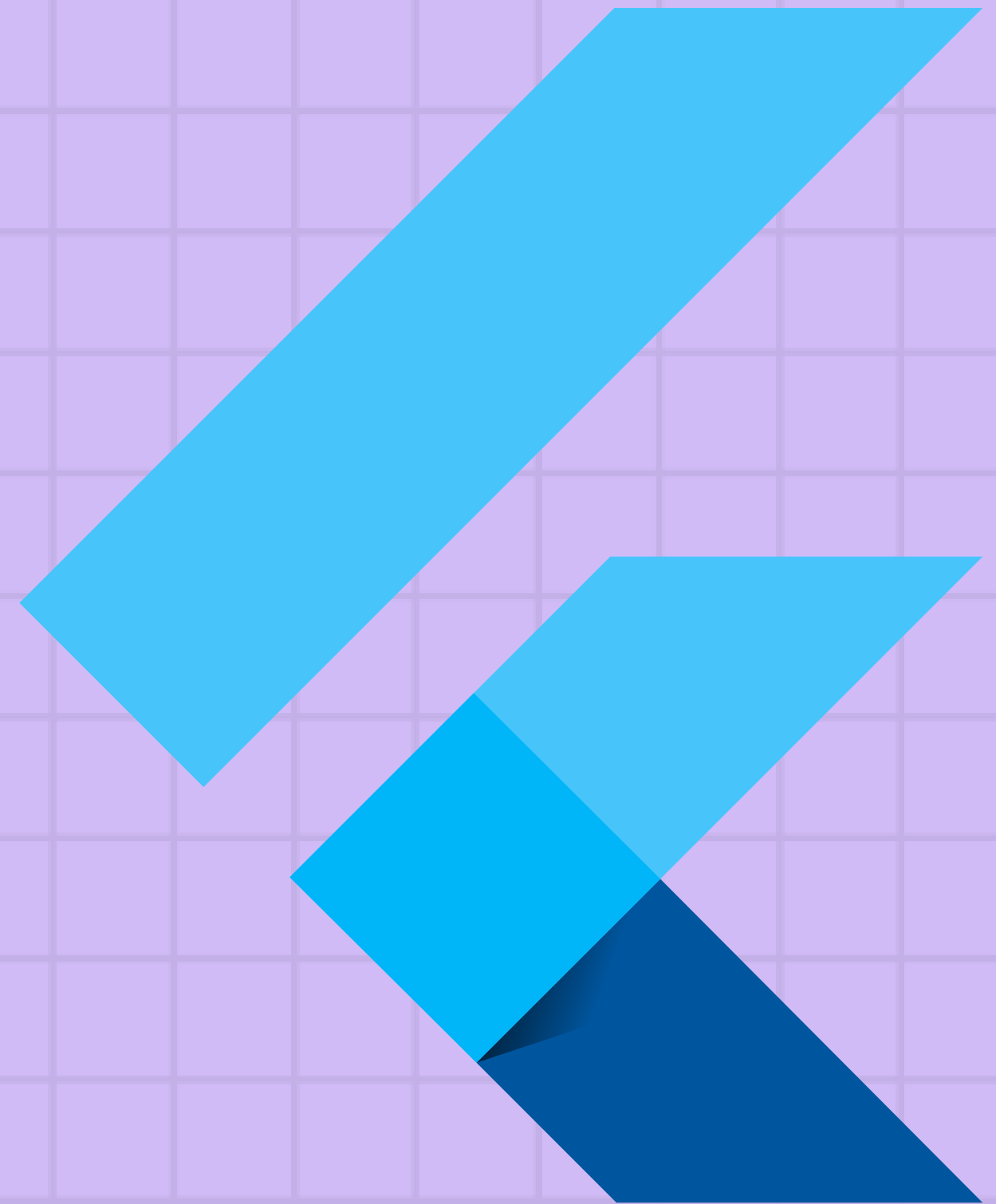


Mi primera app en Flutter

MELISSA MUÑOZ FLÁNDEZ
@MELITRIESTOCODE



¿Quién soy?



Melissa Muñoz Flández
Fundadora de AutistApp y Prisma Neurodivergente SpA

Profesora de Historia y Geografía
TNS Analista Programador
Magíster en Informática Educacional

Autista con atención divergente.



 FANTÁSTICAS

Tabla de Contenido

01

¿INSTALASTE TODO?
SPOILER: NO
INSTALAREMOS ESTA
VEZ

02

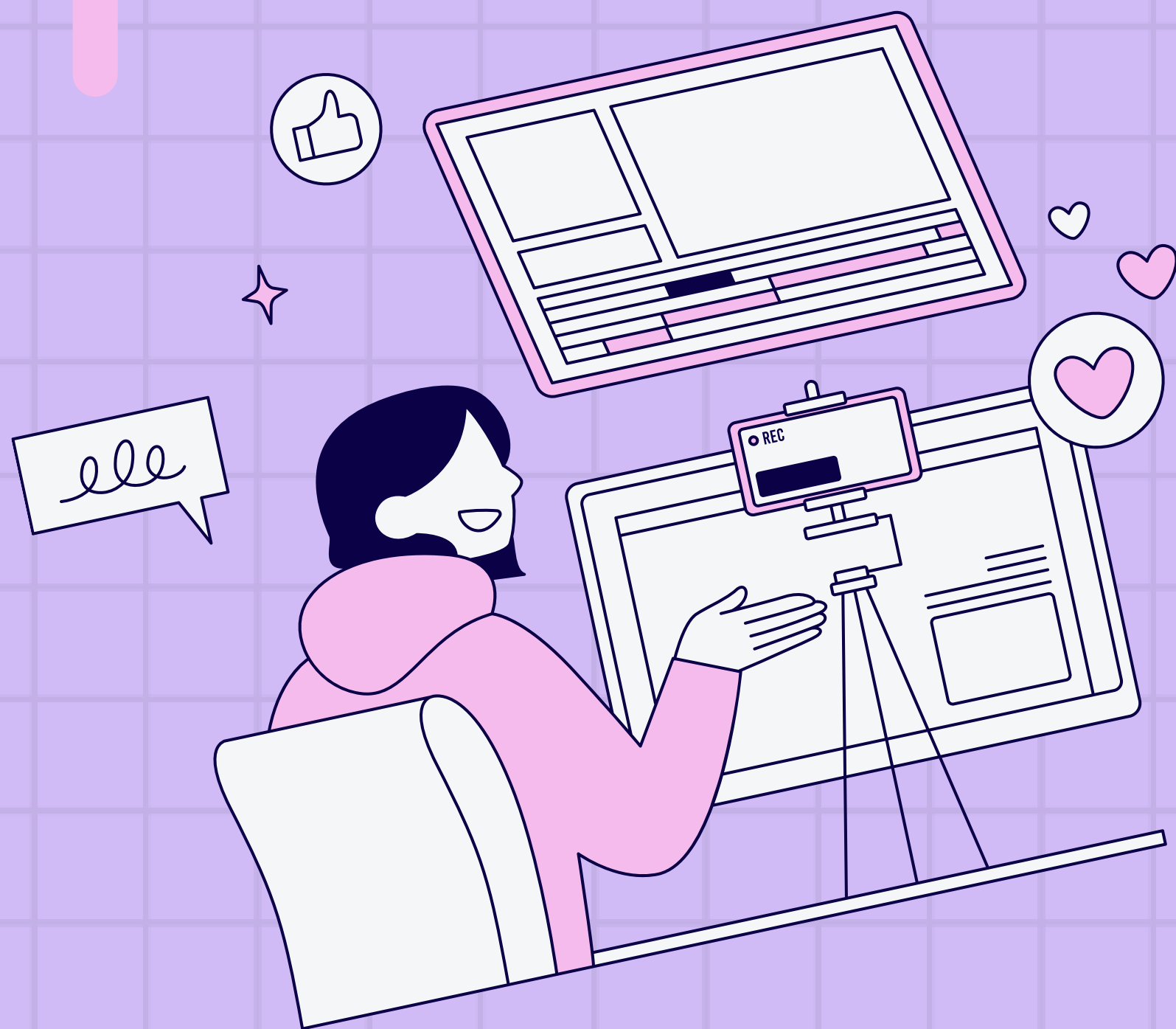
¿POR QUÉ FLUTTER?

03

CRUD

04

LET'S GO!



01

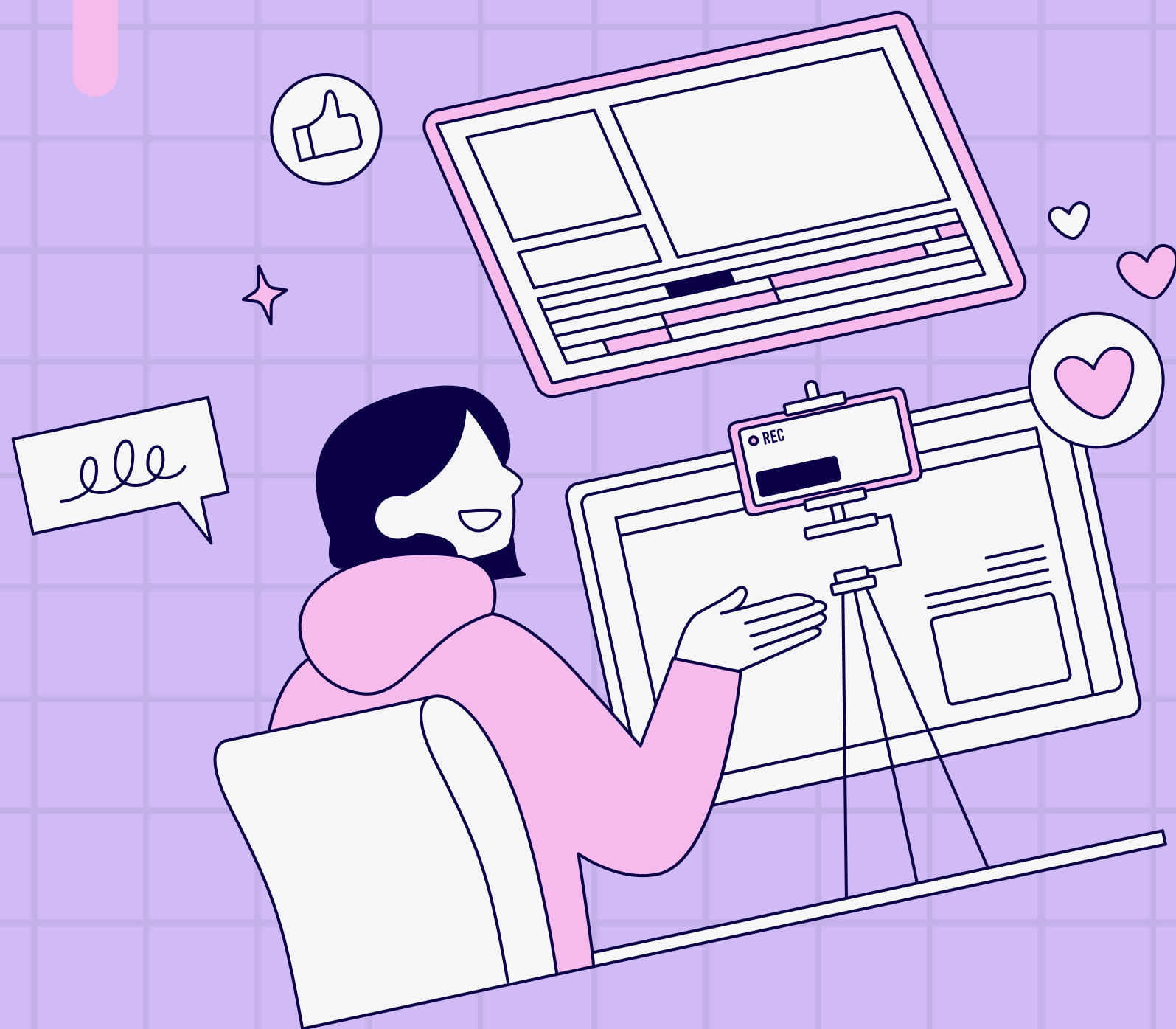
INSTALACIÓN

Más largo de lo que
crees...

Necesitas:

- IDE o Editor de Texto (Recomiendo VSCode)
- Instalación del framework
- Visual Studio (C++)
- Android Studio (SDK y emuladores)

Comprobar que todo esté bien con el comando flutter doctor



01

PERO

Nos saltaremos esto,
usando esto

Necesitas:



02

¿POR QUÉ FLUTTER?

Spoiler: Multiplataforma



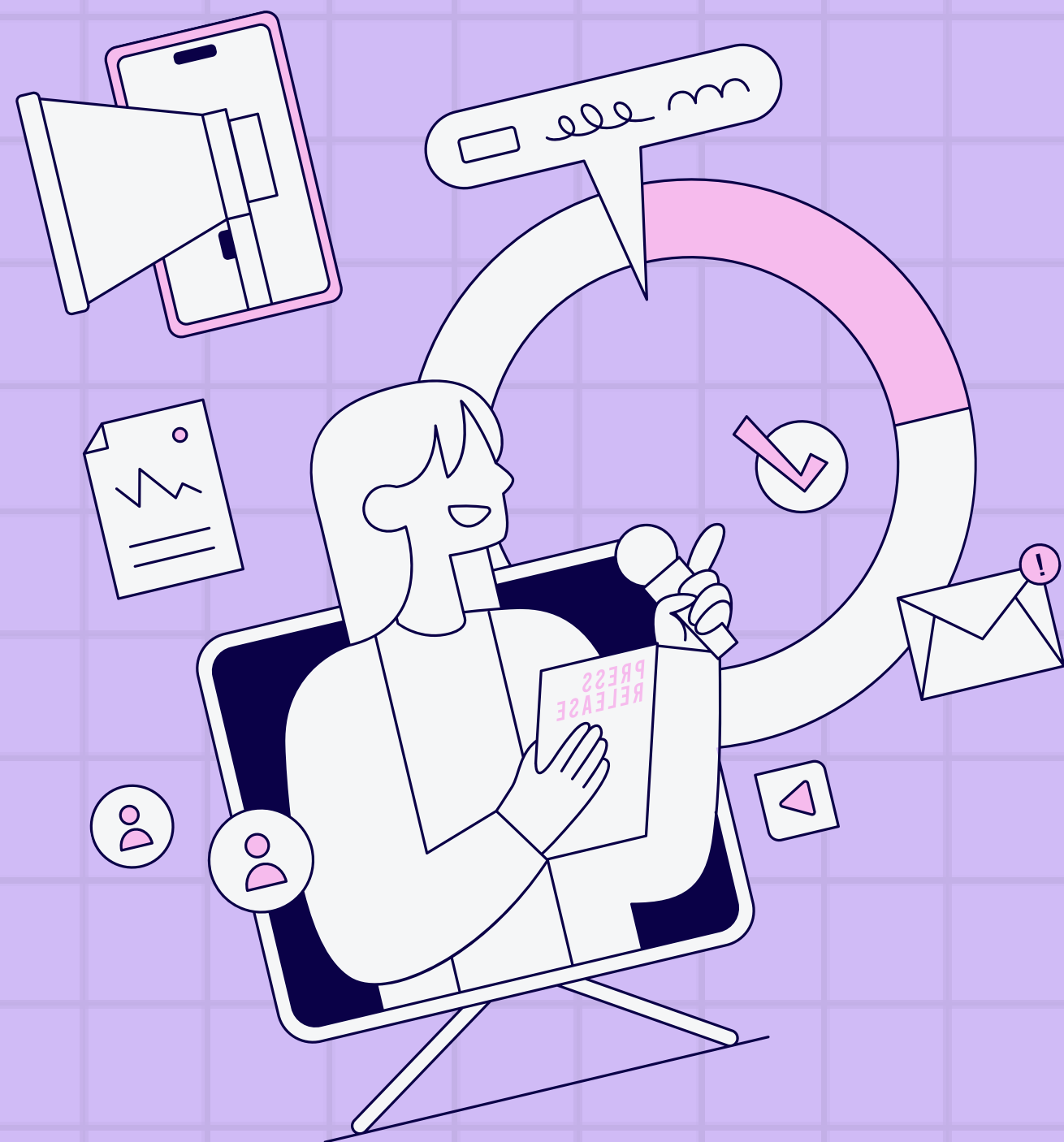
Ventajas

Multiplataforma

Menor tiempo de desarrollo

Reducción de costos

Documentación

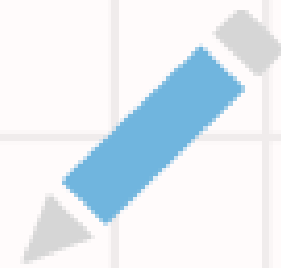


03

CRUD

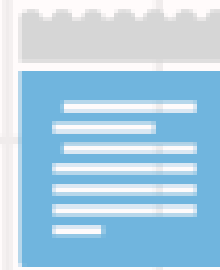
Por si aún no te piden
uno...

CRUD son las siglas de



CREATE

C



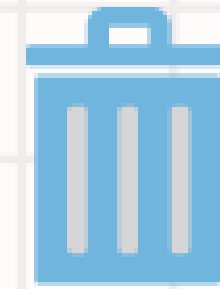
READ

R



UPDATE

U



DELETE

D



04

LET'S GO

A lo que nos convoca



Meta de Hoy

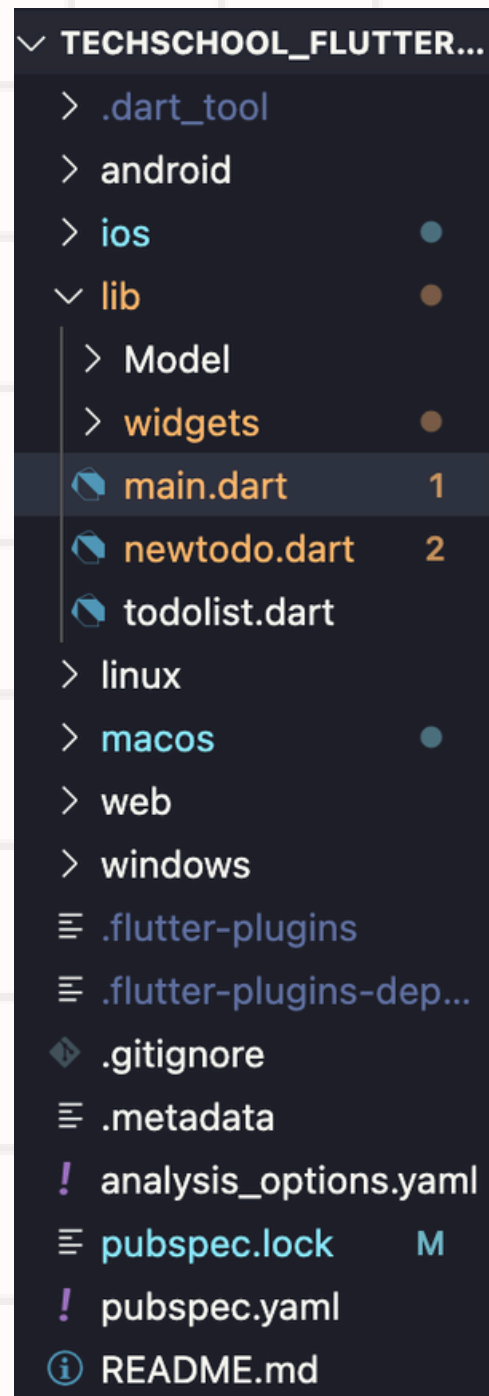
Realizar un To Do List con una base de datos local en el teléfono.



Repositorio



Estuctura de carpetas



```
techschool_flutter_todo/  
|  
├─ android/           → Archivos para compilar en Android (nativos)  
├─ ios/               → Archivos para compilar en iOS (nativos)  
├─ linux/, macos/, web/, windows/ → Soporte multiplataforma  
|  
├─ lib/               → 💡 Código fuente principal de la app  
|   ├─ Model/         → (No se ve contenido, pero puede incluir clases de datos como  
|   │                 → Widgets personalizados y reutilizables  
|   ├─ widgets/       →  
|   ├─ main.dart       → 📌 Punto de entrada de la app (MyApp)  
|   ├─ newtodo.dart    → Pantalla/formulario para agregar tareas  
|   └─ todolist.dart   → Lista de tareas (lógica de UI principal)  
|  
├─ pubspec.yaml       → 📄 Archivo de configuración de dependencias y assets  
├─ pubspec.lock        → Versión exacta de dependencias usadas  
├─ .gitignore          → Archivos que se excluyen del control de versiones  
└─ README.md           → Instrucciones y descripción del proyecto
```

Definiciones

Widget

Un Widget es la unidad básica de construcción de una interfaz en Flutter.
Todo lo que ves en pantalla (botones, texto, imágenes, listas) es un widget.
Flutter construye la UI como una jerarquía de widgets.

Definiciones

Stateless Widget

Es un Widget que se construye solo con configuraciones que se iniciaron desde el principio. Entonces Stateless Widget es un widget que nunca cambiará.

Por ejemplo, creamos una aplicación que contiene Text con el número 10. Entonces nuestra aplicación no tiene función para cambiar ese número.

Entonces, lo que se usa aquí es Stateless Widget.

Stateful Widget

Es un widget que puede cambiar dinámicamente. Entonces, cualquier Widget que cambie, sí, se llama Widget con estado. Por ejemplo hacemos una aplicación donde si presionamos el botón "+1", El número en el medio de la pantalla aumentará en uno.

Definiciones

MaterialApp

Widget que configura cosas globales como la navegación y el tema.

Scaffold

Estructura visual básica de una app: app bar, body, floating button, etc.

Librería sqflite

Es el plugin más usado para integrar SQLite (una base de datos relacional local) en Flutter.

Permite:

- Guardar datos de forma local y persistente.
- Hacer consultas SQL (SELECT, INSERT, DELETE, etc.).
- Crear tablas y gestionar registros sin necesidad de internet.

**GRACIAS
POR SU
ATENCIÓN**

Les invito a seguirme
en Redes Sociales :)

