

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR
FACULTAD MULTIDISCIPLINARIA DE OCCIDENTE
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA



MATERIA:

TECNICAS DE PROGRAMACION A INTERNET

CONTENIDO:

INFORME CORTO 2

INTEGRANTES:

ÁLVAREZ MORÁN, CRISTINA SOLEDAD	AM17004
MARTÍNEZ PLEITEZ, MELISSA MARITZA	MP17001

FECHA ENTREGA:

MARTES 06 ABRIL 2021

Primer test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para Bibliotecario	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método Bibliotecario
Se hace la solicitud para crear un nuevo registro llamando usuarioEntity	Que registre los datos que el usuario ingrese en cada campo.	Se crea un nuevo usuario y perfil acorde a los datos.
Se agrega un testFind a bibliotecario	Encontrar los datos registrados en el array usando mock objects	Encontro registro de la lista

Segundo Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se implementa test a cliente.entity	Que pase el test utilizando mockito	Test aprobado haciendo uso de mockito object
Se establece un array en cliente.entity	Que el array implementado tome los datos	Almacena los datos en una lista, cliente ID

Tercer Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para Ejemplar	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método Ejemplar
Se crea el método testEdit para poder editar datos en los campos	Editar los datos ingresados	Edita datos almacenados y conserva los cambios
Se crea el testRemove para eliminar datos	Eliminar datos ya ingresados	Elimina los datos del campo

Cuarto Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para Envios	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método Envios
Se crea el test de envios.entity para hacer pruebas de los métodos usados	Se crea testCreate para validar la información del envío	Valida la información
Se crea test a envios.facade para realizae pruebas de los metodos	Obtener un resultado del array	Se obtiene resultado e implementa la lista

Quinto Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para Historico	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método Historico
Se crea Array<Historico> para almacenar los datos	Guardar datos de los campos pedidos	Guarda datos y conserva los cambios de cada campo

Sexto Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para InfoCliente	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método InfoCliente
Se crea un Array<InfoCliente> para conservar los datos de los campos	Guardar los cambios para poder editar, agregar y eliminar	Agrega, modifica y elimina datos de los campos en la lista
Se crea un testCreate para poder crear y guardar los datos	Crear datos en el test	Crea datos
Se crea un testEdit para poder modificar los datos ingresados	Modificar datos	Modifica los datos y conserva el cambio
Se crea un testFind para encontrar datos agregados	Encontrar los datos	Encuentra los datos del cliente o su perfil

Séptimo Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para Libro	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método Libro
Se crea un testCreate para poder crear y guardar los datos	Crear datos en el test	Crea datos del libro
Se crea un testEdit para poder modificar los datos ingresados	Modificar datos	Modifica los datos y conserva el cambio de la inf del libro
Se crea un testFind para encontrar datos agregados	Encontrar los datos	Encuentra los datos del libro ingresado

Octavo Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para Multa	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método Multa
Se crea un Array<Multa> para conservar los datos ya establecidos	Conservar los datos de una multa en la lista	Guarda los datos del monto de la multa

Noveno Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para Producto	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método Producto
Se crea un testCreate para poder crear y guardar los datos	Crear datos en el test	Crea datos del prodcuta
Se crea un testEdit para poder modificar los datos ingresados	Modificar datos	Modifica los datos y conserva el cambio del producto
Se crea un testFind para encontrar datos agregados	Encontrar los datos	Encuentra los datos del prodcuta
Se crea un Array<Producto > para conservar los datos ya establecidos	Conservar los datos del producto en la lista	Guarda los datos del producto adquirido

Décimo Test:

DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO
Se llama e instancia la persistencia mediante Entity.	Que simule la conexión con los datos para probar la funcionalidad del método para Usuario	Estableció la falsa conexión para probar la funcionalidad del método Usuario

Se crea un Array<Usuario > para conservar los datos ya establecidos	Conservar los datos de un usuario	Guarda los datos del monto de u usuario, que permite modificar y eliminar.
---	-----------------------------------	--