

Trabalho Final

Programação 1



Este documento descreve as instruções necessárias para a implementação do trabalho final da disciplina de Programação I.

1. Instruções

- O trabalho deve ser implementado exclusivamente em dupla;
- As duplas deverão implementar um programa com a linguagem C que tenha as funções de CRUD (Create, Read, Update e Delete), ou seja, cadastrar, ler, atualizar e remover um registro;
- Os registros devem ser persistidos usando arquivos, salvos no sistema de arquivos do sistema operacional, assim como feito em sala de aula;
- O programa deve ter um menu com as opções de:
 - Cadastrar: cadastra um novo registro;
 - Consultar: consulta um registro pelo seu código e exibe seus dados;
 - Alterar: altera os dados de um registro (buscar pelo seu código);
 - Remover: remove um registro pelo seu código;
 - Exibir: lista todos os registros.
- Os dados dos registros variam de acordo com o tema de cada grupo (ver Tabela 1 do Anexo I). Porém, o atributo código está presente em todos os temas, e deve ser um identificador único de cada registro;
- Os temas serão sorteados em sala;
- As funcionalidades do programa devem estar divididas em funções para melhorar a organização do código;
- As duplas devem apresentar o programa final para a turma, indicando como foram implementadas as funcionalidades.

Steam:	lista	Nome, plataforma, tipo, preço, rating (notas do público), ano, fabricante e classificação (rank de jogos)
--------	-------	---