Interfaz del usuario 1



Realizado por: Emilio Ramírez José

Curso: 2023/2024

Introducción.

Para la realización de esta práctica se debe continuar con la práctica comenzada en la unidad didáctica anterior titulada "Creación y análisis de una aplicación (Proyecto)".

En esta práctica se diseñarán las diferentes pantallas de la aplicación y se creará un sistema de navegación para poder recorrer todas las pantallas creadas. En la aplicación se hará uso de diferentes menús para conseguir una navegación completa y eficiente.

Desarrollo.

Tras aprender los conceptos de fragmentos, principios de navegación y el uso de Navigation del Jetpack de Android, es el momento de adaptar la aplicación a estos principios. Para ello tendremos que: (CE 2A y CE 2G)

 Trasladar el contenido de la "MainActivity" y del "CreditActivity" en dos fragmentos que deben permitir la técnica de "view binding". Desde este momento todos los fragmentos que se creen deben usar el "view binding". (0,5)

2. Crear un sistema de navegación de modo que la aplicación se inicia con el "SplashActivity" (queda fuera de la navegación) y a continuación viaja al "MainActivity", que por defecto carga el contenido del fragmento "LoginFragment". En el fragmento de Login se podrá introducir el nombre del usuario y llegar a un fragmento de Menú (MenuFragment), desde este fragmento se podrá navegar hasta el de créditos y viceversa. Desde el MenuFragment se podrá navegar hasta el de Login si se pulsa en el botón de "Salir" (que debe crearse). (1)

```
package com.example.yumyumhub

import ...

dam2m

class SplashActivity : AppCompatActivity() {
 dam2m
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
 super.onCreate(savedInstanceState)
 startActivity(Intent( packageContext: this, MainActivity::class.java))
}

}
```

```
package com.example.yumyumhub

import ...

import ...

idam2m

class LoginFragment : Fragment() {
    private var _binding: FragmentLoginBinding? = null
    idam2m
    private val binding
    get() = _binding!!

idam2m

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    arguments?.let { im Bundle!

}

idam2m

override fun onCreateView(
    inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
    savedInstanceState: Bundle?

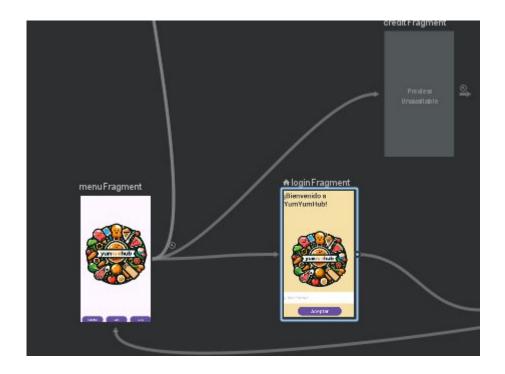
iview {
    _binding = FragmentLoginBinding.inflate(inflater, container, ettachToParent false)

//boton de play que lleva al framento CreditFragment.

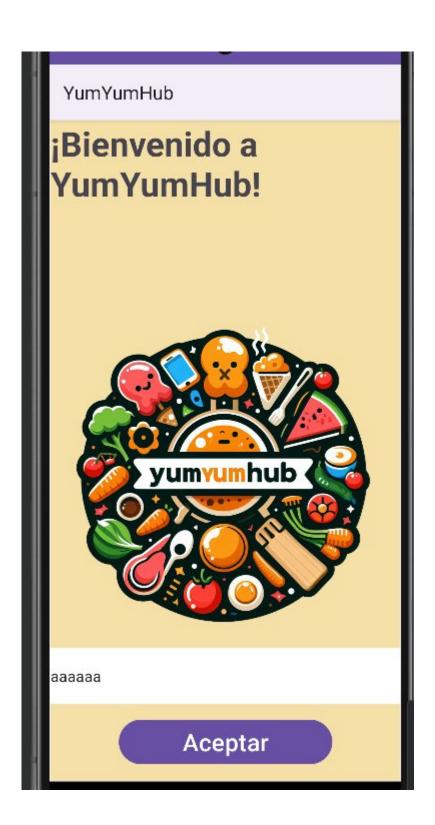
binding.aceptar.setOnClickListener{ imtView!
    findNavController().navigate(R.id.action_loginFragment_to_viewPagerFragment)
}
return binding.root
}

return binding.root
}
```

```
package com.example.yumyumhub
class MenuFragment : Fragment() {
   private var _binding: FragmentMenuBinding? = null
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
    override fun onCreateView(
    ): View? {
        _binding = FragmentMenuBinding.inflate(inflater, container, attachToParent false)
            findNavController().navigate(R.id.action_menuFraqment_to_creditFraqment)
        binding.lista.setOnClickListener{ it: View!
            find Nav Controller(). navigate(R.id. \underline{action\_menuFraqment\_to\_recyclerFraqment})
        H
        binding.salir.setOnClickListener{ it: View!
            find Nav Controller (). navigate (R.id. \underline{action\_menuFraqment\_to\_loginFraqment})
```



3. Realizar pruebas de uso en el emulador, indicando si encuentra fallos y sus soluciones. (0,25)



YumYumHub

Te damos la bienvenida a nuestra aplicacion, pero antes de nada, vamos ponerte un poco en contexto.

Esta es una aplicacion es un proyecto realizado para la asignatura Programación multimedia y dispositivos móviles, la aplicacion consiste en una app de recetas en la cual podremos guardar nuestras recetas favoritas y ver sus detalles



Desliza a la izquierda para navegar por nuestra app



Después de ver la forma de crear temas y estilos con el uso de "Material Design" del Android Jetpack es el momento de crear un tema completamente personalizado para la aplicación. En este tema se debe: (CE 2B)

- 1. Personalizar completamente los colores de la aplicación, tanto para el modo estándar como para el oscuro. (1)
- 2. Incorporar una o varias fuentes de datos para la aplicación. (0,25)
- 3. Creación de estilos personalizados, al menos para los siguientes elementos: (0,75)
- 4. Textos.

5. Títulos.

6. Botones.

```
<color name="white">#FFFFFFF</color>
<color name="md theme onPrimary">#FFFFFF</color>
<color name="md theme onPrimaryContainer">#3A0B00</color>
<color name="md theme tertiary">#6B5D2F</color>
<color name="md theme onTertiary">#FFFFFF</color>
<color name="md_theme_onTertiaryContainer">#231B00C/Color
<color name="md_theme_error">#BA1A1A</color>
<color name="md_theme_onError">#FFFFFF</color>
<color name="md_theme_errorContainer">#FDDD6</color>
<color name="md_theme_onErrorContainer">#410002</color>
<color name="md_theme_onBackground">#231917</color>
<color name="md_theme_surface">#FFF8F6</color>
<color name="md_theme_onSurface">#231917</color>
<color name="md_theme_onSurface">#231917</color>
<color name="md_theme_surfaceVariant">#F5DE07</color>
<color name="md theme surfaceContainerLow">#FFF1ED</color>
<color name="md theme surfaceContainer">#FCEAE5</color>
<color name="md theme surfaceContainerHigh">#F7E4E0</color>
<color name="md theme surfaceContainerHighest">#F1DFDA</color>
<color name="md theme primary mediumContrast">#6D311F</color>
<color name="md theme onSecondary mediumContrast">#FFFFFF</color>
<color name="md theme secondaryContainer mediumContrast">#8F6D63</color>
```

```
name="md theme onTertiaryContainer mediumContrast">#FFFFFF</color>
    <color name="md theme scrim mediumContrast">#000000</color>
    <color name="md theme inverseSurface mediumContrast">#392E2B</color>
    <color name="md theme inverseOnSurface mediumContrast">#FFEDE8</color>
    <color name="md theme inversePrimary mediumContrast">#FFB59F</color>
    <color name="md theme onPrimaryFixed mediumContrast">#FFFFFF</color>
name="md theme onPrimaryFixedVariant mediumContrast">#FFFFFF</color>
    <color name="md theme secondaryFixed mediumContrast">#8F6D63</color>
    <color name="md theme onSecondaryFixed mediumContrast">#FFFFFF</color>
    <color name="md theme secondaryFixedDim mediumContrast">#74544B</color>
name="md theme onSecondaryFixedVariant mediumContrast">#FFFFFF</color>
name="md theme onTertiaryFixedVariant mediumContrast">#FFFFFF</color>
    <color name="md theme surfaceDim mediumContrast">#E8D6D2</color>
    <color name="md theme surfaceBright mediumContrast">#FFF8F6</color>
name="md theme surfaceContainerLowest mediumContrast">#FFFFFF</color>
name="md theme surfaceContainerHigh mediumContrast">#F7E4E0</color>
    <color name="md theme background highContrast">#FFF8F6</color>
```

```
<color name="md_theme_onBackground highContrast">#231917
<color name="md_theme_surface_highContrast">#FFF8F6
<color name="md_theme_surface_highContrast">#000000
<color name="md_theme_onSurface_highContrast">#000000
<color name="md_theme_onSurfaceVariant_highContrast">#4FFF8F8F6
<color name="md_theme_outline_highContrast">#4F8F8F8F8
<color name="md_theme_outlineVariant_highContrast">#4F8F8F8
<color name="md_theme_outlineVariant_highContrast">#4F8F8F8
<color name="md_theme_inverseSurface_highContrast">#4F8F8F8
<color name="md_theme_inverseSurface_highContrast">#500000
<color name="md_theme_inverseOnSurface_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_inverseOnSurface_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_inverseOnSurface_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_inverseOnSurface_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_onPrimaryFixed_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_onPrimaryFixed_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_onPrimaryFixed_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_onSecondaryFixed_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_onSecondaryFixed_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_tertiaryFixed_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_tertiaryFixed_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_onTertiaryFixed_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_surfaceDim_highContrast">#FFFFFFF</color>
<color name="md_theme_surfaceDim_highContrast">#FFFFFF</color>
<color name="md_theme_surfaceDim_highContrast">#FFFFFF</color>
<color name="md_theme_surfaceContainerLow_highContrast">#FFFFFF</color>
<color name="md_theme_surfaceContainerLow_highContrast">#FFFFFF</color>
<color name="md
```

Tras haber estudiado los diferentes "Layouts" y algunos de sus elementos auxiliares como las ventanas deslizantes (ViewPager2) o las tarjetas (CardView) es el momento de crear los diferentes fragmentos que va a contener la aplicación: (CE 2A y CE 2B)

- 1. Los fragmentos a crear son:
- 2. ItemListFragment: Fragmento que contendrá la lista de elementos de los que trata la aplicación. Debe contener un "botón" para incluir el elemento en "Favoritos". (1)

(En mi caso se llama RecyclerFragment debido a una equivocacion)

- 3. DetailltemFragment: Fragmento con información más detallada de un elemento de los que trata la información. (1)
- 4. UserInfoFragment: Fragmento con información del usuario que se encuentra en la aplicación. (1)
- 5. FavltemListFragment: Fragmento con la lista de elementos favoritos del usuario. Debe tener un botón para eliminar el elemento de la lista de favoritos. (0,5)
- 6. DetailFavItemFragment: Fragmento con información extra que el usuario puede añadir sobre los elementos de la aplicación, como por ejemplo sus anotaciones personales, su puntuación, etc. En este fragmento debe existir un botón flotante para incluir nuevos comentarios "privados" en este ítem. (0,5)

*Nota: Las listas se deben crear con el uso de RecylerView y los elementos individuales deben estar insertados en Cards.

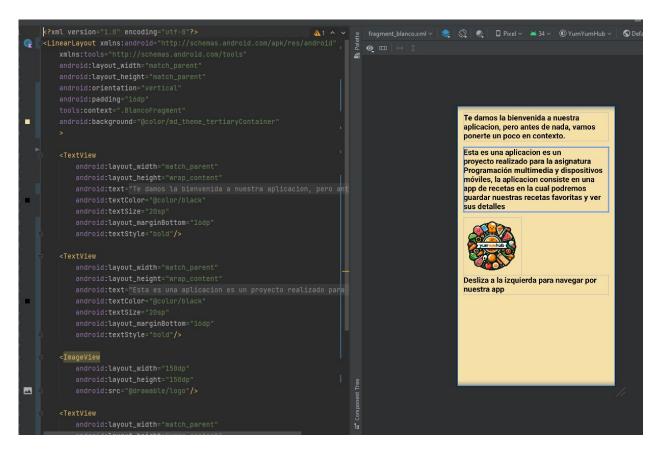
Se deben crear diseños verticales de todos los fragmentos y diseños apaisados de los fragmentos de detalles.

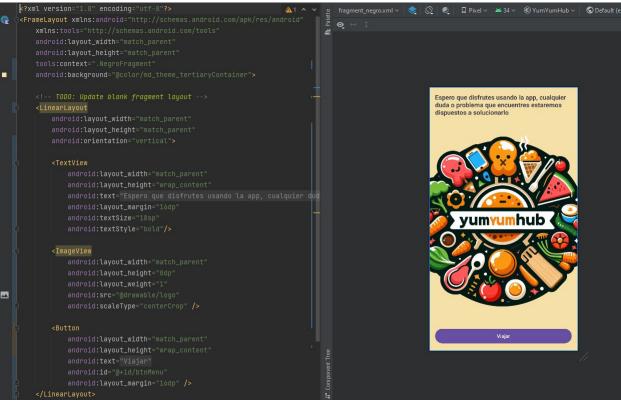
1. Transforma los "LinearLayout" de los fragmentos que estaban ya creados con anterioridad en "ConstraintLayout". (0,25)

```
<ahdroidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android="http://www.ns.android=
             xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
             xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="match_parent"
             tools:context=".MainActivity"
             android:orientation="vertical"
<androidx.fragment.app.FragmentContainerView</pre>
             android:id="@+id/fragmentContainerView"
             android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
             app:defaultNavHost="true"
             app:navGraph="@navigation/nav_graph"
             android:layout_height="0dp"
             android:layout_width="0dp"
             android:layout_marginStart="1dp"
             android:layout_marginTop="1dp"
             android:layout_marginEnd="1dp"
             android:layout_marginBottom="1dp"
             app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
             app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
             app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
             app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
             />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. Crea un par de pestañas deslizantes (ViewPager2) con información sobre la aplicación que quieras resaltar. En la segunda pestaña debe existir el botón "Comenzar". Estas pestañas deslizantes se incluirán en la lógica de navegación tras la inclusión del usuario (LoginFragment → Pestañas ViewPager2) y al pulsar sobre el botón "Comenzar" navegará al menú principal (Pestaña ViewPager2 → MenuFragment). Si desde el menú principal se pulsa en "Salir", volvería directamente al fragmento de Login (MenuFragment → LoginFragment). (1)

```
class NegroFragment : Fragment() {
    private var _binding: FragmentNegroBinding? = null
    override fun onCreateView(
    ): View? {
        <u>_binding</u> = FragmentNegroBinding.inflate(inflater, container, attachToParent false)
             find Nav Controller () . navigate (R.id. \underline{action\_viewPaqerFragment\_to\_menuFragment})
    override fun onDestroyView() {
```





3. Crear la navegación entre todos los fragmentos creados. La información que se muestran en los fragmentos se debe crear desde objetos incorporados y creados dentro de la lógica de la aplicación, en las propias clases o en un objeto (Singleton) que proporcione estos datos. En la próxima unidad, se tomarán los datos desde otras fuentes de datos. (0,5)

4. Realizar pruebas de uso en el emulador, indicando si encuentra fallos y sus soluciones. (0,5)

Dejo adjunto un video donde muestro la emulacion del programa.

Soluciones: investigar como arreglar para que desde el itemlistfragment viaje hasta el detailitemfragment