

Experiencia Profesional

CLCircular: Desarrollador Front End (03/2023 - Actualmente)

- Como parte del equipo de front-end, realicé una refactorización completa del proyecto anterior para abordar numerosos problemas que hacían que la plataforma fuera incompatible con la visión y los objetivos futuros de la empresa. Mejoré la generación de informes, eficiencia, control y escalabilidad. Introduje numerosas características y herramientas tanto para el equipo administrativo como para los clientes, lo que resultó en la reducción de costes asociados con APIs y servicios.
- Colaboré con el equipo de UX/UI para un rediseño total de la interfaz, garantizando que fuera usable y accesible.
- Desarrollé software en Electron para calibrar, probar y certificar dispositivos de hardware en colaboración con los Ingenieros de IoT.
- Tecnologías utilizadas: Typescript, React, AWS, GraphQL, MUI, NodeJS, Figma.

Zentral: Desarrollador Front End (11/2022 - 01/2023)

- Lideré el desarrollo de una plataforma dedicada al arte generado por IA, incorporando un mercado y funcionalidades de redes sociales para compartir, vender y comprar obras de arte creadas por IA. Desempeñé un papel clave en la definición y entrenamiento del modelo de IA a través de la ingeniería de prompts.
- Supervisé el diseño de la aplicación, la plataforma y el mercado.
- Tecnologías utilizadas: Angular, Python, Jinja, Figma.

Habilidades

- **Software** : Typescript, Javascript(ES6+), MERN, Angular, Git, SQL, HTML/CSS, Python, AWS, NodeJS, GraphQL, Electron.
- **Diseño** : Adobe Stack, Figma.
- **Idiomas** : Inglés, Español, Serbio

Últimos Proyectos

- **Menthal (UX/UI):** Aplicación de salud mental que sirve como hub que conecta a profesionales con pacientes, simplificando el proceso de buscar ayuda. Los usuarios pueden buscar a varios expertos médicos adaptados a su presupuesto y necesidades específicas.
- **Volunteer (UX/UI):** Aplicación centrada en voluntarios con un marco de redes sociales. Establece un puente entre organizaciones y voluntarios, fomentando contribuciones significativas a sus comunidades. Las características incluyen búsqueda de eventos basada en ubicación o categoría, invitar a amigos, comentar, contribuir y mucho más.
- **Roomie (UX/UI):** Aplicación de compartir piso con un enfoque gaming. Los usuarios ganan puntos que pueden usar para "comprar" tareas domésticas. Las tareas más simples tienen un costo de puntos más alto, mientras que las tareas no reclamadas se asignan aleatoriamente. Este sistema permite una distribución equitativa del trabajo doméstico, añadiendo un elemento de diversión a la rutina.

Formación

- **CEI** : Bootcamp intensivo de 6 meses de desarrollo Full Stack y diseño UX/UI
- **CS50 Harvard University** : Introduction To Computer Science.
- **Codecademy** : Full Stack Engineer path
- **Cursos de especialización** : React, Angular, Python.