



Alumnos—

Luis Roberto Favela Castro 246853

Josué Gómez Garza 245612

Adriana Gutiérrez Robles 235633

Esmeralda Molina Estrada 245201

Asignación—

Proyecto Final

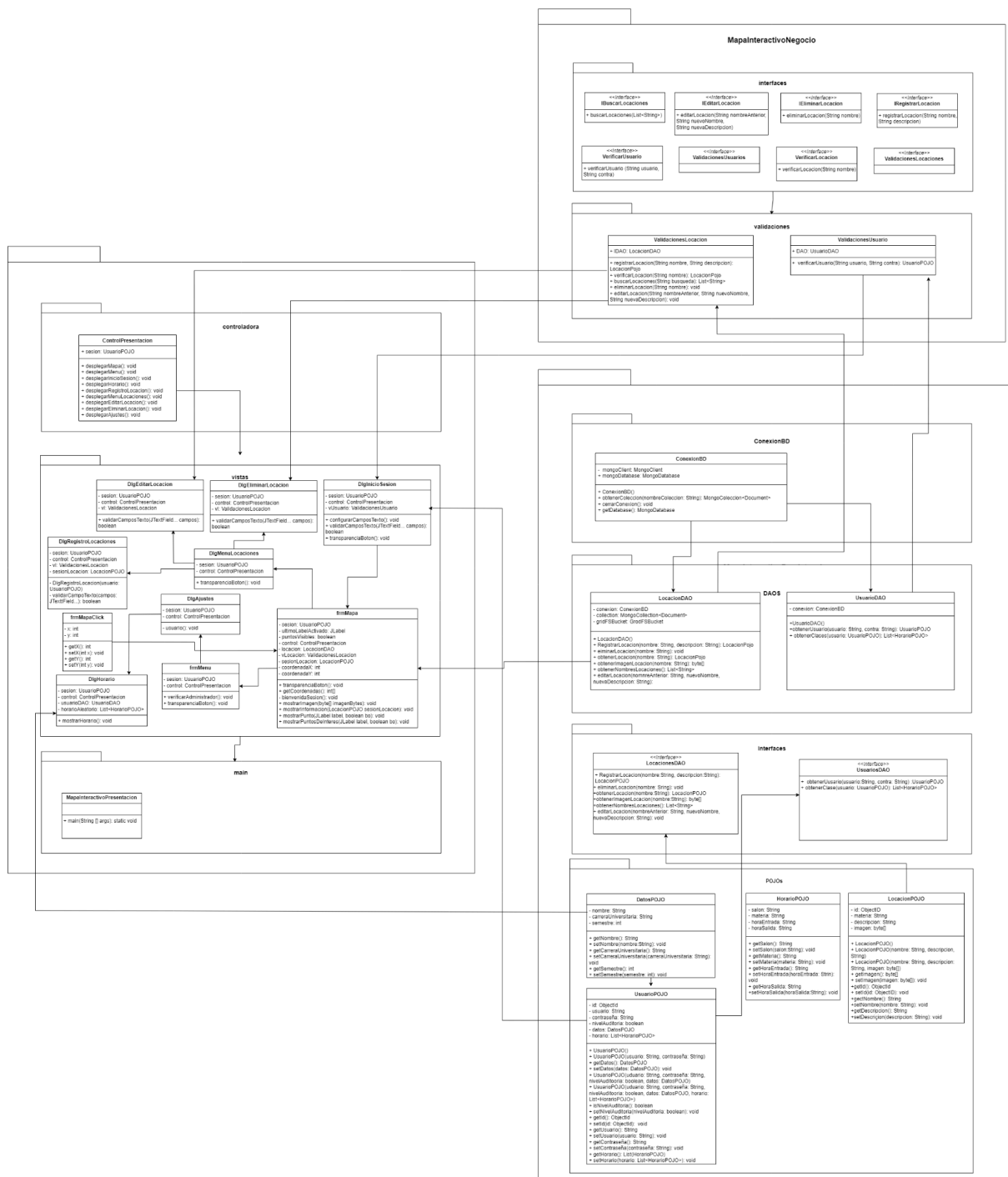
Materia—

Diseño de Software

Fecha—

14 de mayo de 2024

Diagramas de clase



Caso de uso Iniciar sesión

Detallado:

1. Descripción breve

Permite al usuario (estudiante o administrador) iniciar sesión con su id institucional.

2. Flujo básico

2.1. Iniciar sesión

- El usuario ingresa a la pantalla principal del sistema.
- El usuario ingresa sus credenciales (id y contraseña).
- El sistema valida los datos ingresados.
- Si los datos son válidos, el sistema muestra la pantalla de inicio. Si no, muestra un mensaje de error.

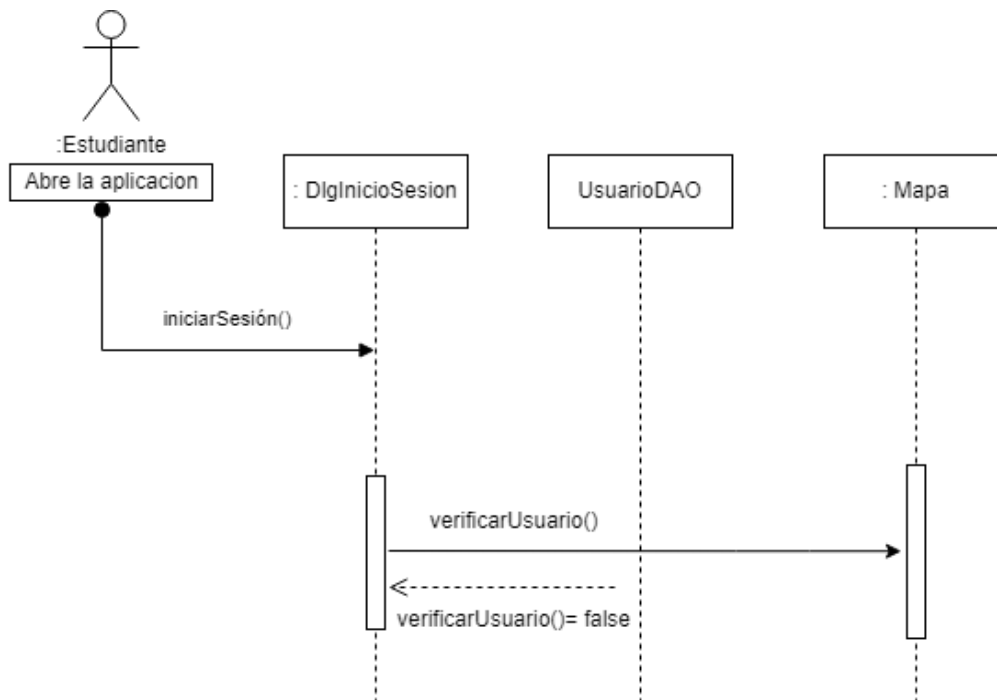
3. Flujos alternativos

3.1. Credenciales incorrectas.

Después de que el usuario ingresa sus credenciales de inicio de sesión, el sistema verifica si son válidas. Si las credenciales son incorrectas:

- El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas.
- Se ofrece al usuario la opción de intentar ingresar sus credenciales de nuevo.
- El flujo de inicio de sesión regresa al paso inicial para permitir al usuario intentarlo nuevamente.

Diagrama de secuencia



Pantallas:

The screenshot shows a web browser window titled "Iniciar sesión". The page features the **ITSON** UNIVERSITY logo at the top. Below the logo, there are two input fields: **USUARIO:** and **CONTRASEÑA:**. The **CONTRASEÑA:** field has a placeholder text "Ingrese su contraseña". Below these fields is a blue button labeled **INICIAR SESIÓN**. In the bottom left corner, there is a blue button labeled **Salir**. In the bottom right corner, there is a link that says **Ver mapa sin conexión**.

Caso de uso Ver mapa sin conexión

Detallado:

1. Descripción breve

Permite al usuario ver el mapa sin iniciar sesión.

2. Flujo básico

2.1. Ver mapa sin conexión

- El usuario ingresa a la pantalla principal del sistema.
- El usuario escoge la opción de Ver mapa sin conexión.
- El sistema despliega la pantalla del mapa.

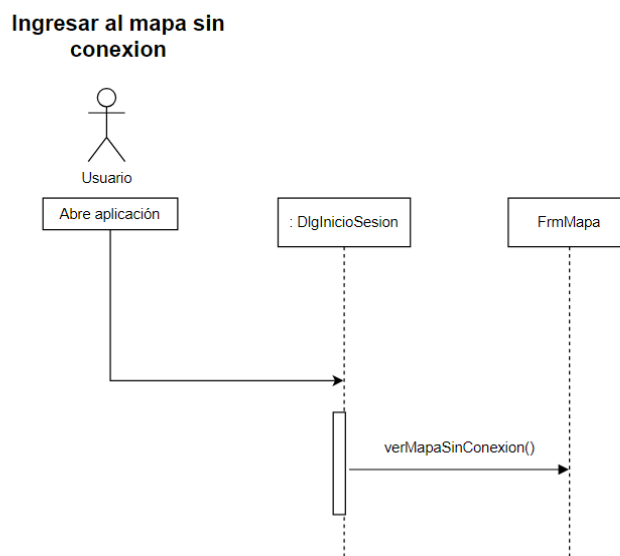
3. Flujos alternativos

3.1. Sin conexión disponible

Después de que el usuario escoge la opción de Ver mapa sin conexión:


- El sistema intenta cargar el mapa sin conexión.
- El sistema detecta que no el mapa no está disponible.
- El sistema muestra un mensaje de error indicando que no hay mapa sin conexión disponible.

Diagrama de secuencia



Pantallas:

Iniciar sesión



USUARIO:

CONTRASEÑA:

Ingrese su contraseña

INICIAR SESIÓN

Salir

Ver mapa sin conexión



Caso de uso Gestionar locaciones

Detallado:

1. Descripción breve

Permite al Administrador gestionar locaciones (agregar, eliminar y modificar).

2. Flujo básico

2.1. Agregar locación

- El administrador se posiciona en la sección de Gestionar Locaciones.
- El administrador escoge la opción de Agregar locación.
- El administrador llena los campos requeridos.
- El sistema muestra un mensaje de confirmación y registra la locación.

2.2. Eliminar locación

- El administrador se posiciona en la sección de Gestionar Locaciones.
- El administrador escoge la opción de Eliminar locación.
- El administrador ingresa la locación que desea eliminar.
- El sistema muestra un mensaje de confirmación y elimina la locación.

2.3. Modificar locación

- El administrador se posiciona en la sección de Gestionar Locaciones.
- El administrador escoge la opción de Modificar locación.
- El administrador actualiza los campos que desea modificar.
- El sistema muestra un mensaje de confirmación y modifica la locación.

3. Flujos alternativos

3.1. Agregar locación: Campos incompletos

Cuando el administrador intenta registrar una nueva locación en el sistema:

- El sistema detecta que uno o más campos están incompletos.
- El sistema muestra un mensaje de error indicando que algunos campos están incompletos y solicita al administrador que los complete.
- El administrador completa los campos faltantes.

- El flujo continúa con normalidad.

3.1. Eliminar locación: Locación no encontrada

Cuando el administrador intenta eliminar una locación en el sistema:

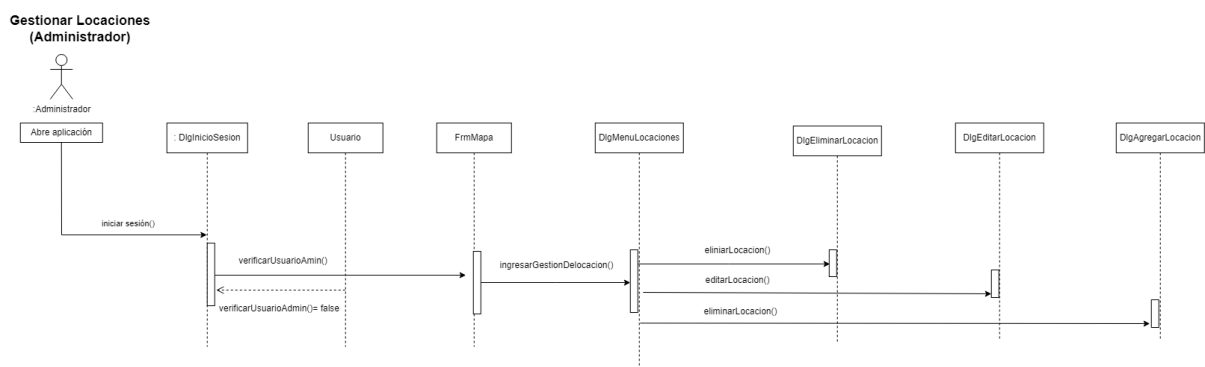
- El sistema no puede encontrar la locación especificada.
- El sistema muestra un mensaje de error indicando que la locación especificada no existe en la base de datos.
- El administrador revisa y corrige el nombre de la locación.
- El flujo continúa con normalidad.

3.1. Modificar locación: Información duplicada.

Cuando el administrador intenta registrar una nueva locación en el sistema:

- El sistema detecta un conflicto de datos, como una dirección duplicada.
- El sistema muestra un mensaje de error indicando que hay un conflicto de datos y solicita al administrador que corrija el problema.
- El administrador realiza los cambios necesarios para resolver el conflicto.
- El flujo continúa con normalidad.

Diagrama de secuencia



Pantallas:

The image displays four screenshots of a web application for ITSON University, showing different screens for managing locations. Each screen has a blue background with the ITSON logo and a navigation menu.

Registrar Locación (Top Left): This screen shows the main menu with three options: "Registrar Locacion", "Eliminar Locacion", and "Editar Locacion".

Registrar Locación (Top Right): This screen is for registering a new location. It features a form with two input fields: "Nombre de locación:" and "Descripción de locación:". Below the form is a button labeled "Registrar Locación".

Eliminar locación (Bottom Left): This screen is for deleting a location. It features a form with one input field: "Nombre de locación:". Below the form is a button labeled "Eliminar Locación".

Editar locación (Bottom Right): This screen is for editing an existing location. It features a form with three input fields: "Nombre de locación anterior:", "Nombre de locación:", and "Descripción de locación:". Below the form is a button labeled "Editar Locación".

Caso de uso Ver horario

Detallado:

1. Descripción breve

Permite al Estudiante consultar su horario de clases.

2. Flujo básico

2.1. Ver horario

- El estudiante se posiciona en el menú del sistema.
- El estudiante escoge la opción de Ver horario.
- El sistema muestra el horario del estudiante.

3. Flujos alternativos

3.1. Error al cargar horario

Después el estudiante escoge la opción de Ver horario:

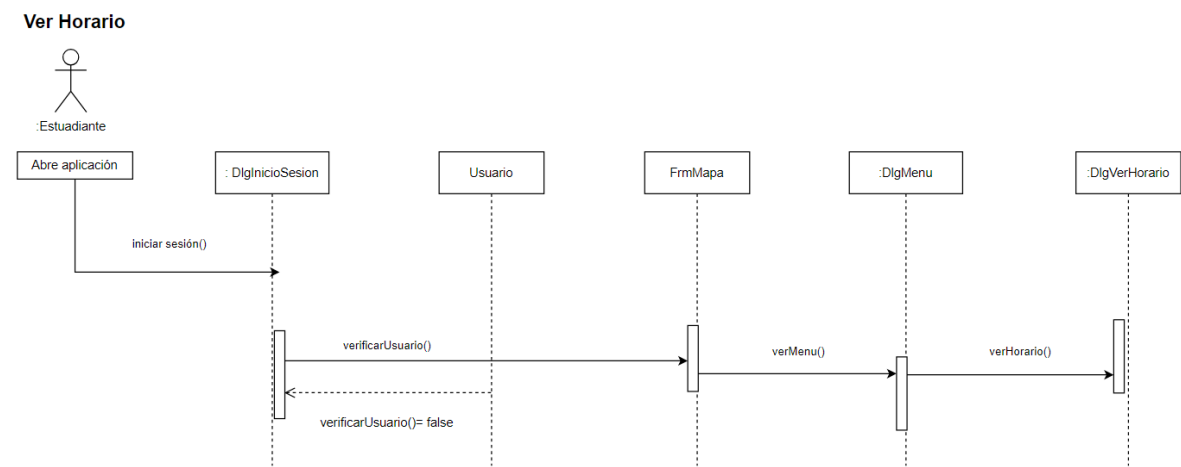
- El sistema intenta cargar el horario del estudiante.
- El sistema encuentra un error al acceder a la base de datos o al procesar la información del horario.
- El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se puede cargar el horario en este momento debido a un problema técnico.
- El usuario puede intentar nuevamente más tarde o contactar al soporte técnico para obtener ayuda.

3.2. Horario vacío

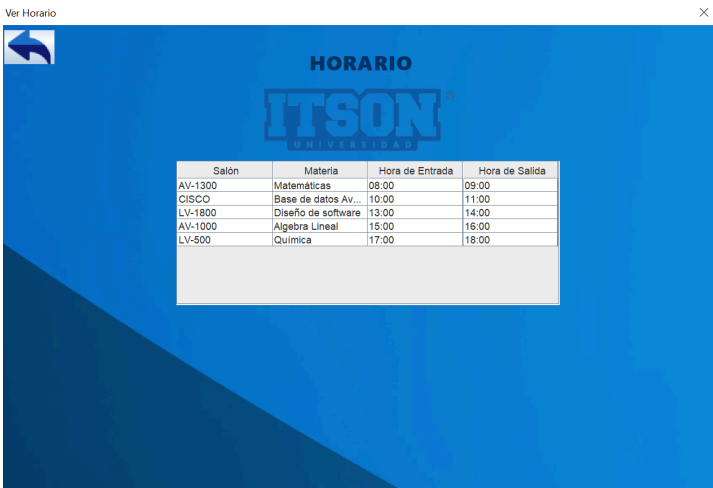
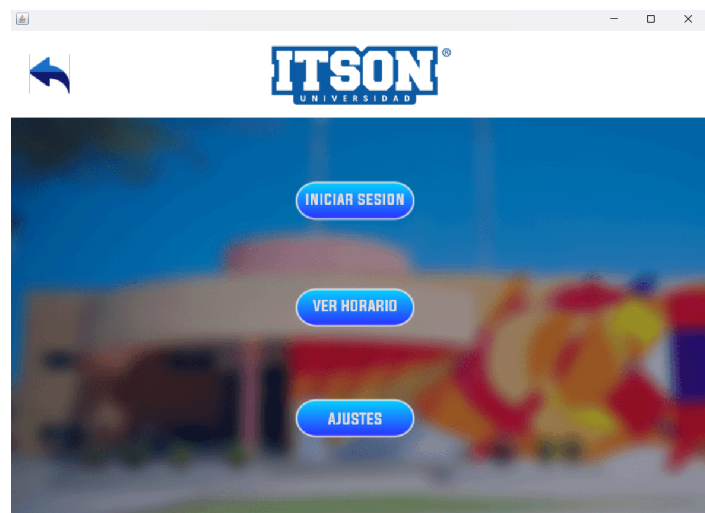
Después el estudiante escoge la opción de Ver horario:

- El sistema intenta cargar el horario del estudiante.
- El sistema encuentra que el horario del estudiante está vacío o no tiene clases programadas.
- El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el horario del estudiante está vacío porque no tiene clases programadas.

Diagrama de secuencia



Pantallas:



Caso de uso Buscar locación

Detallado:

1. Descripción breve

Permite al usuario buscar una locación del campus en el mapa del sistema por nombre del edificio.

2. Flujo básico

2.1. Buscar locación

- El usuario se posiciona en el mapa del sistema.
- El usuario ingresa en el buscador el edificio que desea localizar.
- El sistema muestra la información del edificio buscado (nombre, imagen y descripción breve).

3. Flujos alternativos

3.1. Error al buscar locación

Cuando el usuario busca una locación por el nombre del edificio:

- El sistema intenta buscar la locación correspondiente al edificio ingresado.
- El sistema no puede encontrar la locación o el edificio especificado.
- El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se puede encontrar la locación especificada.
- El usuario puede intentar buscar nuevamente utilizando un término diferente o revisar la ortografía del nombre del edificio.

3.2. Sin resultados de búsqueda

Cuando el usuario busca una locación por el nombre del edificio:

- El sistema busca la locación correspondiente al edificio ingresado.
- El sistema encuentra que no hay resultados que coincidan con el término de búsqueda.
- El sistema muestra un mensaje informativo indicando que no se encontraron resultados para la búsqueda realizada.

- El usuario puede intentar buscar otra locación o utilizar un término diferente.

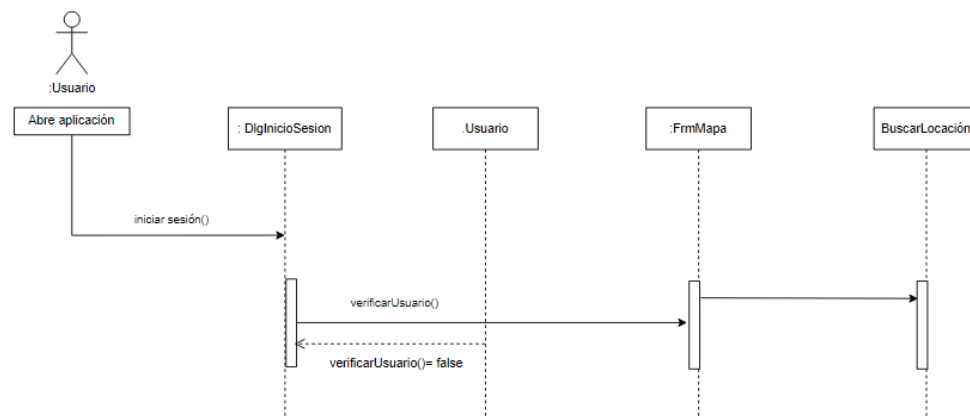
3.2. Búsqueda vacía

El usuario intenta buscar locación dejando vacío el campo de búsqueda:

- El usuario ingresa el nombre del edificio que desea localizar.
- El flujo de búsqueda continúa con normalidad.

Diagrama de secuencia

Buscar Locación



Pantallas:

