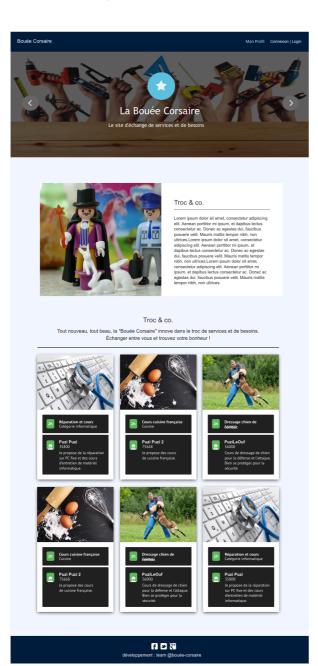


# Spécifications fonctionnelles

#### I. SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES FRONT-END

## 1. MODULE D'ACCUEIL

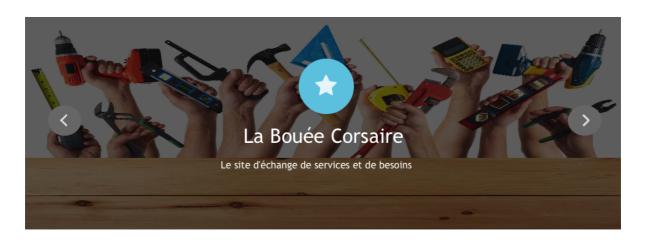
**1.1 L'index :** La première page visitée par l'utilisateur est toujours l'index. Il est important que celui-ci soit claire et accrochant. Nous avons pris le parti pris d'un visuel fonctionnel pour avoir un accès et une compréhension simple de l'objectif du site.



La page Index est la page d'accueil d'un site internet, soit la première page sur laquelle le visiteur va arriver. Il s'agit de la présentation globale du site, la mise-en-bouche de l'utilisateur. Dans notre contexte, une présentation permettant un accès à l'information était la solution la plus adaptée pour permettre une bonne compréhension du projet.

La page se divise en trois grande partie, la première consistant en un slide d'images et d'accroches, décrivant en peu de mots le concept du site, soit le nom, les services et les besoins. La seconde partie consistant en une présentation plus poussée de l'objectif de l'application web. Et enfin, la dernière section présente les six derniers services mis en ligne par les utilisateurs.

**1.2 Le Slider, Action Et Réponse :** Le slider est là pour apporter un effet visuel à la page d'accueil. Le visiteur pourra découvrir le logo de l'association, son accroche et sa baseline. En changeant de slide, le même type de mise-enpage restera, les textes, accroches et baselines changeront en fonction du message à transmettre.



Action / Réponse	
Switcher d'une slide à une autre avec les boutons "flèches" du slider	Changement de slide
Découvrir les slides par elle-même, en attendant le changement de section	Changement de slide

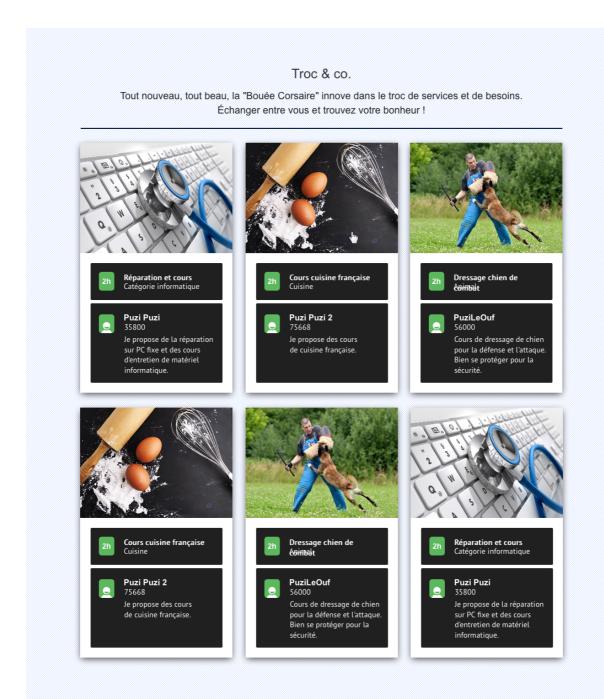
**1.3 La Présentation :** En seconde partie, on peut découvrir la présentation poussée du site. Une photographie représentative des mises à dispositions de l'application web sera sur la gauche tandis que sur la droite on retrouvera le titre du site et une présentation de celui-ci. Le choix de gauche et droite, est basé sur celui de la lecture. Il n'y aura pas d'interaction possible sur cette partie de la part de l'utilisateur.



#### Troc & co.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean porttitor mi ipsum, et dapibus lectus consectetur ac. Donec ac egestas dui, faucibus posuere velit. Mauris mattis tempor nibh, non ultrices.Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean porttitor mi ipsum, et dapibus lectus consectetur ac. Donec ac egestas dui, faucibus posuere velit. Mauris mattis tempor nibh, non ultrices.Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean porttitor mi ipsum, et dapibus lectus consectetur ac. Donec ac egestas dui, faucibus posuere velit. Mauris mattis tempor nibh, non ultrices.

**1.4 Section "6 Derniers Services", Action Et Réponse :** Cette section est composée des six dernières annonces de services postées montrant ainsi un exemple au visiteur de la mise-en-forme des annonces. Les annonces seront composées du temps offert, du nom du service et de sa catégorie, du "posteur" et sa localisation puis d'une description du services proposé.

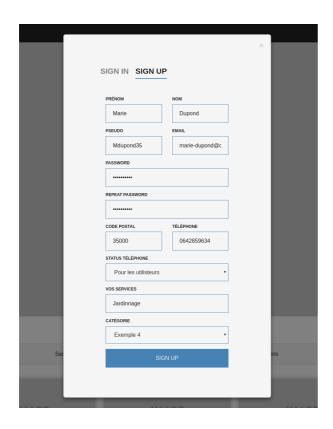


Action /	Réponse
Cliquer sur l'image d'en tête de l'annonce (La photo en tête de l'annonce est associée à la catégorie du service)	Renvois sur la page de profil du posteur du service
Cliquer sur la case de descritpion	Renvois sur la page de profil du posteur du service
Cliquer sur la catégorie du post	Renvois sur la page des services proposé dans cette catégorie

<u>H</u>

## 2. MODULE D'INSCRIPTION

#### 3.1 Comment S'inscrire?



L'accès à l'inscription se fait par le biais d'une modal à disposition du visiteur dans la barre de navigation du site. En cliquant sur le bouton de Login et de l'inscription, la modal s'ouvre laissant la possibilité au visiteur de se connecter ou de s'inscrire. À lui de faire son choix entre les deux types d'accès.

Pour réaliser une inscription il faut que l'utilisateur renseigne tous les champs d'inscriptions obligatoires qui seront indiqués par un astérisque (Nom, Prénom, Pseudo, E-mail, Password, Repeat Password, Code Postale, Téléphone). Pour finaliser son inscription, il lui reste à valider en cliquant sur le bouton "envoyer".

**2.2 Action Et Réponse :** Lors de la navigation de l'utilisateur dans la partie inscription, il pourra accomplir des actions déclenchant des réponses de la part de l'application web.

Action / Réponse	
Se rendre sur la modal d'inscription en cliquant sur la partie attribuée à cette action dans la navbar	L'utilisateur à accès à la modal de connexion et d'inscription
Remplir les champs de coordonnées obligatoire au minimum	Lors d'une focalisation sur un champs, celui- ci passe en bleu corail pour signaler à l'utilisteur son emplacement dans son inscription
Valider son inscription en cliquant sur le bouton "envoyer"	Lors d'une erreur du remplissage du formulaire, les champs concernés par l'erreur passe en rouge et un message d'erreur s'affiche. Si l'inscription est validée, un message de confirmation contenant le pseudo de l'utilisateur est envoyé sur la boite e-mail de l'inscrit

Quitter la fenêtre d'inscription en cliquant sur la croix	Retour à la page consulté par l'utilisateur	
Quitter la fenêtre d'inscription en cliquant en dehors de la modal	Retour à la page consulté par l'utilisateur	

**2.3 Règles De Gestion :** Pour une bonne utilisation, certaine règles de gestion ont dû être imposé.

Élement concerné / Condition	
Pseudo	3 caractères minimum - 50 caractères maximum
Adresse email	5 caractères minimum - 50 caractères maximum (dont un alphanumérique, un arobase, un point et une terminaison mail)
Password	6 caractères minimum
Téléphone	10 caractères minimum
Code Postal	5 caractères minimum
Ville et région	S'adapte en fonction du code postal

# 3. MODULE DE CONNEXION

#### 3.1 Comment Se Connecter?



L'accès de la connexion est identique à l'accès d'inscription.

Pour réaliser une connexion il faut que l'utilisateur renseigne tous les champs de connexion. Pour finaliser sa connexion, il lui reste à valider en cliquant sur le bouton "envoyer".

**3.2 Action Et Réponse :** Lors de la navigation de l'utilisateur dans la partie connexion, il pourra accomplir des actions déclenchant des réponses de la part de l'application web.

Action / Réponse	
Se rendre sur la modal de connexion en	

cliquant sur la partie attribuée à cette action dans la navbar	L'utilisateur à accès à la modal de connexion et d'inscription
Remplir les champs de coordonnées de connexion	Lors d'une focalisation sur un champs, celui- ci passe en bleu corail pour signaler à l'utilisteur son emplacement dans sa connexion
Valider sa connexion en cliquant sur le bouton "envoyer"	Lors d'une erreur du remplissage du formulaire, les champs concernés par l'erreur passe en rouge et un message d'erreur s'affiche. Si l'inscription est validée, il est directement redirigé vers sa session, soit la page "Mon Profil"
Signaler un oubli de password	Ouverture d'une nouvelle page demandant à renseigner son email. Puis envoi d'un email à l'utilisateur, l'invitant à réinitialiser son password
Sélection de la checkbox de rappel de session	Lors de son utilisation, l'utilisateur reste connecté

# **3.3 Règles De Gestion :** Pour une bonne utilistation, certaine règles de gestion ont dû etre imposé.

Élement concerné / Condition	
Pseudo	3 caractères minimum - 50 caractères maximum
Adresse email	5 caractères minimum - 50 caractères maximum (dont un alphanumérique, un arobase, un point et une terminaison mail)
Password	6 caractères minimum