1. Inhaltsverzeichnis
2. Einleitung
   1. Projektbeschreibung
   2. Projektplanung
   3. Analyse bestehender Fitness-Apps
3. Projektübersicht
   1. Zielgruppe
   2. Anforderungen
      1. User-Stories
      2. Funktionale Anforderungen
      3. Nichtfunktionale Anforderungen
      4. Data Dictionary
   3. Modelle
      1. Sitemap
      2. UML-Klassendiagramm
   4. Design
      1. Mock-Up
      2. Papierprototyp
4. Fazit