# Literatur

https://link.springer.com/content/pdf/10.1007%2Fs00391-008-0543-x.pdf

APP4U Mehrwete druch Apps im B2B and B2C

A. Woll KB (2004) Wirkungen von Gesundheitssport; Bewegungstherapie und Gesundheitssport 2004. http://www.blv-online.de/fileadmin/files/pool/walking/studien/2010/walking/Wirkungen\_Gesundheitssport.pdf. Zugegriffen: 01. August 2017

Aichele C (2016) E-Business; Eine Übersicht für erfolgreiches B2B und B2C. Springer Fachmedien Wiesbaden; Imprint: Springer Vieweg, Wiesbaden

Aichele C, Schönberger M (Hrsg) (2014) App4U; Mehrwerte durch Apps im B2B und B2C. Springer Vieweg, Wiesbaden

Apple Human Interface Guideline; Navigation Bar. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-bars/navigation-bars/

Apple Human Interface Guideline; Color. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/visual-design/color/

Apple Human Interface Guideline; Maps. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-views/maps/

Apple Human Interface Guideline; System Icons. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/graphics/system-icons/

Apple Human Interface Guideline; Layout. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/visual-design/layout/

Apple Human Interface Guideline; Launch Screen. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/graphics/launch-screen/

Apple Human Interface Guidelines; Status Bar. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-bars/status-bars/. Zugegriffen: 22. August 2017

Apple Human Interface Guidelines; Text Fields. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-controls/text-fields/. Zugegriffen: 22. August 2017

Apple Human Interface Guidelines; Steppers. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-controls/steppers/

Apple Human Interface Guidelines; Buttons. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-controls/buttons/

Apple Human Interface Guidelines; Scroll Views. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-views/scroll-views/

Apple Human Interface Guidelines; Authentification. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/interaction/authentication/

Apple Human Interface Guidlines; Pickers. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-controls/pickers/

Apple Human Interface Guidlines; Text Views. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-views/text-views/

Apple Human Interface Guidlines; Tables. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-views/tables/

Apple Human Interface Guidlines; Data Entry. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/interaction/data-entry/

Apple Human Interface Guidslines; Feedback. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/interaction/feedback/

Apple Human Interfaces Guidelines; Sliders. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-controls/sliders/. Zugegriffen: 22. August 2017

Apple (22.08.2017) Human Interface Guideline; Typography. https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/visual-design/typography/

Arnowitz J, Arent M, Berger N (2007) Effective prototyping for software makers. Morgan Kaufmann/Elsevier, Amsterdam

Balzert H (2009) Lehrbuch der Softwaretechnik; Basiskonzepte und Requirements Engineering. Spektrum Akademischer Verlag, Heidelberg

Barry W. Boehm\*, Terence E. Gray, and Thomas Seewaldt PROTOTYPING VS. SPECIFYING: A MULTI-PROJECT EXPERIMENT

Beate Hartmann, Andree Teusch, Matthias Wolf (2013) Spezifikation von funktionalen und nichtfunktionalen Systemanforderungen auf Basis von Geschäftsprozessmodellen. http://aisel.aisnet.org/cgi/viewcontent.cgi?article=1080&context=wi2013. Zugegriffen: 22. August 2017

Berenbrink V, Purucker J, Bahlinger T (2013) Die Bedeutung von Wireframes in der agilen Softwareentwicklung. HMD 50:27–34. doi:10.1007/BF03340793

Brown DM (2009) Konzeption und Dokumentation erfolgreicher Webprojekte; Design und Planung von Websites strukturiert erstellen, dokumentieren und präsentieren ; [Anforderungs-Dokumente: User-Profile, Usability-Testpläne, Usability-Berichte ; Strategie-Dokumente: Wettbewerbsanalyse, Konzeptmodelle, Content-Verzeichnisse ; Design-Dokumente: Sitemaps, Flowcharts, Wireframes, Screen Designs]. mitp, Heidelberg

Dr. Martin Lucht, Rainer Bredenkamp, Studienzentrum Gesundheit- und Versorgungs-Apps; Hintergründe zu deren Entwicklung und Einsatz. Universitätsklinikum Freiburg. https://www.tk.de/centaurus/servlet/contentblob/724464/Datei/143238/Studie-Gesundheits-und-Versorgungs-Apps.pdf. Zugegriffen: 22. August 2017

Ebert C (2008) Systematisches Requirements-Engineering und Management; Anforderungen ermitteln, spezifizieren, analysieren und verwalten. dpunkt-Verl., Heidelberg

eBusiness-Lotse (2015) Von der Idee zur eigenen App; Ein praxisorientierter Leitfaden für Unternehmer mit Checkliste. http://ikt-forum.de/sites/default/files/Online-Version\_Von\_der\_Idee\_zur\_eigenen\_App.pdf

G. Pomberger, W. Pree, A. Stritzinger Methoden und Werkzeuge für das Prototyping und ihre Integration

GEDA GEDA 2012 Studie; Gesundheit in Deitschland aktuell 2012. http://www.rki.de/DE/Content/Gesundheitsmonitoring/Gesundheitsberichterstattung/GBEDownloadsF/Geda2012/Sportliche\_Aktivitaet.pdf?\_\_blob=publicationFile

GEDA GEDA 2012 Studie; Gesundheit in Deitschland aktuell 2012. http://www.gbe-bund.de/pdf/GEDA\_2012\_gesundh\_einschraenkungen.pdf

Hansmann R, Eigenheer-Hug S-M, Berset E, Seeland K (2010) Erholungseffekte sportlicher Aktivitäten in stadtnahen Wäldern, Parks und Fitnessstudios | Restorative effects of sports activities in suburban forests, parks, and fitness centres. Swiss Forestry Journal 161:81–89. doi:10.3188/szf.2010.0081

Lampert T, Mensink GBM, Ziese T (2005) Sport und Gesundheit bei Erwachsenen in Deutschland. Bundesgesundheitsblatt, Gesundheitsforschung, Gesundheitsschutz 48:1357–1364. doi:10.1007/s00103-005-1169-4

Pahmeier I (2008) Sportliche Aktivität aus der Lebenslaufperspektive. Zeitschrift fur Gerontologie und Geriatrie 41:168–176. doi:10.1007/s00391-008-0543-x

Pohl K, Rupp C (2009) Basiswissen Requirements Engineering; Aus- und Weiterbildung zum "Certified Professional for Requirements Engineering" ; Foundation Level nach IREB-Standard. dpunkt-Verl., Heidelberg

Prof. Dr. Ingo Froböse, Dr. Birgit Wallmann-Sperlich Der DKV Report „Wie gesund lebt Deutschland?“ 2016. file:///C:/Users/Kimngan/Downloads/20160808-DKV-Report-2016-Studienbericht.pdf

Robert Koch Institut Statisches Bundesamt Körperliche Aktivität. https://campus.uni-muenster.de/fileadmin/einrichtung/epi/download/vorlesungen/Literatur/Gesundheitsberichterstattung\_Koerperliche\_Aktivitaet.pdf

Seibert B, Hoffmann M (2006) Professionelles Webdesign mit (X)HTML und CSS; [standardkonformes Webdesign, accessibility und usability, Farbe, Grafik und Typografie]. Galileo Press, Bonn

Spitta T (1989) Software Engineering und Prototyping; Eine Konstruktionslehre für administrative Softwaresysteme. Springer, Berlin, Heidelberg

Techniker Krankenkasse (2016) Beweg Dich, Deutschland!; TK-Bewegungsstudie 2016. https://www.tk.de/centaurus/servlet/contentblob/819848/Datei/3221/TK-Bewegungsstudie-2016-Beweg-dich-Deutschland.pdf. Zugegriffen: 01. August 2017

World Health Organization Physical Activitz and Adults. http://www.who.int/dietphysicalactivity/factsheet\_adults/en/. Zugegriffen: 01. August 2017