# Dominika K.

# Pole:

Int a [5];

# Cyklus For:

For(i=1; i <= 5; i++)

# Cyklus do- while:

Do{

I++;

Printf("%i\n", i);

}while (i <= 10);

# Cyklus while:

Int i = 1;

While (i <= 10) {

Printf("%i\n", i);

I++;

}

# Podmínky:

If( a == 0); do a si přiřadíme 0

a = 1; pokud je a 0, dáme do něj jedničku

else pokud je a 1, dáme do něj nulu

a = 0;

printf ("%d", a);

# Bitové operátory:

Logický - && Logický - ||

Bitový - & Bitový - |

# Printf – tabulka parametrů:

i – int, znaménkové číslo v des. soustavě

o, u, x – unsigned, nezáporné číslo v osmi. s., des. s., šestná. s.

e – double, exponenciální forma

f – double, s desetinou tečkou

c – int, zkonvertuje se na unsigned char reprezentující jeden znak

s – const char \*, nulou ukončený řetězec

p – void \*, adresa pamět, číslo v šest. s.

# Fce printf:

printf("Ahoj světe\n");

puts("Ahoj světe");

printf("Minus sto dvacet pět je %i\n", i); printf("Jedeme na %i%%\n", 100;

printf("Znak '%c' má ASCII kód %i, šestnáctkově %x\n", 'm', 'm', (unsigned) 'm');

6. Výpis řetězce, ukazatele a znaku printf("Řetězec s obsahuje \"%s\", je na adrese %p" " a začíná písmenem '%c'\n", s, (const void \*) s, (int) \*s);

7. Výpis reálných čísel

printf("10 pi je asi %f, což se dá napsat i jako %e\n", d, d);

8. Funkce printf vrací, kolik toho vytiskla. printf("Vnořená printf vypsala %i znaků\n", printf("12345\n"));

# Konstanty – řetězce:

"Ahoj světe! " - Ahoj světe

"Znak \" nikoli" - Znak " nikoli

"Nový\nřádek" – Nový

řádek

Const float PI = 3.14; konstanty se za chodu nemění

Programovací Jazyk C

# Konstaty – znaky:

'\\' - zpětné lomítko

'\b' - backspace

'\t' - tabelátor

'\n' - odřádkování

# Datové typy:

Char - celé číslo

Short - krátké celé číslo

Float – racionalní č.

Double – rac. Č. dvojitá přesnost

Int – celé číslo