Funcionalidades

A API é capaz de inserir, alterar, consultar e excluir dados relativos a animais de um banco de dados SQL Server.

Campo	Tipo	Especificações	
id_a	int	chave primária auto incremento	
nome	varchar(100)	-	
classe	varchar(100)	-	
pes	int	-	
voa	bit	booleano não nulo	
apagado	bit	booleano não nulo 0 como padrão	

id_a: Chave primária com valor automático, para facilitar identificação externa.

nome: O nome da espécie do animal (Ex. Gato, Papagaio, etc.).

classe: A classe a qual a espécie pertence (Ex. Mamífero, Ave, etc.).

pes: A quantidade de pés, ou patas, que o animal usa para se locomover (Ex. 4, 2, etc.).

voa: Indica se o animal é capaz de voar ou não (0 para "não" e 1 para "sim").

apagado: Indica se a linha deve ser considerada apagada logicamente ou não (0 para "não" e 1 para "sim").

Exemplo de tabela preenchida:

id_a	nome	classe	pes	voa	apagado
1	cachorro	mamífero	4	0	1
2	pomba	ave	2	1	0
3	jacaré	réptil	4	0	0
4	bagre	peixe	0	0	1
5	cegonha	ave	2	1	1
6	baleia	mamífero	0	0	0

Como utilizar a API

Todas as funcionalidades indicadas anteriormente podem ser aproveitadas enviando requisições HTTP para a URL:

https://apianimais-testepratico.azurewebsites.net/weatherforecast

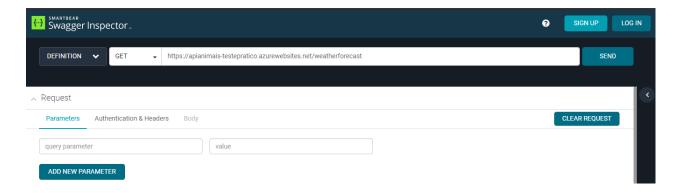
Para fins de teste, sugiro o site Swagger Inspector, acessado pelo link a seguir:

https://inspector.swagger.io/builder?url=https%3A%2F%2Fapianimais-testepratico.az urewebsites.net%2Fweatherforecast

Será solicitada a instalação de uma extensão para que o site funcione corretamente

Selecionar Animais

Para selecionar os animais e suas respectivas informações, basta enviar um método GET, sem nenhum parâmetro. Usando o Swagger, deve-se selecionar GET na caixa da esquerda e clicar em Send:



O envio do método retornará então uma lista contendo o id, o nome, a classe, o número de pés e a informação de se o animal voa ou não, devidamente formatada em JSON, apenas daqueles que não foram apagados logicamente, ou seja, têm a coluna "apagado" definida como "0". Tendo como exemplo a tabela acima, o método retornará:

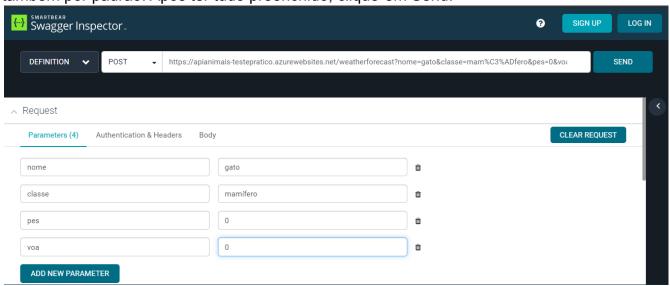
```
2 🕶
              "id A": 2,
 3
              "nome": "pomba",
 4
              "classe": "ave",
 5
              "pes": 2,
 6
              "voa": true
 7
 8
 9 🕶
              "id_A": 3,
10
              "nome": "jacaré",
11
              "classe": "réptil",
12
              "pes": 4,
13
              "voa": false
14
15
16 •
              "id_A": 6,
17
              "nome": "baleia",
18
              "classe": "mamífero"
19
20
              "pes": 0,
21
              "voa": false
22
```

O campo "voa", apesar de se tratar de um bit, retorna o valor em boolean, sendo "false" para 0 e "true" para 1.

Inserir Animal

Para inserir uma linha contendo um animal e suas respectivas informações, basta enviar um método POST, tendo o nome, a classe, o número de pés e a informação sobre voo enviados como parâmetros. Usando o Swagger, deve-se selecionar POST na caixa da esquerda e então adicionar quatro parâmetros na aba "Parameters", abaixo. Os campos da esquerda devem ser preenchidos com os nomes das colunas (nome, classe, pes e voa), e os campos da direita, com os respectivos valores a serem adicionados. Por padrão, a coluna "id_a" terá seu valor

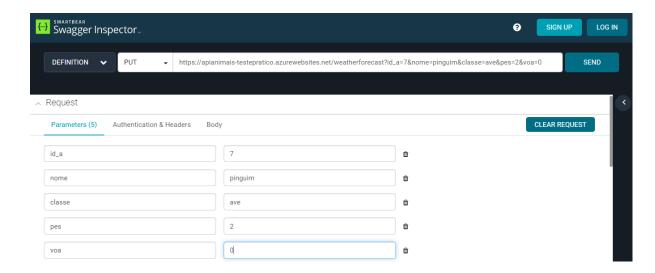
definido automaticamente pelo banco de dados, e a coluna "apagado" terá "0", também por padrão. Após ter tudo preenchido, clique em Send:



Esse método retornará a mensagem "Inserido" caso a linha tenha sido inserida corretamente, ou uma mensagem de erro caso contrário. Ao inserir as informações acima na tabela anterior e chamar o método GET novamente, a seguinte mensagem será adicionada à string em JSON:

Alterar Animal

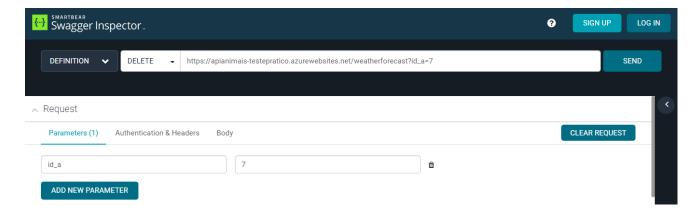
Para alterar uma linha contendo um animal e suas respectivas informações, basta enviar um método PUT, tendo o id_a da linha a ser modificada, o novo nome, a nova classe, o novo número de pés e a nova informação sobre voo enviados como parâmetros. Usando o Swagger, deve-se selecionar PUT na caixa da esquerda e então adicionar cinco parâmetros na aba "Parameters", abaixo. Os campos da esquerda devem ser preenchidos com os nomes das colunas (id_a, nome, classe, pes e voa), e os campos da direita, com o id_a e os respectivos valores a serem alterados. Por padrão, a coluna "id_a" não pode ser alterada, bem como a coluna "apagado". Após ter tudo preenchido, clique em Send:



Esse método retorna a mensagem "Alterado" caso a linha tenha sido devidamente alterada, ou uma mensagem de erro caso contrário. Ao modificar as informações acima e chamar o método GET novamente, a seguinte mensagem poderá ser vista na string em JSON:

• Apagar (Logicamente) um Animal

Apagar um animal através da API implica em apenas alterar o valor da coluna "apagado" do respectivo animal para "1", fazendo-o não ser mais retornado no método GET. Para apagar uma linha, deve-se enviar um método DELETE, tendo o id_a da linha a ser apagada enviado como parâmetro. Usando o Swagger, deve-se selecionar DELETE na caixa da esquerda e então adicionar um parâmetro na aba "Parameters", abaixo. O campo da esquerda deve ser preenchido com o nome da coluna (id_a), e o campo da direita, com o valor do id_a da coluna a ser apagada. Após ter tudo preenchido, clique em Send:



Esse método retorna a mensagem "Apagado" caso a linha tenha sido devidamente apagada, ou uma mensagem de erro caso contrário. Ao apagar a linha acima e chamar o método GET novamente, a seguinte mensagem poderá ser vista na string em JSON:

```
1 •
 2 •
                "id_A": 2,
 3
                "nome": "pomba",
 4
 5
                "classe": "ave",
                "pes": 2,
 6
 7
                "voa": true
 8
9 •
                "id_A": 3,
10
                "nome": "jacaré",
"classe": "réptil",
11
12
                "pes": 4,
13
                "voa": false
14
15
16 •
                "id_A": 6,
17
                "nome": "baleia",
18
                "classe": "mamífero",
19
                "pes": 0,
20
                "voa": false
21
22
23
```

Note que a linha de id_a "7" inserida anteriormente não se encontra mais presente.