

# Canvas de Projeto de Impacto Social: ConectaVida

Estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – 1º Semestre  
Democratizando o Acesso Digital nas Periferias Urbanas

---

## 1 O Problema

### 1.1 Desigualdade Digital no Brasil

No Brasil, muitas pessoas não têm acesso à internet, especialmente nas periferias. Segundo o IBGE (2023), 33 milhões de brasileiros estão offline, sendo 70% de áreas pobres urbanas e rurais. Isso dificulta estudo, trabalho e acesso a serviços.

### 1.2 Público Afetado

- **Jovens (15–25 anos):** Estudantes ou desempregados, sem acesso a cursos online.
- **Mulheres chefes de família (25–45 anos):** Precisam de tecnologia para trabalhar ou empreender.
- **Idosos (60+ anos):** Não sabem usar smartphones e ficam isolados.

### 1.3 Impactos do Problema

- **Educação:** 40% dos jovens pobres não acompanham aulas online.
- **Economia:** 85% das vagas de trabalho exigem habilidades digitais.
- **Social:** Isolamento, desinformação e dificuldade de acessar serviços como bancos.

## 2 A Solução: ConectaVida

### 2.1 O que é o ConectaVida?

O ConectaVida é um projeto para levar internet e educação digital às periferias, com:

- **Aplicativo simples:** Funciona offline, com cursos e ferramentas.
- **Pontos de acesso:** Espaços na comunidade com Wi-Fi grátis e computadores.

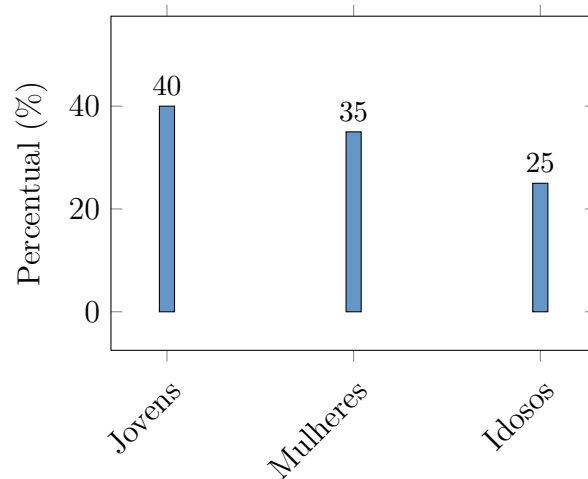
### 2.2 Como Funciona

- **Acesso:** Wi-Fi grátis e tablets compartilhados.
- **Cursos:** Ensina tecnologia com linguagem simples, por pessoas da comunidade.
- **Oportunidades:** Plataforma para vender produtos locais e aprender sobre negócios.

## 3 Público-Alvo

- **Jovens (40%):** Querem estudar ou trabalhar.
- **Mulheres chefes de família (35%):** Buscam renda extra.
- **Idosos (25%):** Precisam aprender tecnologia básica.

### 3.1 Gráfico: Distribuição do Público-Alvo



## 4 Benefício Principal

- **Híbrido:** Combina aplicativo offline com espaços físicos.
- **Comunitário:** Moradores ensinam moradores, com linguagem local.
- **Prático:** Funciona em celulares simples e sem internet constante.

## 5 Inclusão e Acessibilidade

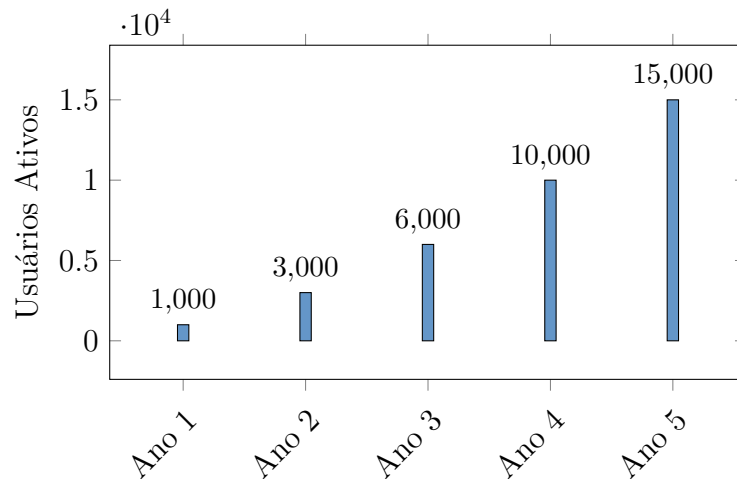
- **Simple:** Letras grandes, cores contrastantes, áudio para textos.
- **Offline:** App funciona sem internet, com vídeos e cursos salvos.
- **Hardware:** Compatível com celulares antigos (Android 5.0+, 1GB RAM).
- **Apoio:** Suporte presencial nos pontos de acesso.

## 6 Impacto Esperado

### 6.1 Objetivos

- **6–12 meses:** 500 pessoas treinadas, 50 negócios online, 200 jovens com currículo digital.
- **1–3 anos:** 40% mais renda para participantes, 80% dos jovens empregados.
- **3–5 anos:** 10 comunidades conectadas, 10.000 famílias impactadas.

## 6.2 Gráfico: Crescimento de Usuários Ativos



## 7 Sustentabilidade

- **Receitas:** Venda de cursos premium, parcerias com empresas, editais.
- **Comunidade:** Moradores gerenciam pontos de acesso.
- **TI Verde:** Computadores recondicionados, energia solar, app leve.

### 7.1 Tabela: Projeção Financeira

Ano	Receitas (R\$)	Custos (R\$)	Usuários
1	200.000	300.000	1.000
2	500.000	450.000	3.000
3	800.000	600.000	6.000
4	1.200.000	800.000	10.000
5	1.800.000	1.000.000	15.000

## 8 Conclusão

O **ConectaVida** leva internet e educação digital às periferias, ajudando jovens, mulheres e idosos a se conectarem, aprenderem e crescerem. Com tecnologia simples e apoio comunitário, o projeto pode mudar vidas e ser modelo para outras cidades.

**Data:** Agosto de 2025