LabH2 Report

- LabH2 Report
 - o PB21030794 王道宇
 - 。 实验目的及内容
 - 。 逻辑设计
 - 。 仿真结果及分析
 - 。 电路设计及分析
 - 。 测试结果及分析
 - 。 总结

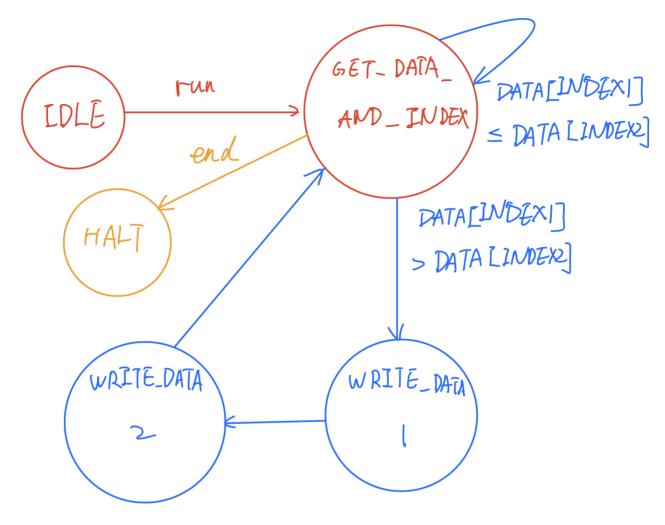
PB21030794 王道宇

实验目的及内容

• 本次实验实现了优先读的存储器时序,并且利用分布式双端口存储器ip核实现了寄存器堆的排序以及使用串行调试单元进行调试

逻辑设计

• 状态机及状态转换图



排序需要考虑变长数组,而数组的长度被保存在第零位,故在排序开始之前需要先在一个时钟周期内读取数组的大小。在 GET_DATA_AND_INDEX 状态之前, IDLE 之后需要加额外的一个状态,我们将其命名为 READ_SIZE 状态,将地址定为 ø ,读出该地址的值,保存在寄存器内,作为排序数组的大小。

• 核心代码分析 32 × 32位寄存器堆

```
module RF 1(
 input clk, // 时钟信号
 input [4: 0] read address1, // 读地址信号
 input [4: 0] read_address2,
 input [4: 0] write_address, // 写地址信号
 input [31: 0] data in, // 写入数据信号
 input write enable, // 写使能信号
 output [31: 0] data_out1, // 读出数据信号
 output [31: 0] data out2
);
//Write First Mode
//address is 32 bits
//data is 32 bits
reg [31: 0] rf [0: 31]; // 存储器数组, 256个8位单元
always @ (posedge clk) begin
 if (write_enable && write_address) begin
   //写入有效且写入地址不为0
   rf[write_address] <= data_in; // 写入数据
 end
 rf[0] <= 0;
end
assign data out1 = rf[read address1]; // 读出数据
assign data out2 = rf[read address2];
integer i;
initial begin
   for (i = 0; i < 32; i = i + 1)begin
       rf[i] = i;
   end
end
endmodule
```

SRT 的接口选择: 其中 flag 是运行标志, 1标志排序正在运行, 0标志排序不在进行或排序已结束。

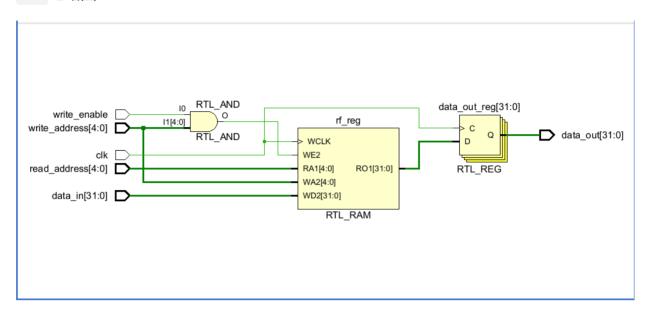
```
assign a = (flag) ? index_1 : addr;
//assign spo = data_1;
assign dpra = index_2;
//assign dpo = data_2;
assign d = (flag) ? write_data : din;
assign dout = spo;
assign clk_a = (flag) ? clk : clk_ld;
```

仿真和RTL

• 完成32 × 32位寄存器堆的功能仿真

自己写的:

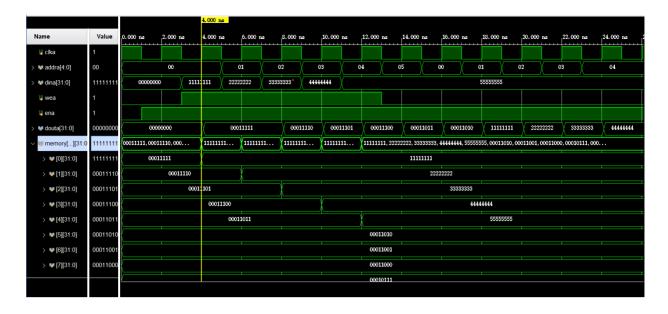
o RTL 电路图



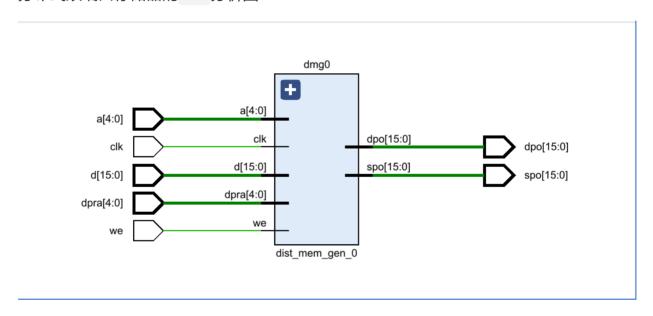
。 仿真结果



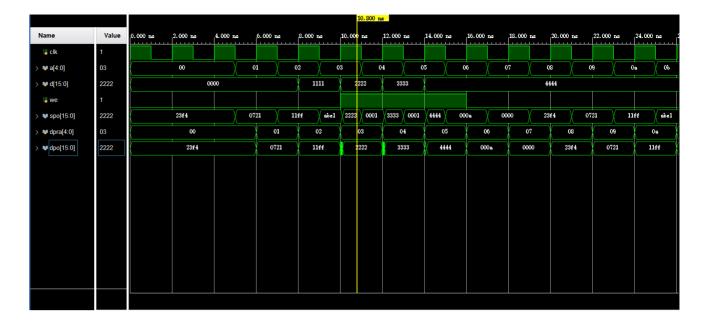
使用 block memory generator 的优先读式 ip 核,可得如下仿真结果:



- SRT 排序模块
 - 分布式双端口存储器的 RTL 分析图



• 分布式双端口存储器的仿真

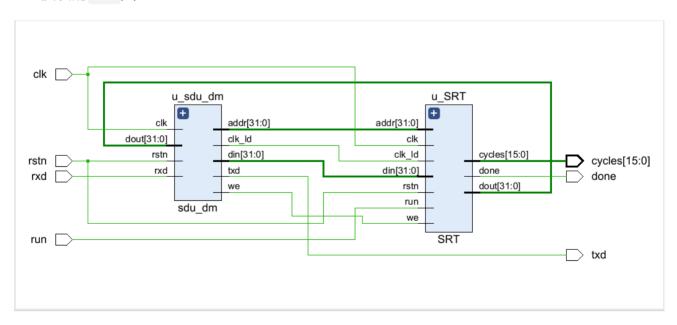


可以看出

```
assign spo = mem[a];
assign dpo = mem[dpra];
```

但是dpo在修改内容之后会有一次滞后。

• SRT模块的 RTL 图



• SRT模块的仿真

初始情况:



排序完成时的情况



可见排序结果是正确的。

- SDU 串行调试单元
 - 。 调试结果

```
D-0000-0000 :0000-0006 0001-1110 0001-1101 0001-1100 0001-1011 0001-1010 0001-1001 0001-1000  
D-0000-0000 :0000-0006 0001-1001 0001-1010 0001-1011 0001-1100 0001-1101 0001-1110  
0001-1000  
FINTSH  
D-0000-0000 :0000-0006 0000-4444 0000-3333 0000-2222 0000-1111 0000-0011 0000-5555  
0000-0001  
D-0000-0000 :0000-0006 0000-0011 0000-1111 0000-2222 0000-3333 0000-4444 0000-5555  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0001  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
00000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0000  
0000-0
```

FINISH 是 LD 指令的结果, LD 的内容在 FINISH 下方的一行。可见排序结果的正确性。

上板结果

