



รายงาน

เรื่อง FlashBook

เสนอ

รศ.ดร.วีรชัย อโณทัยไพบูลย์

โดย

กรรจนา	ดั่งชาลี	6510615013
จิรวัดน์	พึ้งวงศ์ตระกูล	6510615047
จิรัฏฐ์	เจริญแก้ว	6510615054
ปรัตถกร	รณามิ	6510615187
ปรุพพ์	เงาเฉลิมพงศ์	6510615195

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา วพ.331 วิศวกรรมซอฟต์แวร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567

เรื่อง	สารบัญ	หน้า
เป้าหมาย		1
ตัวแทนผู้ใช้		2
เรื่องราวของผู้ใช้		8
แผนผังเว็บไซต์		10
แผนภาพความสัมพันธ์ของเอนทิตี		11
คำอธิบายหน้าเว็บ		12
ไวย์เฟรม		14
ข้อกำหนดที่ไม่ใช่ฟังก์ชัน		17
ความเสี่ยง		18
แผนการทบทวนในอนาคต		19

## เป้าหมาย

### เป้าหมายหลัก

สร้างเว็บแอปที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถเรียนรู้และจดจำคำศัพท์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ และสะดวกในการใช้งานมากขึ้น ผ่านการใช้แฟลชการ์ดแบบดิจิทัล

### ปัญหาที่แอปจะแก้ไข

ปัญหา: ในปัจจุบันนักเรียน นักศึกษา หรือบุคคลทั่วไปที่กำลังฝึกฝนทางด้านภาษา ยังคงพึ่งพาการใช้แฟลชการ์ดแบบกระดาษ ซึ่งใช้เวลามากในการสร้างและจัดการ มีหน้าซ้ำยังเปลืองทรัพยากร

การแก้ไข: สร้างเว็บแอปที่เข้าถึงง่าย ใช้งานได้สะดวกสำหรับทุกคน ช่วยให้ผู้ใช้สามารถทบทวนและฝึกการจำคำศัพท์ได้ทุกที่ทุกเวลา รวมไปถึงแก้ปัญหาคความยุ่งยากในการสร้างและจัดการแฟลชการ์ดแบบกระดาษ ที่อาจสูญหายหรือเสียหายได้ง่าย

### การปรับปรุงกระบวนการ

- ทำให้กระบวนการเรียนรู้เป็นไปอย่างมีระบบมากขึ้น ด้วยการจัดกลุ่มแฟลชการ์ดเป็นหมวดหมู่ (แยกโฟลเดอร์) ตามหัวข้อ
- เพิ่มความหลากหลายในการเรียนรู้ ด้วยรูปแบบแฟลชการ์ดที่แตกต่าง อย่างการเลือกคำตอบ และการเพิ่มพีเจอร์ทึมฝึกสะกดคำ

### วิสัยทัศน์ของผลิตภัณฑ์

เว็บแอปแฟลชการ์ดนี้เป็นแพลตฟอร์มการเรียนรู้แบบส่วนตัวที่ครอบคลุมสำหรับทุกเพศ ทุกวัย เป็นเครื่องมือที่ช่วยให้ผู้ใช้ใช้บรรลุเป้าหมายในการเรียนรู้ เพื่อเตรียมตัวสอบ หรือพัฒนาตนเอง

ในอนาคตของเว็บแอปของเราต้องการสร้างแพลตฟอร์มที่ผู้ใช้สามารถสร้างและปรับแต่งแฟลชการ์ดของตนเองให้สวยงามได้อย่างง่ายดาย เข้าถึงคลังแฟลชการ์ดสำเร็จรูปจำนวนมาก

## ตัวแทนผู้ใช้

### ● ตัวแทนผู้ใช้รายชื่อที่ 1

ประเภทผู้ใช้งาน : ผู้ใช้เว็บไซต์ (ภายนอก)

อาชีพ : นักศึกษา

ชื่อ-นามสกุล : พลิทธิ์ ภัคดี

เพศ : ชาย

อายุ : 24

การศึกษา : ปริญญาตรี

ที่อยู่ : ตราด

วัตถุประสงค์ : จากประสบการณ์การใช้แฟลชการ์ด คุณพลิทธิ์ ภัคดี ต้องการให้การใช้งานเว็บแอปแฟลชการ์ดมีฟังก์ชันเพิ่มเติม ดังนี้

- ระบบ shuffle flash ที่สามารถสลับไปมาได้ เพื่อป้องกันการจำแบบแพทเทิร์น
- ระบบ Multiple Choices Generator ที่ทำคำตอบเป็นชอยส์สำหรับทำแบบทดสอบ เมื่อทำแบบทดสอบเสร็จจะปรากฏคะแนน
- ระบบเกมหลายแบบ เช่น Time Attack ตอบแฟลชการ์ดให้ทันเวลา Zen mode ตอบแฟลชการ์ดเก็บแต้มสะสมสูงสุดเรื่อย ๆ จนกว่าจะหยุดเล่น
- ระบบ Custom Flash Card สามารถออกแบบแฟลชการ์ดได้ตามใจชอบ
- แบ่ง Flash Card เป็นหมวดหมู่ ไว้สำหรับรองรับคนที่ต้องการฝึกฝน แต่ยังไม่มีความชำนาญในการฝึกฝน

### ● ตัวแทนผู้ใช้รายชื่อที่ 2

ประเภทผู้ใช้งาน : ผู้ใช้เว็บไซต์ (ภายนอก)

อาชีพ : นักศึกษา

ชื่อ-นามสกุล : มัสวิน เจ๊ะยิ

เพศ : หญิง

อายุ : 21

การศึกษา : ปริญญาตรี

ที่อยู่ : ปทุมธานี

วัตถุประสงค์ : จากประสบการณ์การใช้แพลตฟอร์ม คุณมัสวิน จะยังต้องการให้การใช้งานเว็บแอปแพลตฟอร์มมีฟังก์ชันเพิ่มเติม ดังนี้

- มีทางเลือกให้เลือกก่อนท่องศัพท์ระหว่าง 'แบบเรียงตามเดิม' และ 'แบบสุ่ม' เพื่อป้องกันการจำแบบเรียงตามแพทเทิร์น ไม่ใช่การจำศัพท์ที่แท้จริง
- ฟังก์ชันการประมวลผลคำศัพท์ว่าคำศัพท์นั้น ๆ จำได้ในระดับใด เช่น แม่นยำปานกลาง หรือจำไม่ได้ เป็นต้น
- มีฟังก์ชันเสริมให้เลือกว่าต้องการทราบ synonyms ของคำศัพท์นั้น ๆ หรือไม่
- หลังท่องเสร็จตามเป้าหมาย มีการจับเวลาในการท่องศัพท์ทวนทั้งหมด เพื่อความตื่นเต็น

#### ● ตัวแทนผู้ใช้รายที่ 3

ประเภทผู้ใช้งาน : ผู้ใช้เว็บไซต์ (ภายนอก)

อาชีพ : นักศึกษา

ชื่อ-นามสกุล : พฤตจิ ลิ่มสุวรรณเกสร

เพศ : หญิง

อายุ : 22

การศึกษา : ปริญญาตรี

ที่อยู่ : กรุงเทพฯ

วัตถุประสงค์ : จากประสบการณ์การใช้แพลตฟอร์ม คุณพฤตจิ ลิ่มสุวรรณเกสร ต้องการให้การใช้งานเว็บแอปแพลตฟอร์มมีฟังก์ชันเพิ่มเติม ดังนี้

- สามารถอัปโหลด input คำศัพท์ขนาดใหญ่เป็นไฟล์ csv หรือ excel
- AI gen สิ่งที่ต้องการ

#### ● ตัวแทนผู้ใช้รายที่ 4

ประเภทผู้ใช้งาน : ผู้ใช้เว็บไซต์ (ภายนอก)

อาชีพ : นักศึกษา

ชื่อ-นามสกุล : เนาวาร แวดือราแม

เพศ : หญิง

อายุ : 22  
 การศึกษา : ปริญญาตรี  
 ที่อยู่ : กรุงเทพฯ  
 วัตถุประสงค์ : จากประสบการณ์การใช้แฟลชการ์ด คุณเนาวาร แวดือราแม  
 ต้องการให้การใช้งานเว็บแอปแฟลชการ์ดมีฟังก์ชันเพิ่มเติม ดังนี้  
 - แทรกการออกเสียงคำศัพท์ที่ถูกต้อง

● ตัวแทนผู้ใช้อยู่ที่ 5

ประเภทผู้ใช้งาน : ผู้ใช้เว็บไซต์ (ภายนอก)  
 อาชีพ : นักศึกษา  
 ชื่อ-นามสกุล : ศิกันต์ อินทรโสภณ  
 เพศ : หญิง  
 อายุ : 21  
 การศึกษา : ปริญญาตรี  
 ที่อยู่ : สมุทรปราการ  
 วัตถุประสงค์ : จากประสบการณ์การใช้แฟลชการ์ด คุณศิกันต์ อินทร  
 โสภณ ต้องการให้การใช้งานเว็บแอปแฟลชการ์ดมีฟังก์ชันเพิ่มเติม ดังนี้  
 - ฟังก์ชันจับเวลาถอยหลังในการท่องจำแต่ละคำศัพท์  
 - ฟังก์ชันช่วยใบ้ในการทายคำ

● ตัวแทนผู้ใช้อยู่ที่ 6

ประเภทผู้ใช้งาน : แอดมิน (ภายใน)  
 อาชีพ : นักศึกษา  
 ชื่อ-นามสกุล : กรรจนา ดั่งขันธ์  
 เพศ : หญิง  
 อายุ : 22  
 การศึกษา : ปริญญาตรี  
 ที่อยู่ : ปทุมธานี

วัตถุประสงค์ : หนึ่งในทีมของผู้ที่กำลังพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน  
 'FlashBook' มีวัตถุประสงค์ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่แตกต่างจาก เว็บแอปที่มี  
 อยู่แล้วในตลาด โดยการออกแบบให้ตัวเว็บแอปนั้นมีการสร้างฟังก์ชันออกเป็น 2  
 ฟังก์ชัน หลังจากที่ใช้ข้อพล่งคำศัพท์ที่กำลังท่องจำคือ 1.แฟลชการ์ด 2.เวิร์ดเกส  
 เพื่อให้ผู้ใช้งานเลือกว่าต้องการท่องจำคำศัพท์ หรือฝึกการสะกด

- ตัวแทนผู้ใช้รายที่ 7

ประเภทผู้ใช้งาน : แอดมิน (ภายใน)  
 อาชีพ : นักศึกษา  
 ชื่อ-นามสกุล : จิรวัดน์ พึ่งวงศ์ตระกูล  
 เพศ : ชาย  
 อายุ : 20  
 การศึกษา : ปริญญาตรี  
 ที่อยู่ : ปทุมธานี  
 วัตถุประสงค์ : หนึ่งในทีมของผู้ที่กำลังพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน  
 'FlashBook' มีวัตถุประสงค์ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชันให้เข้าถึงได้ง่าย ใช้งานง่าย  
 สามารถใช้ได้ทุกที่ทุกเวลาและมีฟังก์ชันที่หลากหลาย ซึ่งช่วยในการฝึกทักษะความจำและ  
 เป็นประโยชน์ต่อผู้ใช้งาน เช่น การจับเวลา การสุ่มคำ การบันทึกคะแนนในแต่ละรอบ  
 เป็นต้น

- ตัวแทนผู้ใช้รายที่ 8

ประเภทผู้ใช้งาน : แอดมิน (ภายใน)  
 อาชีพ : นักศึกษา  
 ชื่อ-นามสกุล : จิรัฏฐ์ เจริญแก้ว  
 เพศ : ชาย  
 อายุ : 21  
 การศึกษา : ปริญญาตรี  
 ที่อยู่ : ปทุมธานี

วัตถุประสงค์ : หนึ่งในทีมของผู้ที่กำลังพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน  
 'FlashBook' มีวัตถุประสงค์ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถพัฒนาและฝึกฝนทักษะได้อย่างมีประสิทธิภาพและสะดวกสบาย โดยสามารถสร้างและแก้ไขแฟลชการ์ดของตนเองได้ตามความต้องการ นอกจากนี้ ยังมีโหมดการฝึกฝนที่เพิ่มมากขึ้น และฟีเจอร์การจับเวลาเพื่อเพิ่มความท้าทายและกระตุ้นให้ผู้ใช้งานมีสมาธิในการเรียนรู้ รวมทั้งสามารถติดตามผลความก้าวหน้าของการฝึกฝนเพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถประเมินและปรับปรุงการเรียนรู้ได้อย่างต่อเนื่อง

● ตัวแทนผู้ใช้รายที่ 9

ประเภทผู้ใช้งาน : แอดมิน (ภายใน)

อาชีพ : นักศึกษา

ชื่อ-นามสกุล : ปรีตกร ธนามี

เพศ : ชาย

อายุ : 21

การศึกษา : ปริญญาตรี

ที่อยู่ : ปทุมธานี

วัตถุประสงค์ : หนึ่งในทีมของผู้ที่กำลังพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

'FlashBook' มีวัตถุประสงค์ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่สามารถเล่นด้วยกันกับผู้อื่นได้ โดยสร้างกระดานคะแนนที่ใช้เปรียบเทียบระหว่างผู้ที่เล่นในโฟลเดอร์เดียวกัน ซึ่งมาจากการแชร์โฟลเดอร์กันได้ ซึ่งจะช่วยให้เราได้มีประสบการณ์เพิ่มขึ้นจากคลังคำศัพท์อื่นๆนอกเหนือจากที่ตัวเอง และยังเป็นการเพิ่มความท้าทายไปในตัวอีกด้วย



- ตัวแทนผู้ใช้รายที่ 10

ประเภทผู้ใช้งาน : แอดมิน (ภายใน)

อาชีพ : นักศึกษา

ชื่อ-นามสกุล : ปรุฬห์ เจาเฉลิมพงศ์

เพศ : ชาย

อายุ : 21

การศึกษา : ปริญญาตรี

ที่อยู่ : ปทุมธานี

วัตถุประสงค์ : หนึ่งในทีมของผู้ที่กำลังพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

‘FlashBook’ มีวัตถุประสงค์ในการสร้างเว็บไซต์ช่วยจำคำศัพท์ที่โดดเด่น และ

ประสบการณ์การใช้งานที่ต่างจากทุกแอปพลิเคชันที่เคยมีอยู่ และตอบสนองความคาด

หวังของผู้ใช้งาน โดยปรับปรุงและพัฒนาผลงานที่มีอยู่เดิมด้วยคำแนะนำจากแบบ

สำรวจ

## เรื่องราวของผู้ใช้

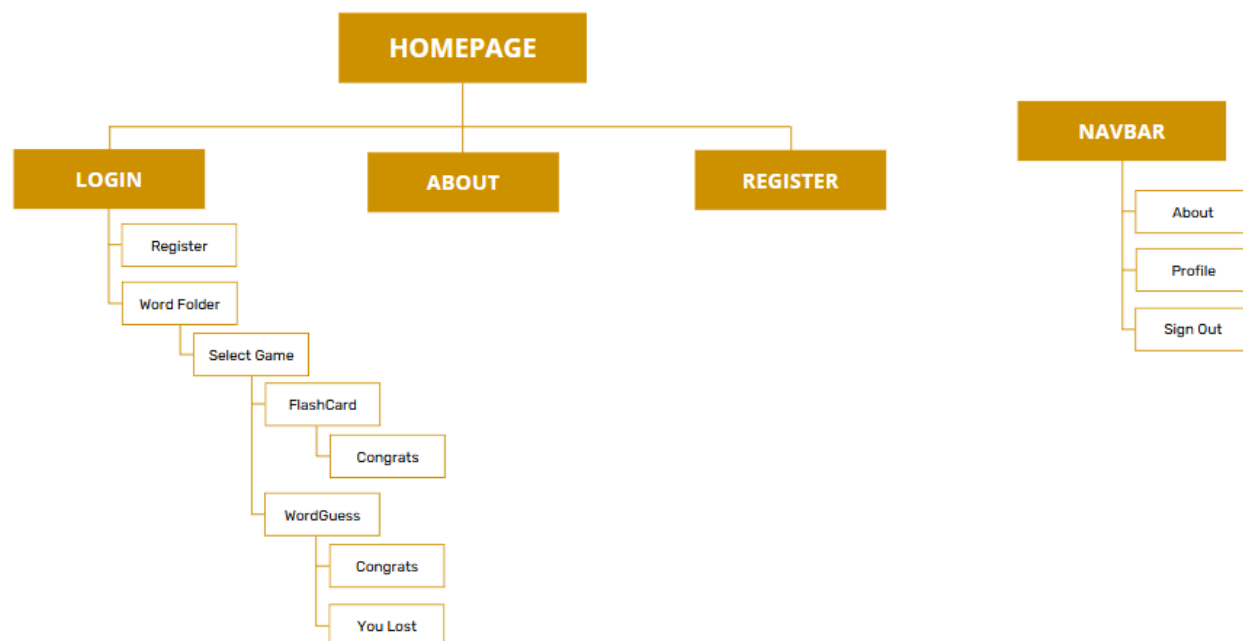
### ผู้ใช้เว็บแอป

- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการโหมดเกมที่หลากหลาย เช่น โหมดจับเวลา เพื่อประสบการณ์การเรียนรู้ที่น่าสนใจมากขึ้น
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการความสามารถในการปรับแต่งแฟลชการ์ด เพื่อให้ผู้ใช้รู้สึกอยากใช้งานจากความสวยงามที่เหมาะสมกับสไตล์การเรียนรู้ของผู้ใช้
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการความสามารถในการจัดหมวดหมู่แฟลชการ์ด เพื่อจัดระเบียบเนื้อหาการเรียนรู้
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการเลือกได้ว่าจะท่องศัพท์แบบเรียงลำดับหรือแบบสุ่ม เพื่อป้องกันการจำแบบท่องจำ
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการให้ติดตามผลการเรียนรู้และให้ฟีดแบ็คความเข้าใจคำศัพท์แต่ละคำในระดับใด เช่น แม่นยำ ปานกลาง หรือ จำไม่ได้เลย เพื่อให้สามารถระบุจุดที่ต้องฝึกฝนเพิ่มเติม
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการตัวเลือกในการดูคำพ้องความหมายของแต่ละคำ เพื่อขยายคำศัพท์และความเข้าใจภาษา
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการให้จับเวลาการเรียนรู้ของตน เพื่อติดตามความคืบหน้าและสร้างแรงจูงใจ
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการอัปโหลดไฟล์ CSV หรือ Excel เพื่อนำเข้าคำศัพท์จำนวนมากเข้าสู่ระบบ เพื่อเรียนรู้คำศัพท์ได้อย่างรวดเร็วและสะดวก
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการให้ระบบ AI สร้างคำถามหรือแบบฝึกหัดที่หลากหลายจากคำศัพท์ที่นำเข้า เพื่อรับการฝึกฝนในรูปแบบที่แตกต่างกัน
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการให้ระบบมีฟังก์ชันจับเวลาในการตอบคำถามแต่ละคำ เพื่อเพิ่มความท้าทายและวัดความเร็วในการตอบสนอง
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการให้ระบบมีฟังก์ชันช่วยเหลือ เช่น การให้คำใบ้ หรือการแสดงตัวเลือกคำตอบ เพื่อสามารถผ่านด่านที่ยากได้
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการให้ระบบสามารถออกเสียงคำศัพท์ที่ถูกต้อง เพื่อฝึกการออกเสียงและการฟัง

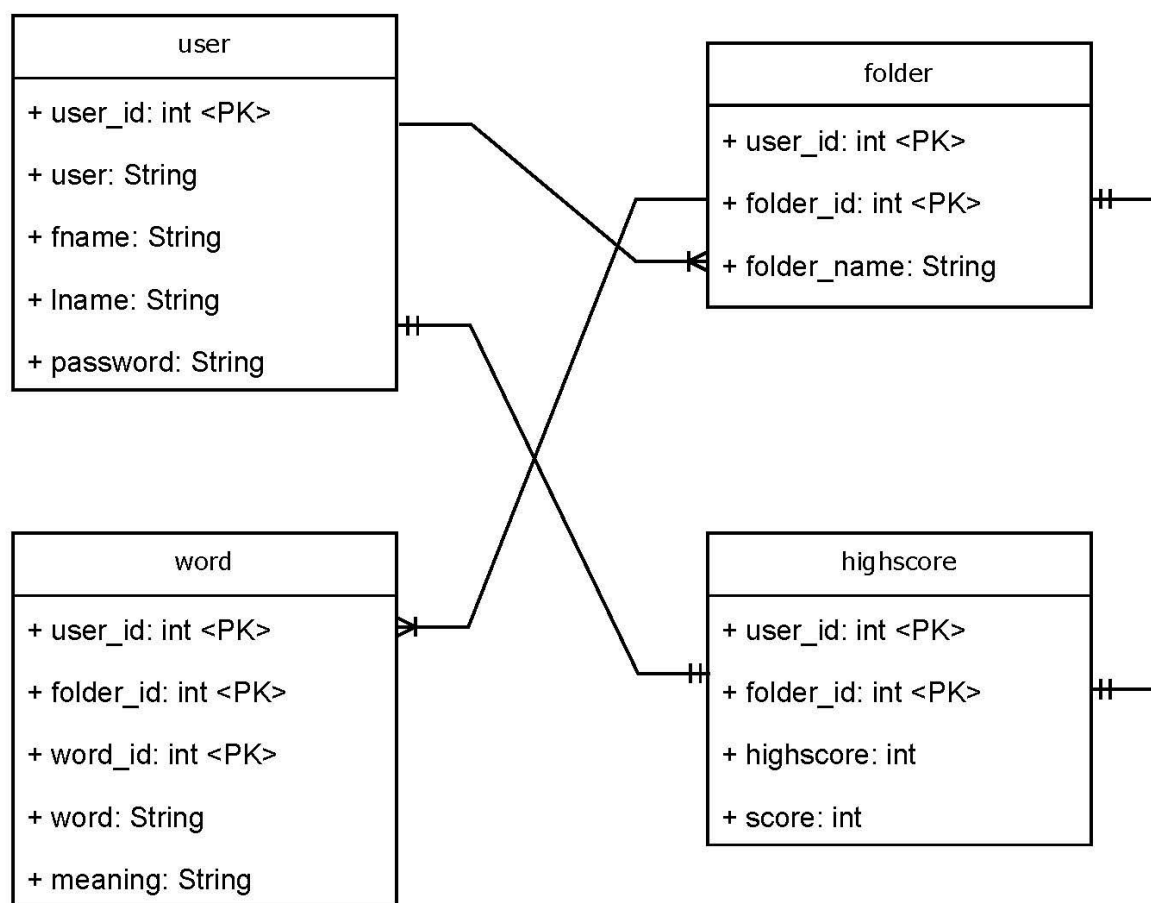
- ในฐานะผู้ใช้ ต้องการระบบสร้างโจทย์แบบเลือกตอบ เพื่อทดสอบความรู้ของตัวเอง

### ผู้ดูแลระบบเว็บแอป

- ในฐานะผู้ดูแลระบบ ต้องการสร้างระบบการฝึกฝนการจำศัพท์ที่สนุก เช่น แพลชการ์ดแบบเลือกตอบ, เกมเดาคำ
- ในฐานะผู้ดูแลระบบ ต้องการสร้างระบบการจัดการเนื้อหาที่เป็นหมวดหมู่ เพื่อให้ผู้ใช้สามารถค้นหาและจัดระเบียบแฟลชการ์ดได้ง่าย
- ในฐานะผู้ดูแลระบบ ต้องการให้ระบบบันทึกเวลาที่ใช้ในการทำแบบทดสอบแต่ละคำถาม เพื่อนำไปวิเคราะห์ผลการเรียนรู้ของผู้เรียน
- ในฐานะผู้ดูแลระบบ ต้องการให้ระบบสามารถหยุดและเริ่มจับเวลาได้ตามต้องการ เพื่อให้ผู้เรียนสามารถควบคุมการทำแบบทดสอบได้
- ในฐานะผู้ดูแลระบบ ต้องการให้มีระบบการแชร์โฟลเดอร์เพื่อเป็นการแบ่งปันคลังคำศัพท์ของตัวเองให้ผู้อื่น
- ในฐานะผู้ดูแลระบบ ต้องการให้มีระบบกระดานคะแนนเพื่อเป็นการเพิ่มความท้าทาย ซึ่งจะแสดงทั้งคะแนนในปัจจุบันของตนเองและผู้อื่น สามารถลองทำใหม่ให้คะแนนเพิ่มขึ้นได้

แผนผังเว็บไซต์

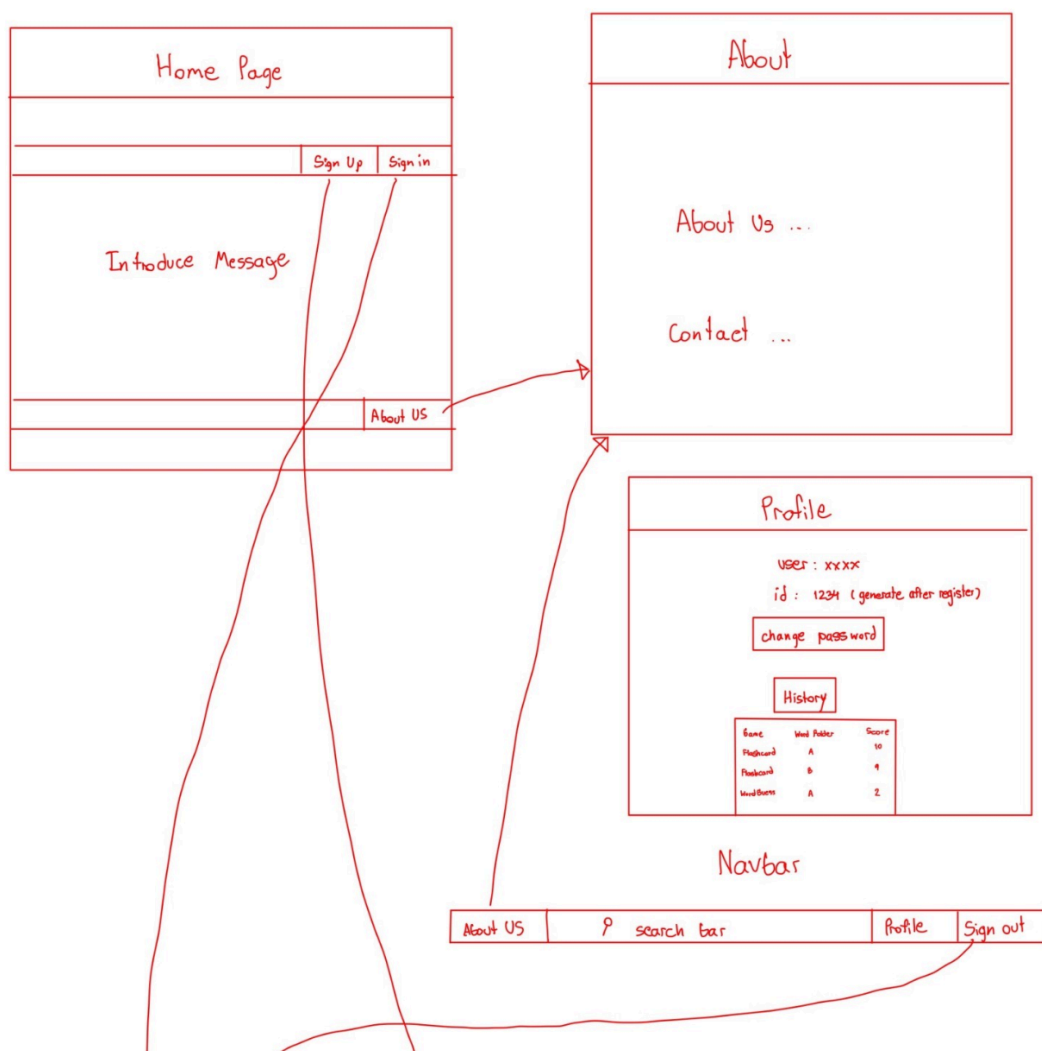
## แผนภาพ Entity Relationship Diagram (ER diagram)



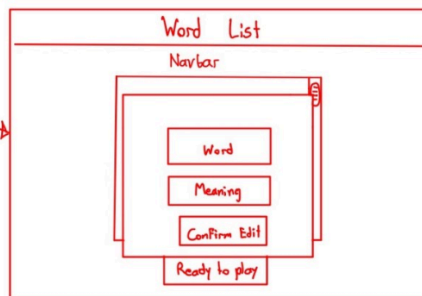
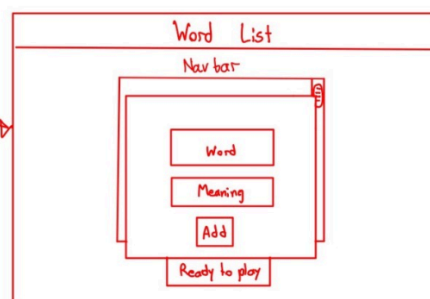
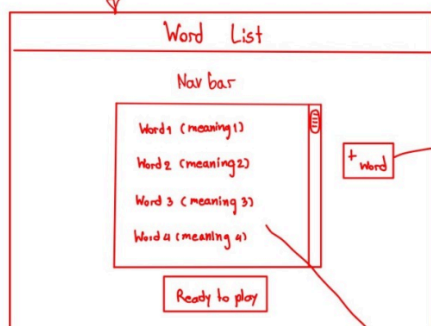
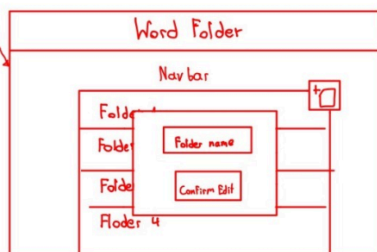
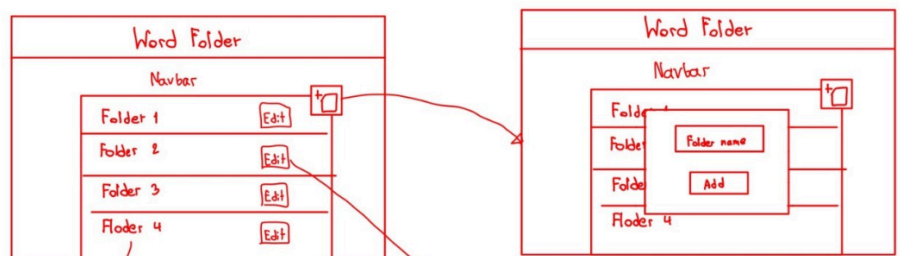
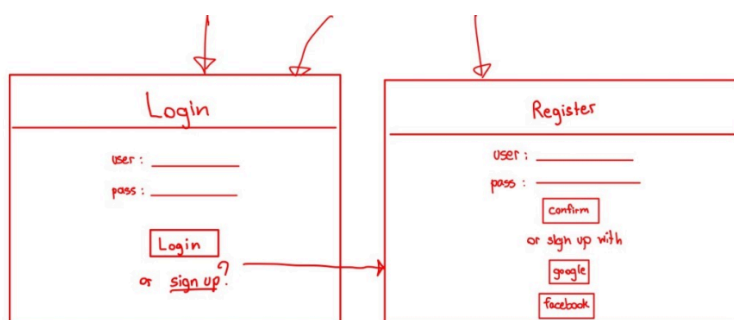
## คำอธิบายหน้าเว็บ

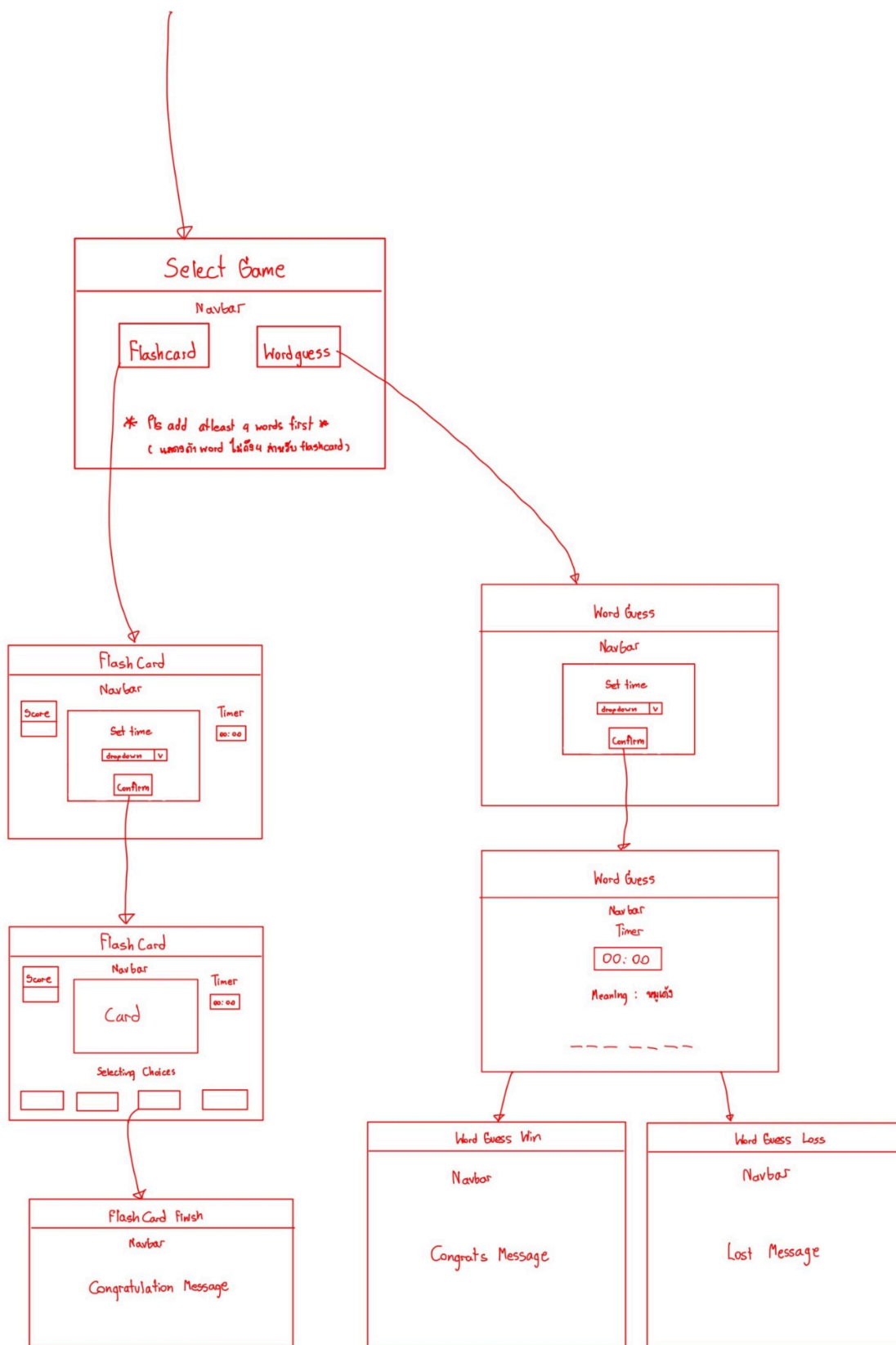
Page	Items
Homepage /	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Login</li> <li>2. Register</li> <li>3. About</li> </ol>
Login Page /login	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Username</li> <li>2. Password</li> <li>3. Register</li> </ol>
Register Page /register	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Username</li> <li>2. Password</li> <li>3. Re-enter-password</li> </ol>
Folder Page /folders	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Folder List</li> <li>2. Folder filters</li> <li>3. Add folder</li> <li>4. Edit folder</li> </ol>
Word Page /folders/words	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. List of words in the folder</li> <li>2. Add new word</li> <li>3. Edit word</li> <li>4. Proceed to play button</li> </ol>
Select Game Page /words/selectgame	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Flash Card Game</li> <li>2. Word Guess Game</li> <li>3. Proceed to select button</li> </ol>
Flash Card Page /flashcard	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Flash Card</li> <li>2. Choice 1</li> <li>3. Choice 2</li> <li>4. Choice 3</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"><li>Choice 4</li><li>Score</li></ol>
Word Guess Page /wordguess	<ol style="list-style-type: none"><li>Timer</li><li>Meaning</li><li>Word Guess Section</li><li>Score</li></ol>
Congrats Page /congrats	<ol style="list-style-type: none"><li>Congratulations Message</li><li>High Score</li></ol>
Lost Page /lost	<ol style="list-style-type: none"><li>Lost Message</li><li>High Score</li></ol>

ໄວໂຮໂຟສຸ







### ข้อกำหนดที่ไม่ใช่ฟังก์ชัน

- ฐานข้อมูลต้องตอบสนองต่อคำขอ เช่น การเพิ่ม ลบ และแก้ไข Flash Card ในเวลาน้อยกว่า 1 วินาที
- เว็บไซต์ใช้งานง่าย เหมาะสำหรับผู้ใช้ทุกระดับ โดยมีปุ่มฟังก์ชันที่ชัดเจนและเมนูที่เข้าถึงได้ง่าย
- เว็บไซต์รองรับการใช้งานผ่านอุปกรณ์ต่างๆ (Responsive) เช่น คอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต และสมาร์ทโฟน เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึง Flash Card ได้ทุกที่ทุกเวลา
- สามารถเพิ่มหรือปรับแต่งทรัพยากรได้ เช่น การปรับแต่งฐานข้อมูลได้อย่างเหมาะสมตามจำนวนผู้ใช้
- โค้ดต้องถูกออกแบบให้แก้ไขได้ง่าย เพื่อให้การบำรุงรักษาหรือการอัปเดตฟีเจอร์ใหม่เป็นไปได้อย่างสะดวก
- ระบบควรทำงานได้กับเบราว์เซอร์หลัก เช่น Chrome, Firefox, Safari และระบบปฏิบัติการที่หลากหลาย

### ความเสี่ยง

- การจัดการโค้ดที่ซับซ้อน หากโค้ดไม่มีการแยกส่วนให้ดี อาจทำให้การแก้ไขปัญหาการอัปเดตฟีเจอร์ หรือการบำรุงรักษาทำได้ยาก
- ขนาดฐานข้อมูลที่เพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว ถ้าแอปมีการบันทึกข้อมูล Flash Card มากๆ ขนาดฐานข้อมูลจะเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว ทำให้ต้องวางแผนการเก็บข้อมูล และการสำรองข้อมูลให้ดี
- การตอบสนองช้า เมื่อมีผู้ใช้จำนวนมาก ระบบอาจทำงานช้าลง โดยเฉพาะหากไม่ได้ปรับแต่งฐานข้อมูลให้ดี

### แผนการทบทวนในอนาคต

Feature	Description
Customize Flashcard	ฟิเจอร์ที่ผู้ใช้สามารถปรับแต่งแฟลชการ์ด
Sort/Shuffle	ฟิเจอร์ที่ผู้ใช้สามารถเลือกได้ว่าจะท่องศัพท์แบบเรียงลำดับหรือแบบสุ่ม
Synonyms	ฟิเจอร์ที่ผู้ใช้สามารถเลือกดูได้ว่าคำศัพท์นั้น ๆ มีคำพ้องความหมายคำใดบ้าง
Pronunciation	ฟิเจอร์ที่ผู้ใช้สามารถฟังการออกเสียงคำศัพท์ที่ถูกต้อง
Hint	ฟิเจอร์ที่ช่วยบอกคำใบ้ให้กับผู้ใช้
Upload Vocab	ฟิเจอร์ที่ใช้อัปโหลดไฟล์ข้อมูลคำศัพท์ขนาดใหญ่ เช่น CSV หรือ Excel
Folder Sharing	ฟิเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้สามารถเล่น Folder ที่คนอื่น ๆ แชร์ไว้ได้
Leaderboard	ฟิเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้สามารถเปรียบเทียบคะแนนกับผู้อื่นที่เล่นโฟลเดอร์แชร์เดียวกันได้