



FABRIZIO MELONI

Desarrollador de
software

¿Cómo me puede contactar?

Celular:

(351) 262 3900

GitHub:

github.com/Melo453

Correo electrónico:

fabrimeloni1@gmail.com

LinkedIn:

linkedin.com/in/fabrizio-meloni-4126711b7/

Dirección:

Roberto J. Payro 4802

Instagram:

fabrimeloni

Perfil personal

Nacido el 17/11/2003 soy desarrollador de software y tomo mi trabajo con mucho compromiso, estoy predispuesto a realizar las tareas asignadas con mucho esfuerzo. Mi mayor fortaleza es mi responsabilidad en cualquier área, proactivo, mi rápida adaptación a cualquier campo/modalidad de trabajo y orientación a resultados.

Resumen profesional

Pasantías Grupo Tagle

Grupo Tagle

De 1 de noviembre 2021 hasta 1 de diciembre 2021

- Recorrido a cada una de las áreas de sistemas
- Incorporación a proyectos de grupo Tagle
- Ayuda a proyectos personales y escolares relacionadas con la programación

Formación educativa

Escuela Secundaria

Desarrollo de software

- Inscripto desde Febrero de 2016 hasta diciembre de 2021
- Colaboración en proyecto de programación de Saraswati.
- Creación de páginas de web para trabajos de la escuela usando base de datos como MySQL
- Participación en feria de proyectos tecnológicos, mostrando un juego desarrollado en Unity

Carrera Ingeniería en Sistemas de informacion UTN (En curso)

Habilidades profesionales

Tecnologías:

C#, MySQL, JavaScript, HTML/CSS, Python, Sass, SQL

Frameworks, librerías...

bootstrap, Visual Studio Code, Node.js, Unity, Git y xampp

Intereses:

El desarrollo web ya sea back-end o front-end o problemas de lógica usando tecnologías como javascript

Cursos:

- **Taller de modelado 3D.**
Dictado por la UNC.
- **Participación en eventos tecnológicos,**
En la semana TIC en el año 2016 y 2019. (Feria de proyectos tecnológicos y charlas sobre la temática).
- **Certificado de participación en Funiversity programación de videojuegos 2.**
Participación en curso de "Programación de videojuegos 2", organizado por Funiversity. Manejo intermedio del software Unity en plataforma de juegos 2D.
- **Certificado de participación en Funiversity programación de videojuegos 3.**
Participación en curso de "Programación de videojuegos 3", organizado por Funiversity. Manejo avanzado del software Unity en plataforma de juegos 3D
- **Certificado en diseño web con HTML5 + CSS**
Participación en curso de "Diseño web con HTML5 + CSS" organizado por CONECTA EMPLEO y Movistar
- **Certificado en programación con JavaScript**
Participación en curso de "Programación con JavaScript" organizado por CONECTA EMPLEO y Movistar