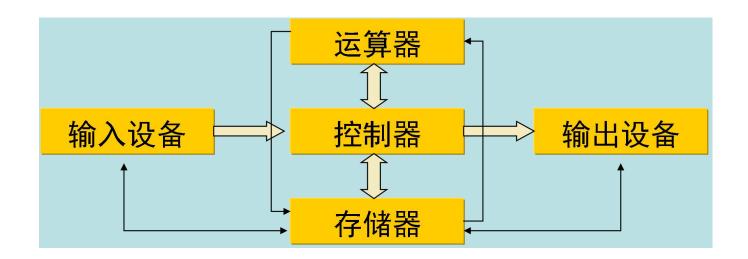
# 第四章 存储系统

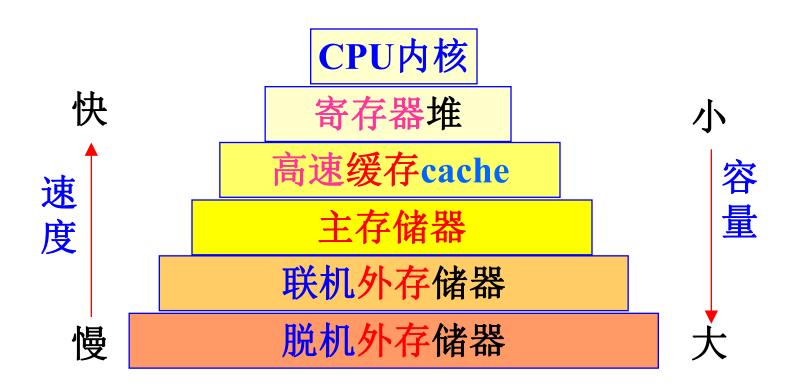
# 本章主要内容

存储系统、分类及其特点



# 存储器的层次结构

微机拥有不同类型的存储部件(多层/多级结构)。



# §4.1 特殊存储部件

由寄存器(D触发器)构成。CPU内部,用于缓存和传输操作,容量小,速度快。

特殊存储部件

通用寄存器堆

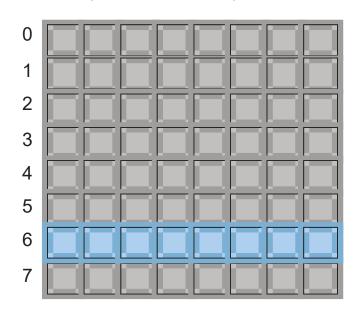
寄存器队列

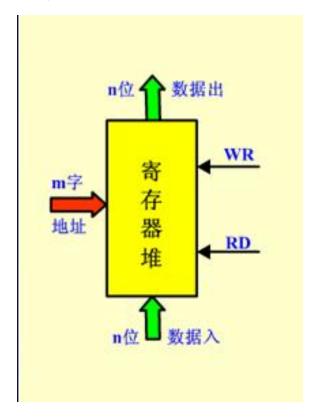
寄存器栈

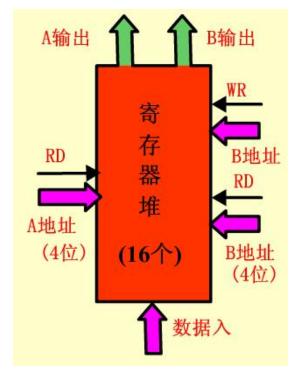
### 4.1.1 寄存器堆(缓冲存储器)

由多个寄存器构成的集合。常用于数据寄存。 有三组外部信号:地址(短地址)、数据、读/写控制。

多端口寄存器。 可同时读、写, 可同时输出两个数。



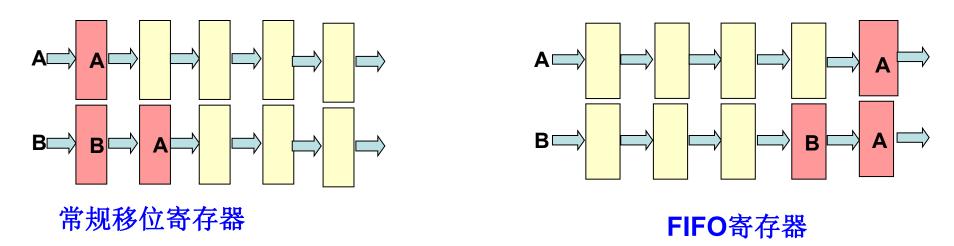




## 4.1.2 寄存器队列(FIFO)

FIFO (First In First Out, 先进先出),用若干个移位寄存器构建的小型存储部件。用于指令队列。

无地址线, 双端口存储器, 可同时读写。



FIFO用于两个不同系统通信、数据采集传送、串并转换。

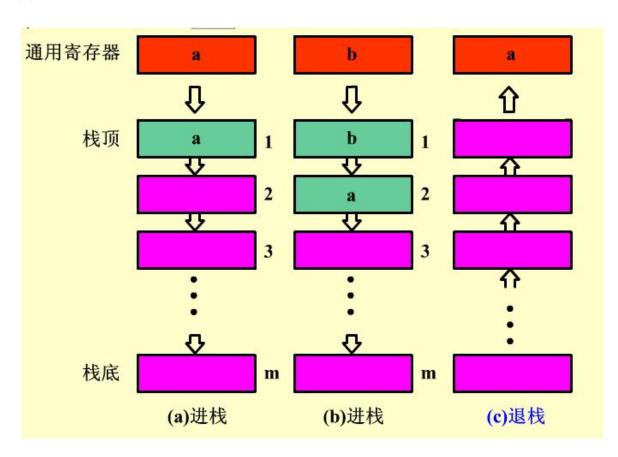


# 4.1.3 寄存器栈 (LIFO)

LIFO(Last In First Out,后进先出)方式,用若干个双向移位寄存器构建的小型存储部件。

用于减少函数调用时对内存的访问。

双向移位寄存器构成



# §4.2 随机读写存储器RAM

存储器:大容量存储,由TTL或MOS构成。

# 随机读写存储器

## Random Access Memory (RAM)

特性:能读能写、易失

作用: 存放编写的程序和数据

内存/主存 储器

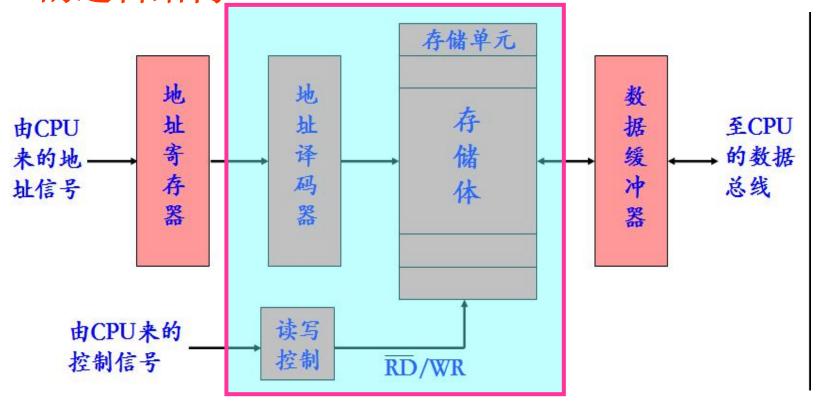
## 只读存储器

# Read Only Memory (ROM)

特性: 只能读不能写、不易失

作用: 存放固定的程序和数据

4.2.1 RAM的逻辑结构



存储器的外部连线:

地址线(单向)数据线是(双向)

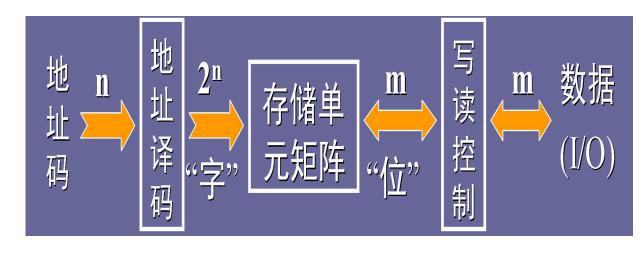
控制线 (单向且读、写互斥) 片选线

# 4.2.2 存储器地址译码方式

- 单译码方式
- 双译码方式

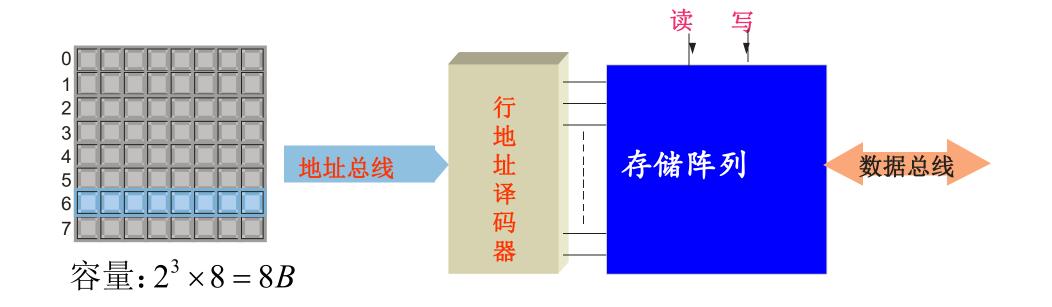
## 1单译码方式

一个译码器,选中一个字的所有存储元。(二维存储阵列)



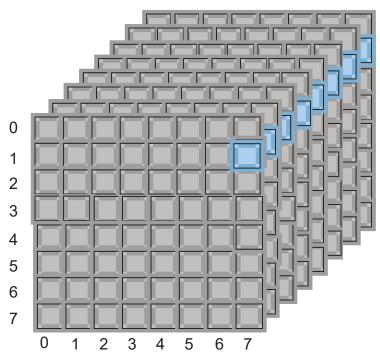
位线:数据线

字线:存储单元选通线



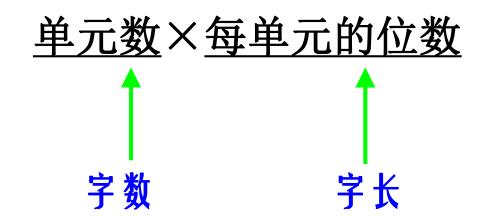
# 2 双译码方式

两个译码器,选中交叉点的存储元。(三维存储阵列)构成大容量存储器。



容量:  $2^6 \times 8 = 64B$ 

# 3 存储器容量



单位: KB、MB、GB等,

其中 $K=2^{10}$ ,  $M=2^{20}$ 、 $G=2^{30}$ 、B(Byte)=8bit

容量=8KB=8K×8=2<sup>13</sup> × 8

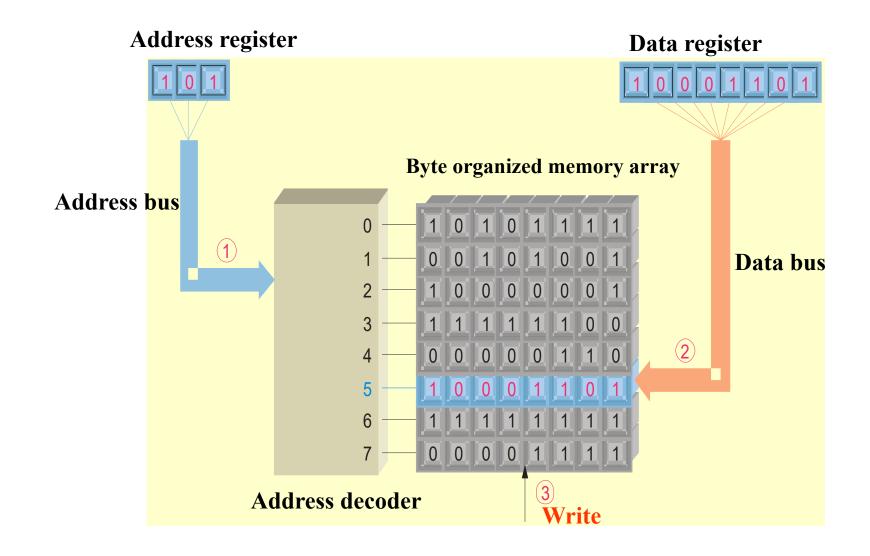
说明: 13根地址线

8根数据线

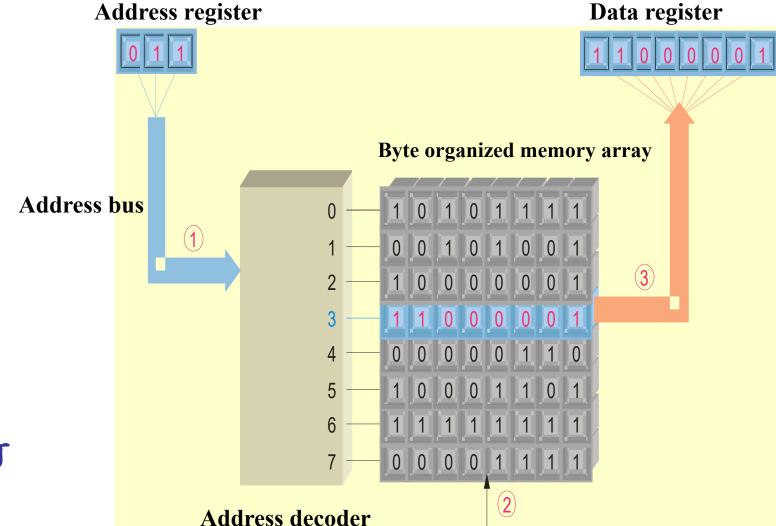
# 4 存储器的读写操作

1)写操作

- 1) 地址有效
- 2)数据放总线
- 3)写命令有效



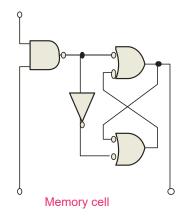
2) 读操作



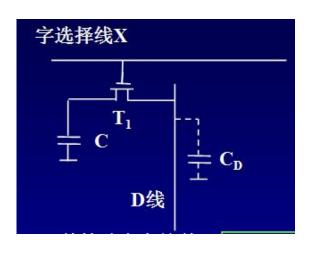
Read

- 1) 地址有效
- 2) 读命令有效
- 3) 数据被复制到总线并打入寄存器

# 5 RAM的分类



MOS型 RAM



#### **SRAM**

单元: 锁存器 (6管MOS), 存储信息稳定

特点: 存取快\功耗较高\价格贵

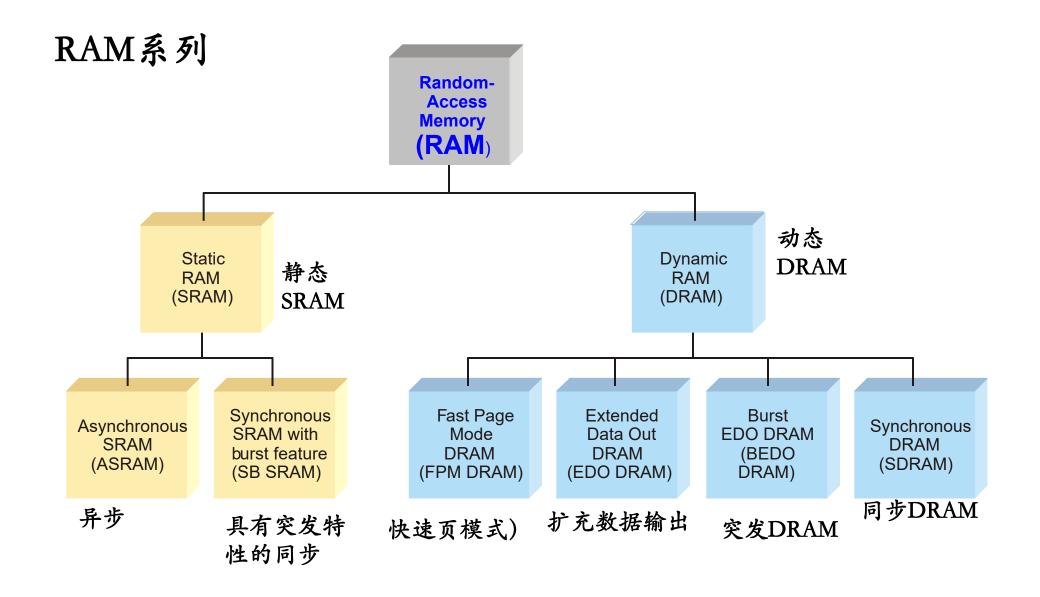
应用: PC机中的Cache

#### **DRAM**

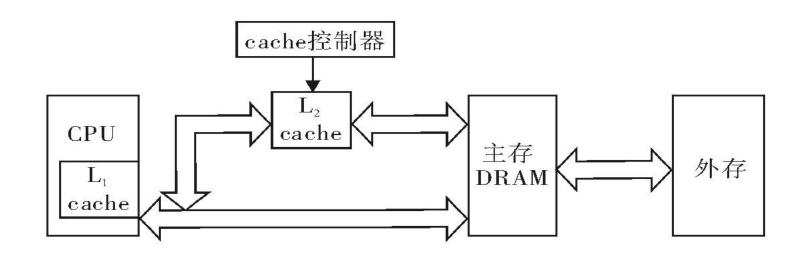
单元: 电容存储信息(1管+1电容),漏电不稳定,需定时刷新,外围电路较复杂。

特点: 集成度高\功耗低\价格便宜

应用: 微机中的内存条、显卡上的显存



|      | 组成单元 | 速度 | 集成度 | 应用    |
|------|------|----|-----|-------|
| SRAM | 触发器  | 快  | 低   | 小容量系统 |
| DRAM | 极间电容 | 慢  | 高   | 大容量系统 |



### 4.2.3 SRAM 存储器

靠触发器记忆数据。

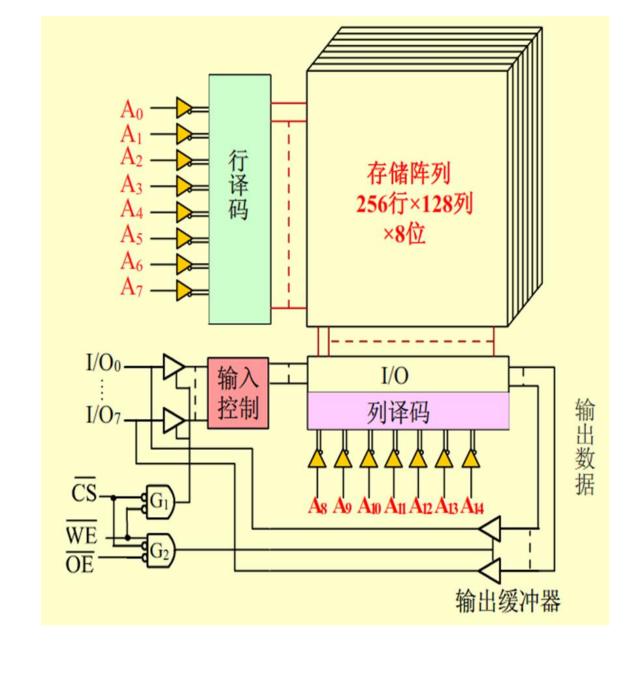
### SRAM 工作过程:

#### 读周期:

- 地址有效
- 片选信号CS有效 Chip select
- · 输出使能OE有效
- 数据输出(三态门)到总线

#### 写周期:

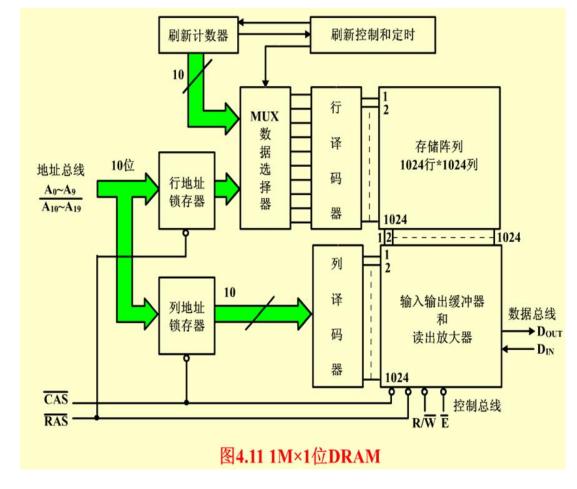
- 地址有效
- · 片选信号CS有效
- 数据放置 (三态门) 到总线
- · 写信号WE有效



## 4.2.4 DRAM 存储器

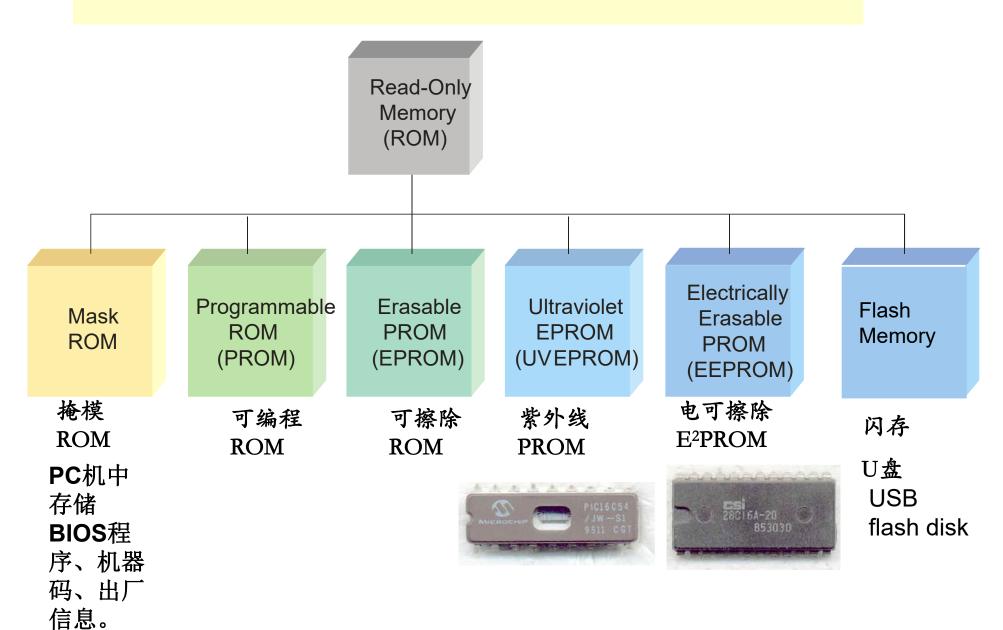
靠MOS管栅极电容记忆数据。

- •刷新电路(将刚读出的数据再写回去)
- •写、读、刷新三个操作
- •地址线分两次送(减少总线数,减少芯片引脚)
- 读、写数据线分开

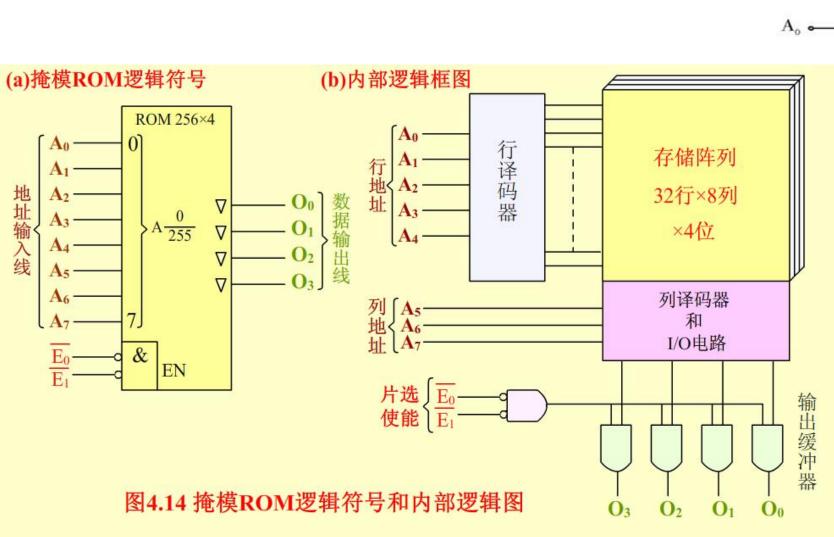


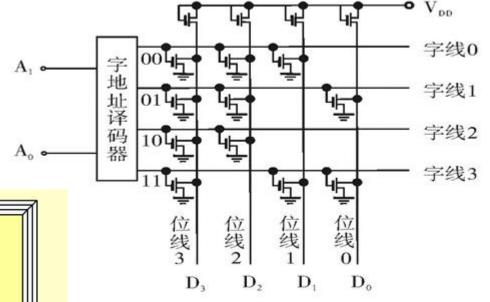
|       | SRAM | DRAM     |
|-------|------|----------|
| 存储信息  | 触发器  | 电容       |
| 破坏性读出 | 非    | 是        |
| 需要刷新  | 不要   | 需要       |
| 送行列地址 | 同时送  | 分两次送     |
| 运行速度  | 快    | 慢        |
| 集成度   | 低    | 高        |
| 发热量   | 大    | <b>小</b> |
| 存储成本  | 高    | 低        |

# §4.3 只读存储器ROM



# 1 ROM的内部组成





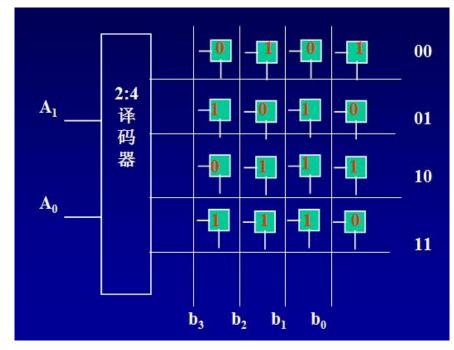
### 2 ROM的逻辑构成

ROM = 与门阵列(地址译码器)+或门阵列(存储矩阵)

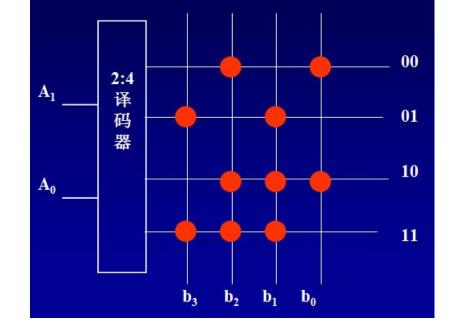
构成的组合逻辑电路。

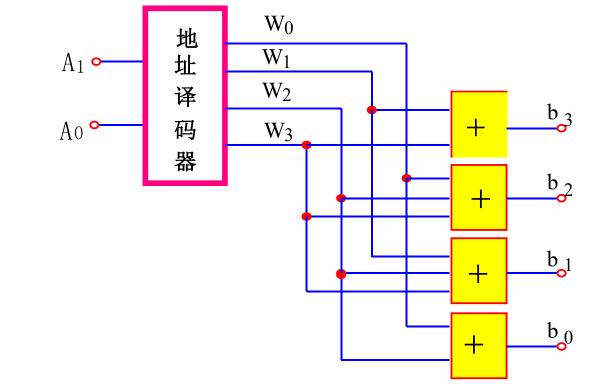
#### ROM真值表

| 地                     | 址     |                       | 存储    | 内 容                   |       |
|-----------------------|-------|-----------------------|-------|-----------------------|-------|
| <b>A</b> <sub>1</sub> | $A_0$ | <b>b</b> <sub>3</sub> | $b_2$ | <b>b</b> <sub>1</sub> | $b_0$ |
| 0                     | 0     | 0                     | 1     | 0                     | 1     |
| 0                     | 1     | 1                     | 0     | 1                     | 0     |
| 1                     | 0     | 0                     | 1     | 1                     | 1     |
| 1                     | 1     | 1                     | 1     | 1                     | 0     |



$$b_3 = \overline{A_1}A_0 + A_1A_0$$

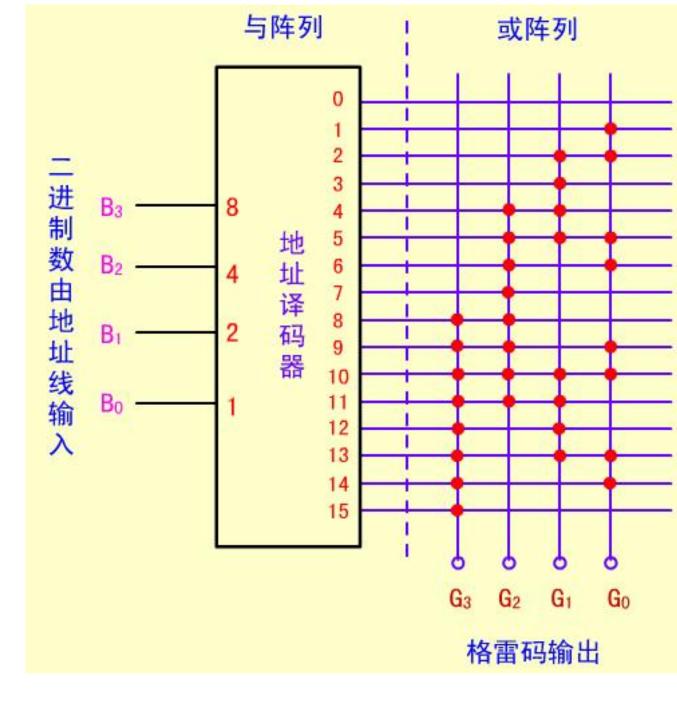




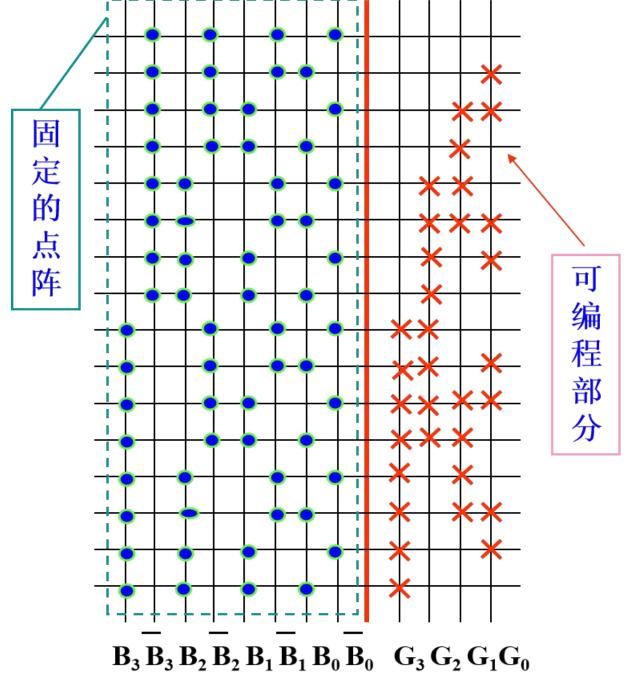
ROM真值表

| 地                     | 址     | 存储内容                  |       |                       |       |
|-----------------------|-------|-----------------------|-------|-----------------------|-------|
| <b>A</b> <sub>1</sub> | $A_0$ | <b>b</b> <sub>3</sub> | $b_2$ | <b>b</b> <sub>1</sub> | $b_0$ |
| 0                     | 0     | 0                     | 1     | 0                     | 1     |
| 0                     | 1     | 1                     | 0     | 1                     | 0     |
| 1                     | 0     | 0                     | 1     | 1                     | 1     |
| 1                     | 1     | 1                     | 1     | 1                     | 0     |

|                | 二进             | 制码             | š              |                | 格智             | 雪码             |    |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----|
| B <sub>3</sub> | B <sub>2</sub> | B <sub>1</sub> | B <sub>0</sub> | G <sub>3</sub> | G <sub>2</sub> | G <sub>1</sub> | Go |
| 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0  |
| 0              | 0              | 0              | 1              | 0              | 0              | 0              | 1  |
| 0              | 0              | 1              | 0              | 0              | 0              | 1              | 1  |
| 0              | 0              | 1              | 1              | 0              | 0              | 1              | 0  |
| 0              | 1              | 0              | 0              | 0              | 1              | 1              | 0  |
| 0              | 1              | 0              | 1              | 0              | 1              | 1              | 1  |
| 0              | 1              | 1              | 0              | 0              | 1              | 0              | 1  |
| 0              | 1              | 1              | 1              | 0              | 1              | 0              | 0  |
| 1              | 0              | 0              | 0              | 1              | 1              | 0              | 0  |
| 1              | 0              | 0              | 1              | 1              | 1              | 0              | 1  |
| 1              | 0              | 1              | 0              | 1              | 1              | 1              | 1  |
| 1              | 0              | 1              | 1              | 1              | 1              | 1              | 0  |
| 1              | 1              | 0              | 0              | 1              | 0              | 1              | 0  |
| 1              | 1              | 0              | 1              | 1              | 0              | 1              | 1  |
| 1              | 1              | 1              | 0              | 1              | 0              | 0              | 1  |
| 1              | 1              | 1              | 1              | 1              | 0              | 0              | 0  |



|                | 二进             | 制码             |                |                | 格智             | 雪码             |    |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----|
| B <sub>3</sub> | B <sub>2</sub> | B <sub>1</sub> | B <sub>0</sub> | G <sub>3</sub> | G <sub>2</sub> | G <sub>1</sub> | Go |
| 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0  |
| 0              | 0              | 0              | 1              | 0              | 0              | 0              | 1  |
| 0              | 0              | 1              | 0              | 0              | 0              | 1              | 1  |
| 0              | 0              | 1              | 1              | 0              | 0              | 1              | 0  |
| 0              | 1              | 0              | 0              | 0              | 1              | 1              | 0  |
| 0              | 1              | 0              | 1              | 0              | 1              | 1              | 1  |
| 0              | 1              | 1              | 0              | 0              | 1              | 0              | 1  |
| 0              | 1              | 1              | 1              | 0              | 1              | 0              | 0  |
| 1              | 0              | 0              | 0              | 1              | 1              | 0              | 0  |
| 1              | 0              | 0              | 1              | 1              | 1              | 0              | 1  |
| 1              | 0              | 1              | 0              | 1              | 1              | 1              | 1  |
| 1              | 0              | 1              | 1              | 1              | 1              | 1              | 0  |
| 1              | 1              | 0              | 0              | 1              | 0              | 1              | 0  |
| 1              | 1              | 0              | 1              | 1              | 0              | 1              | 1  |
| 1              | 1              | 1              | 0              | 1              | 0              | 0              | 1  |
| 1              | 1              | 1              | 1              | 1              | 0              | 0              | 0  |



## 思考题:

- 1、32K×16表示什么意思? (32K=2<sup>15</sup>,15根地址线,16根数据线)
  - 2、构成 4M× 32存储器需要16K× 8的芯片多少片? (1024)
- 3:奔腾CPU的数据总线宽度为64位,地址总线宽度32位,问:奔腾主存的最大物理地址空间为多少?

 $(2^{32} \times 64 = 4 \times 2^{30} \times 64 = 4 \times 2^{30} \times 8 \times 8 = 32GB)$ 

已知存储器的地址空间:

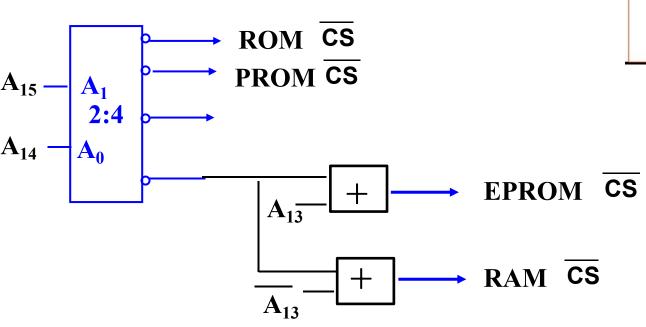
ROM 地址为0000H~3FFFH

PROM 地址为4000H~7FFFH EPROM 地址为C000H~DFFFH

RAM 地址为E000H~FFFFH

用2:4译码器、适当的门设计地址译码电路。

| $A_{15} A_{14} A_{13} A_{12}$ | A <sub>11</sub> A <sub>10</sub> A <sub>9</sub> A <sub>8</sub> | $A_7$ $A_6$ $A_5$ $A_4$ | $A_3 A_2 A_1 A_0$ |       |
|-------------------------------|---|-------------------------|-------------------|-------|
| 0000                          | 0000  | 0000                    | 0000              | ROM   |
| 0011                          | 1111  | 1111                    | 1111              |       |
| 0100                          | 0000  | 0000                    | 0000              | PROM  |
| 0111                          | 1111  | 1111                    | 1111              |       |
| 1100                          | 0000  | 0000                    | 0000              | EPROM |
| 1101                          | 1111  | 1111                    | 1111              |       |
| 1110                          | 0000  | 0000                    | 0000              | RAM   |
| 1111                          | 1111  | 1111                    | 1111              |       |



| A <sub>15</sub> A <sub>14</sub> A <sub>13</sub> A <sub>12</sub> | A <sub>11</sub> A <sub>10</sub> A | A <sub>8</sub> A <sub>7</sub> A <sub>6</sub> A <sub>5</sub> A <sub>4</sub> | $A_3 A_2 A_1 A_0$ |              |
|---|-----------------------------------|--|-------------------|--------------|
| 0000  | 0000                              | 0000   | 0000              | ROM          |
| 0011  | FFFF                              | FFFF   | FFFF              | -3           |
| 0100  | 0000                              | 0000   | 0000              | PROM         |
| 0111  | FFFF                              | FFFF   | FFFF              |              |
| 1100  | 0000                              | 0000   | 0000              | <b>EPROM</b> |
| 1101  | FFFF                              | FFFF   | FFFF              |              |
| 1110  | 0000                              | 0000   | 0000              | RAM          |
| 1111  | FFFF                              | FFFF   | FFFF              |              |