

Carmelo Mammana

Game Developer



(+39) 342 861 2626 | carmelomammana8@gmail.com | Portfolio: <https://carmelomammana.github.io>

Sono un programmatore con una grande passione per il problem solving e i linguaggi di programmazione. Mi piace molto lavorare in team per raggiungere gli obiettivi dando sempre il massimo e programmando scrivendo codice pulito e riutilizzabile. Sono sempre in cerca di nuove cose da imparare per ampliare le mie conoscenze. Nel mio portfolio ci sono vari progetti che ho fatto nel corso di questi anni e una panoramica delle mie skill e passioni.

Lingue straniere: English (C1)

ESPERIENZA

Avanade

October 2019 – present

Programmer

.NET, C#, Javascript, HTML, CSS, SharePoint, AGILE

Unity project with Event Horizon School

October 2016 – September 2019

Unity programmer

- ❖ Creamy Battle (Unity, C#)
 - Implementato meccaniche e core del gioco
 - Multiplayer locale con Rewired (licenza)
 - Implementato AI con tre livelli di difficoltà basato su una mia rivisitazione del pattern A*
 - UI/UX manager
 - Implementato vari tool per i game designer come Generatore di mappe e Gestore dei suoni
 - Team work
- ❖ Unity personal projects (Unity, C#)
 - iOS & Android development
 - AR
 - AI, Multiplayer
 - Jam Session

Casalini Libri SPA

May 2018 – December 2018

Programmer

.NET, C#, Java, HTML, SQL, Javascript, CSS

British Red Cross (Eltham, London)

Shop assistant

FORMAZIONE

Event Horizon School

November 2016 – September 2019

Game programmer

Completati i tre anni del corso di Game Development mentre lavoravo a vari progetti personali

ISIS Gobetti Volta

2009 – 2016

Perito Informatico

Diploma di maturità Istituto Tecnico Informatico

SKILLS

LANGUAGES

- C
- C++
- C#
- Java
- Javascript
- HTML
- CSS
- PHP
- Python
- SQL

SOFTWARE

- Visual Studio
- Unity
- Eclipse

PM TOOLS

- Trello
- AGILE

VERSIONING

- GIT