



Carmelo Mammana

Game Developer *Lingue straniere:* English (C1)

(+39) 342 861 2626 | carmelomammana8@gmail.com | Portfolio: <https://carmelomammana.github.io>

Sono un programmatore con una grande passione per il problem solving e i linguaggi di programmazione. Mi piace molto lavorare in team per raggiungere gli obiettivi dando sempre il massimo e programmando scrivendo codice pulito e riutilizzabile. Sono sempre in cerca di nuove cose da imparare per ampliare le mie conoscenze. Nel mio portfolio ci sono vari progetti che ho fatto nel corso di questi anni e una panoramica delle mie skill e passioni.

ESPERIENZA

UpSurgeOn

March 2021 – present

Unity Programmer (2 apps on Apple & Play store)

Unity, C#, ARFoundation,
Life Cycle (Android & iOS), UI/UX, HTML, CSS

App Development

Avanade

October 2019 – March 2021

Programmer

.NET, C, Javascript, HTML, CSS, SharePoint, AGILE

Unity project with Event Horizon School

October 2016 – September
2019

Unity programmer

- ❖ Creamy Battle (Unity, C#)
 - Game mechanics, Multiplayer, AI, UI/UX, Tools per Designers
- ❖ Unity personal projects (Unity, C#)
 - iOS & Android development
 - AR, AI, Multiplayer
 - Jam Session

Casalini Libri SPA

May 2018 – December 2018

Programmer

.NET, C, Java, HTML, SQL, Javascript, CSS

British Red Cross (Eltham, London)

Shop assistant

FORMAZIONE

Event Horizon School

November 2016 – September
2019

Game programmer

Completati i tre anni del corso di Game Development
mentre lavoravo a vari progetti personali

ISIS Gobetti Volta

2009 – 2016

Perito Informatico

Diploma di maturità Istituto Tecnico Informatico

SKILLS

LANGUAGES

- C
- C++
- C#
- Javascript
- HTML
- CSS
- SQL

SOFTWARE

- Visual Studio
- Unity

PM TOOLS

- Trello
- AGILE

VERSIONING

- GIT
- Unity Versioning