

## Juego del Jankenpon

Se requiere implementar el juego del JankenPon. Este juego es también llamado PIEDRA-PAPEL-TIJERA que consiste en mostrar una elección en forma simultánea entre dos jugadores. EL ganador de la jugada se designara de acuerdo a la sgte tabla:

ELEMENTO 1	ELEMENTO 2	GANADOR
PIEDRA	PAPEL	PAPEL
PAPEL	TIJERA	TIJERA
PIEDRA	TIJERA	PIEDRA

- En caso de que los dos jugadores mostraran el mismo elemento, será un EMPATE
- La partida consistirá de 5 jugadas, el ganador será el que tenga más jugadas ganadas.
- EL juego debe funcionar tanto en consola, como en escritorio.
- El juego debe considerar la partida entre dos jugadores y también una partida contra la máquina.
- El juego debe estar bien validado (validaciones de entrada y del negocio)
- El juego permitirá guardar en cualquier momento de la partida.
- A menos que el juego que haya finalizado se podrá recuperar una partida para continuarlo y terminarlo.
- El juego debe soportar la opción de guardar en un archivo de tipo texto (txt) como en una base de datos relacional (Sqlite)

Se solicita lo siguiente:

- Realizar la captura de Requisitos tanto funcionales como no funcionales:
- Realizar los diagramas de casos de uso y la especificación de cada uno.
- Realizar las interfaces de usuario (Mockups)
- Realizar el diagrama del dominio.
- Realizar el análisis y diseño de la aplicación. (Diagramas de Robustez y Secuencia)
- Diagrama de clases.
- Implementar la arquitectura MVC para la aplicación en Consola
- Implementar la arquitectura MVP con vista Pasiva para la aplicación en Consola y de Escritorio.
- Implementar una arquitectura de persistencia que soporte varios orígenes de datos.

**Grupo de 4 alumnos:**

**Entregables:**

- Documento en PDF (Bien formateado, ordenado con la secuencia lógica)
- Código Fuente cargado en GITHUB (Se tiene que enviar el enlace)
- Fecha de Presentación : 05/01/2020 y 07/01/2020 (Cada quien en su grupo de practica)

(Se puede agregar más diagramas si lo consideran necesario)