

Ponteiros e structs

Ponteiros e structs

- Da mesma forma que podemos ter ponteiros que armazenam endereços de variáveis do tipo: **int**, **char**, **float**,...

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct
{
    char nome[30];
    char cpf[10];
    int idade;
}Aluno;

int main(void) {

    Aluno aluno;

    Aluno* p = &aluno;

    return 0;
}
```