



上海交通大学

SHANGHAI JIAO TONG UNIVERSITY

高压数字测量系统课程设计

中期报告

姓名 谢弘洋

学号 515021910641

同组姓名 孟诗涵 陈晓彤

2018 年 11 月 15 日

一 进度概述

在半个学期的时间里，小组成员利用课余时间，查阅资料、实践探索，在共同努力下使得项目进度稳步推进，目前已经完成的内容如下：

1. 搭建云服务器平台，安装及配置服务器框架、资源和端口。
2. 云服务器程序的编写，实现了数据接收和进行简单处理的功能。
3. 4G 模块的调试和使用，能够通过串口实现和服务器的双向数据收发。
4. 在 PC 端编写 Python 程序，实现串口数据发送和接收功能，为下一步大量数据点的发送和接收做好准备。

下面将对各个任务的具体内容以及小组成员所作工作进行简要叙述。

二 云服务器搭建

1. 云服务器的购买与登录

本小组选择腾讯云作为项目初期使用的云服务器平台，进入腾讯云官方网站 (<https://cloud.tencent.com/>)，绑定微信登录后，完成在校学生认证后即可 10 元/月的价格购买指定的服务器套餐，并拥有两次续费机会（每次最长 12 个月）。在购买界面可以选择服务器操作系统，本小组选择了 CentOS 系统，作为 Linux 发行版之一，在网上能找到许多相关的资料和服务器搭建教程，方便学习与实践。



图 1: 控制台安全组菜单

云服务器的正常使用需要首先为其配置安全组，在腾讯云服务器控制台界面进入左侧的安全组菜单，点击新建安全组，由于当前的云服务器仅作为学习探索使用，并没有重要资料，可以直接使用提供的“放通全部端口”的模板。完成安全组创建后，在云主机列表中，选择“更多”操作中的“安全组” - “配置

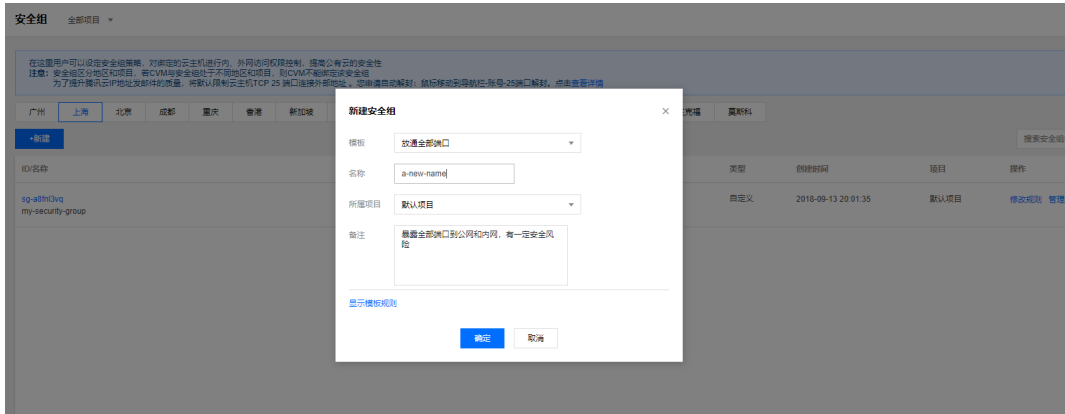


图 2: 新建安全组



图 3: 配置安全组

安全组”，选择刚刚创建的安全组；也可以直接选择“安全组” - “一键放通”完成安全组的配置。完成安全组的配置后，即可以选择“登录”操作，初始用户名“root”（最终权限用户），填入购买服务器后收到的密码即可完成云服务器登录。由于初始密码往往复杂且无规律，可以从云主机列表的“更多”操作下选择“密码/密钥” - “重置密码”完成密码重置。



图 4: 登录云服务器

2. 使用 SSH 密钥登录云服务器

上述登录云服务器的操作以用户名和密码的方式，通过腾讯云提供的 Web-Shell 完成，而如果配置了 SSH 密钥，不仅可以更为快捷地完成登录操作，也能够通过各种远程登录工具（如 PuTTY）实现云服务器的登录和相关操作。

首先完成 SSH 密钥的创建和绑定，进入控制台左侧的 SSH 密钥菜单，新建密钥，选择“创建新密钥对”，并下载创建的密钥。之后，首先需要将正在运行的云主机关机，之后同样从“更多”操作中选择“密码/密钥”-“加载密钥”，选择之前创建的密钥名称，完成绑定。此时，再次选择登录操作，选择“密钥登录”，在“密钥文件”一栏选择之前下载的密钥文件，即可完成登录。

而使用 PuTTY 登录云服务器首先需要下载 PuTTY (<https://www.putty.org/>)。完成安装后，首先运行 PuTTYgen，选择“Conversions”-“Import Key”，加入之前下载的密钥文件后，点击“Save private Key”，保存私钥。之后，打开 PuTTY，配置远程会话模板。在“Connection”-“Data”中的“Auto-login username”一栏填入默认用户名“root”；在“Connection”-“SSH”-“Auth”中选择加入之前保存的私钥文件；最后，在“Session”中的“Host Name”中填入服务器的公网 IP 地址，端口选择 22，并保存当前会话，之后即可以直接按照本次配置进行云服务器的登录。点击“Open”即可登录云服务器。

3. 云服务器端资源安装

3.1 Python 安装

由于最新版本的 Python 和服务器操作系统的尚存在不少兼容性问题，因此选择安装较为成熟的 Python3.6.4 版本。首先进入希望的安装目录：

```
cd ..  
cd usr/local
```

之后下载 Python 安装包：

```
wget https://www.python.org/ftp/python/3.6.4/Python-3.6.4.tgz
```

解压安装包：

```
tar -zxvf Python-3.6.4.tgz
```

安装到指定位置（由第二条语句配置）：

```
cd Python-3.6.4
```

```
./configure --prefix=/usr/local/python3  
make && make install
```

配置软连接（相当于环境变量配置，由于 CentOS 已经安装了 Python-2.7，因此需要将 python 命令关联到 Python-3.6.4 上）：

```
ln -s /usr/local/python3 /usr/bin/python
```

此时，在任意位置输入“python”命令，既可以进入 Python 环境。

3.2 Python 虚拟环境和 Python 库安装

由于使用 Python 进行 Web 应用的开发需要安装许多的第三方库，为了防止不同项目安装的不同版本的库之间相互干扰，需要在 Python 虚拟环境来对不同项目进行隔离。Python-3 以上版本通过自带的 Pyvenv 提供了虚拟环境功能，使得虚拟环境的创建变得较为简单。首先进入存放项目的目录，例如：

```
cd pythonweb
```

之后使用 pyvenv 创建虚拟环境：

```
pyvenv flasktest
```

该命令即在 pythonweb 目录下新建了 flasktest 目录，该目录即为即将开发的项目，并已经包含了虚拟环境。

虚拟环境的启动由对应目录中的 activate 程序完成：

```
source bin/activate
```

启动虚拟环境后，命令行最前面将出现虚拟环境的名称，表示虚拟环境成功开启。如果需要关闭虚拟环境，只需要在任意位置输入 deactivate 命令即可。

```
deactivate
```

开启虚拟环境既可以在其中安装所需要的 Python 库而不会干扰其他项目，例如使用 pip 安装 flask 库：

```
pip install flask
```

三 服务器端程序编写

1. TCP 通讯程序

若 4G 模块直接通过 TCP 方式与服务器进行通讯，则需要在云服务器端编写相应的 TCP 通讯程序。Python 提供了 socket 库来完成 TCP 通讯。对应的 Python 程序如下所示：

```
import socket, threading

#创建socket实例
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
#对本机在公网的IP地址, 5000端口进行监听
s.bind(('0.0.0.0',5000))
#最大连接数
s.listen(5)

def tcplink():
    #创建TCP连接实例
    sock, addr = s.accept()
    sock.send(b'Welcome!')
    #循环接收信息
    while True:
        msg = sock.recv(1024)
        if msg.decode('utf-8') == 'exit':
            break
        sock.send(('Hello,%s'%msg.decode('utf-8')).encode('utf-8'))

#启动TCP连接线程
t = threading.Thread(target = tcplink, args = ())
t.start()
```

2. HTTP 通讯程序

由于 4G 模块提供了 HTTPD 模式，因此也可以通过 HTTP 方式实现与服务器端的通讯。使用 flask 来完成 HTTP 的解析任务，因此在 flask 框架下只需要编写相应的数据提取和相应程序即可。

```
from flask import Flask,request
from flask_script import Manager

app = Flask(__name__)
manager = Manager(app)
```

```

@app.route('/')
def index():
    return '<h1>Hello World!</h1>'

#对带有/test的url进行响应
@app.route('/test',methods=['GET','POST'])
def test():
    #请求为GET方式，从url中的args提取数据，关键字为"data"
    if request.method == 'GET':
        msg = request.args.get('data')
    #请求为POST方式，从请求体中获取参数，关键字为"data"
    else:
        msg = request.form.get('data')
    #将请求中附带的数据返回作为相应
    return msg

if __name__ == '__main__':
    manager.run()

```

四 4G 模块的使用

五 PC 端串口程序编写